Nº100
NORMA Editorial
LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

¡Bibus!

@FAFNIR98

5,95 €
Julio 2008

ESCANEO REALIZADO POR

Kung Fu Panda™ & © 2008 Dream Works Animation

DREAMWORKS
KUNG FU PANDA

DESCUBRE AL HÉROE DE ESTE VERANO

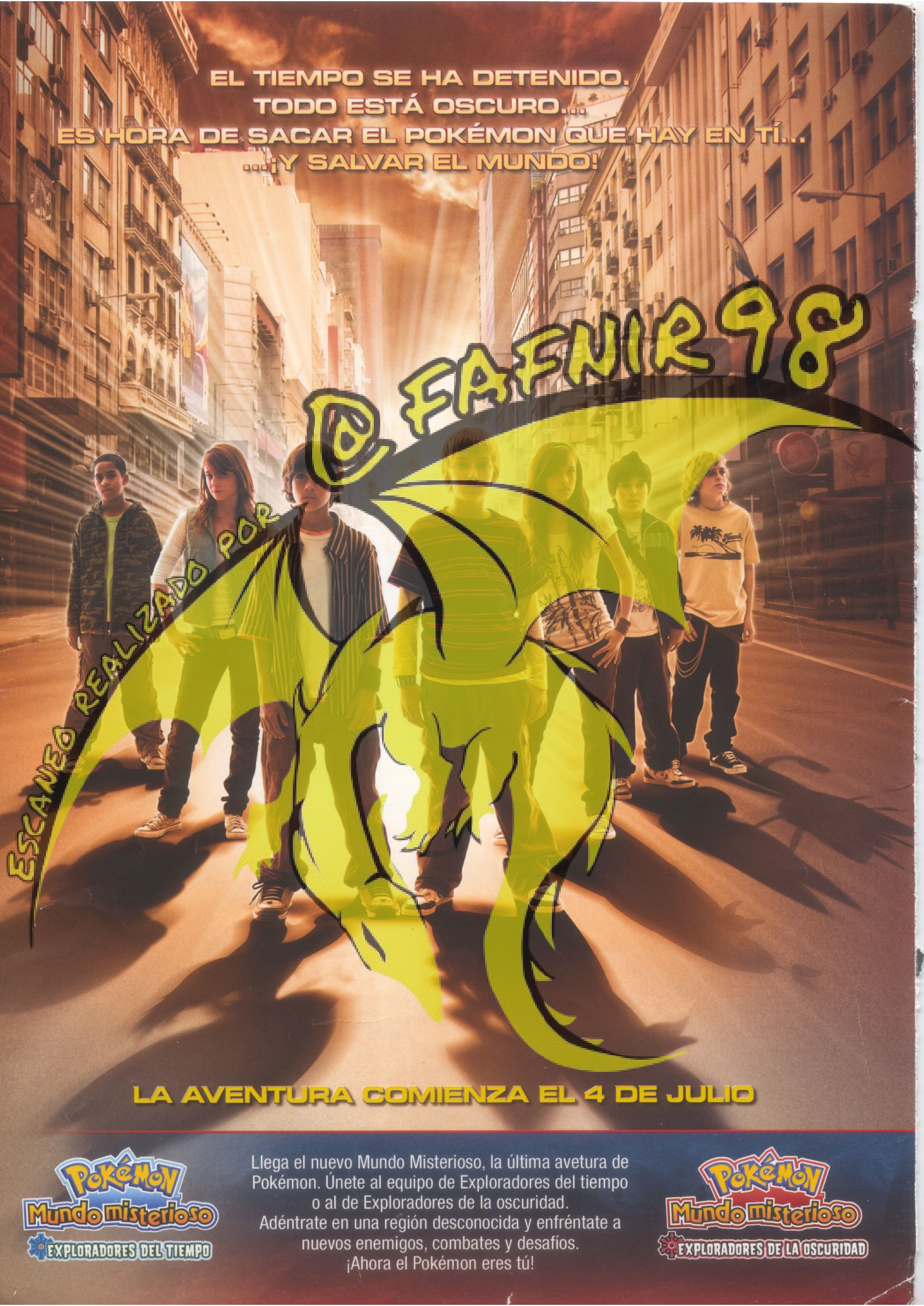
CELÉBRALO CON NOSOTROS

100

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
EL PRÍNCIPE CASPIAN
AVENTURAS Y EMOCIÓN

© Disney Enterprises, Inc. and Walden Media LLC. All Rights Reserved.

9 771576 222004 00100


EL TIEMPO SE HA DETENIDO.
TODO ESTÁ OSCURO...
ES HORA DE SACAR EL POKÉMON QUE HAY EN TÍ...
...¡Y SALVAR EL MUNDO!
ESCANEO REALIZADO POR
@FAFNIR98
LA AVENTURA COMIENZA EL 4 DE JULIO
Pokémon Mundo misterioso
EXPLORADORES DEL TIEMPO
Llega el nuevo Mundo Misterioso, la última avetura de Pokémon. Únete al equipo de Exploradores del tiempo o al de Exploradores de la oscuridad.
Adéntrate en una región desconocida y enfréntate a nuevos enemigos, combates y desafíos.
¡Ahora el Pokémon eres tú!
Pokémon Mundo misterioso
EXPLORADORES DE LA OSCURIDAD

The Pokémon Company

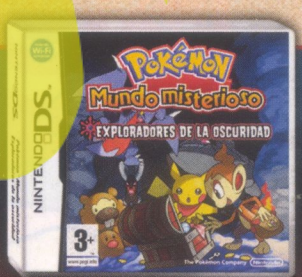
Zona ADSL Wi-Fi Telefónica

nintendo Wi-Fi connection

3+ TM

www.pegi.info

AHORA NINTENDO DS LITE
DISPONIBLE EN TRES NUEVOS COLORES



NINTENDO DS™

pokemon.nintendo.es

©2008 Pokémon. ©1995 2008 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993 2008 CHUNSOFT. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

La pandilla de Dibu

Guión y dibujo: Àlex López

DIBU CONCURSO

DIBUJA AL PERSONAJE INVITADO EN...

La Pandilla de Dibu

¡Y muchos más!

Dibucolega, para celebrar nuestro número 100, queremos proponerte un concurso de lo más divertido. ¿Que qué tienes que hacer? Pues inventar un personaje digno de aparecer en el cómic de La pandilla de Dibu. Alex López, su dibujante, se encargará de adaptar tu dibujo. Así que ya sabes, colega, demuéstranos tus súper habilidades como artista. Y si tu dibujo sale elegido, además de aparecer en el cómic, te llevarás un pedazo de premio...

¡Un fantástico lote de cómics!

¡OJO!

- El personaje debe ser una creación original, inventado por ti.
- Tienes que escribir una historia para él y también explicarnos cómo es su personalidad (en medio folio aproximadamente).
- La historia debe tener relación con el cómic La Pandilla de Dibu.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO ¡DIBUS!

Dibuja al personaje invitado en... La pandilla de Dibu

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... Email: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

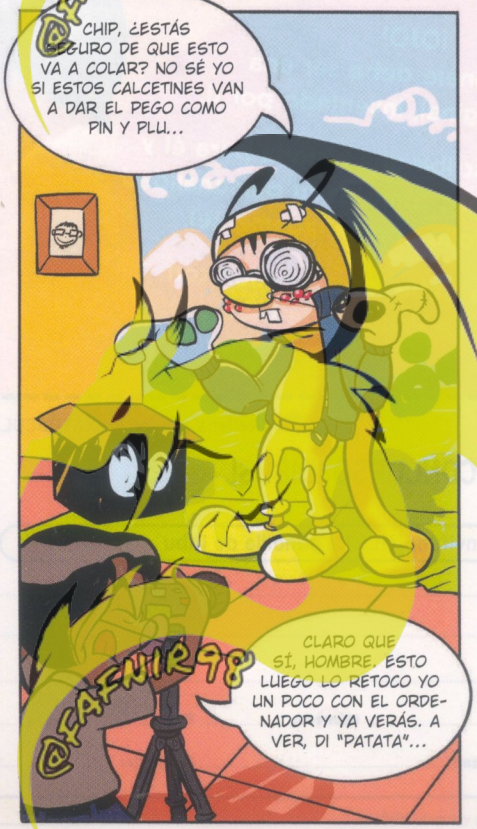
Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? _____

@FAFNIR98

PASANDO EL RATO

Guión y dibujo: Álex López



¡Bienvenido! 100

¡Uau, 100 números! Parece que fue ayer cuando se me ocurrió la idea de hacer esta revista, y ya han pasado 9 años... ¡DIBUS! es la revista que a mí me hubiera gustado leer cada mes cuando era (más) pequeño. Me pasaba el día dibujando, leyendo cómics, y me encantaban los dibus de la tele. Tenía mucha imaginación... ¡pero me hubiera gustado que alguien me enseñara los trucos del dibujo y los secretos de las pelis! Y así se me ocurrió hacer ¡DIBUS! La revista de los jóvenes artistas, y me alegra ver que ha cambiado muy poquito desde que nació. Da vértigo pensar la cantidad de páginas que hemos creado y los cientos de miles de dibulectores que nos habéis seguido en estos años... A todos vosotros, y a las personas que nos han ayudado a llegar hasta aquí, ¡MUCHAS GRACIAS!

Óscar Valiente
Editor

SUMARIO

6 EL NOTICIERO
8 EL MANDO
10 TELE EN UN TUBO
14 ESPECIAL ¡DIBUS! 100
20 NUEVAS SECCIONES
22 SECCIÓN DIBUECOLÓGICA
26 KUNG FU PANDA
30 LAS CRÓNICAS DE NARNIA: EL PRÍNCIPE CASPIAN
34 ENTREVISTAMOS A... ELISABETTA GNONE
38 EL PERSONAJE DEL MES: LOS DIBUCOLEGAS
41 LIBROMANÍA
42 COMICMANÍA
48 DVD CLUB
50 DIBUGAME
72 DIBUMANGA
73 LO + EN ANIME
74 ESCUELA DE MANGA
76 LOS SECRETOS DEL MANGA
80 LA CLASE DEL MAESTRO PICOSSO
84 A TODO COLOR
86 CÓPIALO
92 DEPORTES CON BERNI
94 DIRECCIONES QUE MOL@N
96 EL DIBUTEST
98 DIBUPASATIEMPOS
100 EL CÓMIC DEL LECTOR
101 CLUB DIBUS
112 DIBUTIENDA

DibuConcursos

3 DIBUJA...
43 BRUJEANDO
50 MARIO KART WII
69 MI HOTEL PARA MASCOTAS
79 KERORO
93 MY LIFE

@FAFNIR98

LA PANDILLA DE DIBU 2

Dibu es el duende del dibujo, está casado con **Brochi** y vive unas divertidísimas aventuras en Mundo Dibu.

4 **PASANDO EL RATO** — Alex López

4 **CAPUCHONCITA** — Javier Espila

9 **MINIMONSTERS** — David Ramírez

12 **LOS PEQUEÑOS DIABLOS** — Olivier Dutto

18 **ALIENADOS** — Dani Cruz

24 **PÍO, PÍO... ¡CUAK!** — Lapuss, Baba & Tartuff

30 **PORQUINHO** — Alex López

40 **DINOKID** — David Ramírez

40 **PINOCHO** — Javier Espila

78 **PICOSSO Y CHINCHETA** — Ricardo Peregrina

90 **ZUMBAOS** — Juan Carlos Bonache

Capuchoncita ROJA

Guión y dibujo: Javier Espila

¡Dibus! SOMOS...

NORMA Editorial

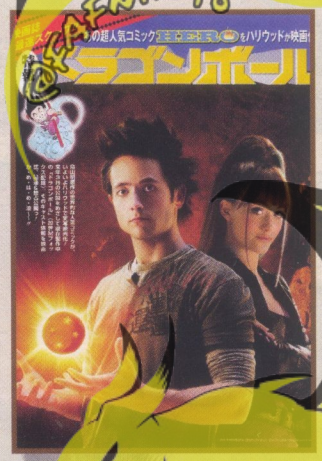
Directora: Estefanía Vidal. **Equipo de redacción:** Estefanía Vidal y Óscar Valiente. **Maquetación:** Marta Riera y Anna Moreno. **Dibujantes:** Juan Carlos Bonache, Olivier Dutto, Javier Espila, Álex López, Isidre Monés, David Ramírez, Dani Cruz, Ricardo Peregrina, Víctor Ripoll, Baba, Lapuss y Tartuff. **Diburredactores:** Raúl Barrantes y Mónica Larrubia. **Corrige:** Sergio Colomino. **Edita:** Norma Editorial. **Produce:** Marià Martí. **Internet:** Iván Clemente y Nuria Campamà. **Redacción:** Pg. de Sant Joan 7, 08010 Barcelona. Tel.: 93 303 68 38 Fax: 93 303 68 31 revistadibus@normaeditorial.com **Publicidad:** Albert Amores. marketing@normaeditorial.com Tel.: 93 303 68 36 **Promociones:** Carme Fernández. Tel.: 93 303 42 25 **Dibutienda, suscripciones y números atrasados:** José Cardenal. Tel.: 902 120 144 correo@normaeditorial.com **Imprime:** Litografía ROSÉS **Distribuye:** MODE SERVICE (Tel.: 91 658 64 48) **Depósito legal:** B-52787-2000 Distribución controlada por

¡DIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. ¡DIBUS! © 2008 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

El Noticiero Planet

Las noticias más frescas de la redacción de ¡Dibus! Núm. 100

Dragon Ball



¡Atención fans de DRAGON BALL! Rebuscando por la Red hemos encontrado nuevas imágenes de la peli de imagen real basada en tu *manganime* favorito. Recuerda que todavía queda un poco para que la peli se estrene, será en abril de 2009, ¡ya queda menos para vibrar con las aventuras de Goku en carne y hueso!

Día del Orgullo Friki

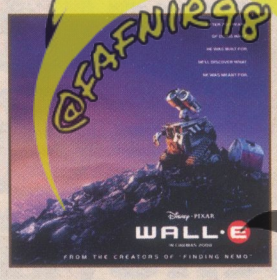
El pasado 25 de mayo, como cada año desde el 2006, se celebró el Día del Orgullo Friki en varias ciudades españolas. ¿Y en qué consiste? Pues en salir a la calle con tus mejores galas y, si realmente lo sientes, ¡declararte friki en público y pasarlo a lo grande con tus colegas! Este año se recuperó la figura de dos grandes héroes: Indiana Jones y Superman (se celebra su 70 aniversario), y del friki más *famosote* de los últimos tiempos: Rodolfo Chiklicuatre.

Kika superbruja

Si eres seguidor de las aventuras de la brujita más divertida de la literatura, atento a esta noticia, colega, porque el año que viene se estrenará la peli de imagen real basada en los libros de KIKA SUPERBRUJA. Todavía no se sabe mucho de la peli, solo que se está rodando en Alemania (el país del que procede el autor de los libros), y que la encargada de dar vida a la bruja Surulunda será la actriz española Pilar Bardem.

Wall-e

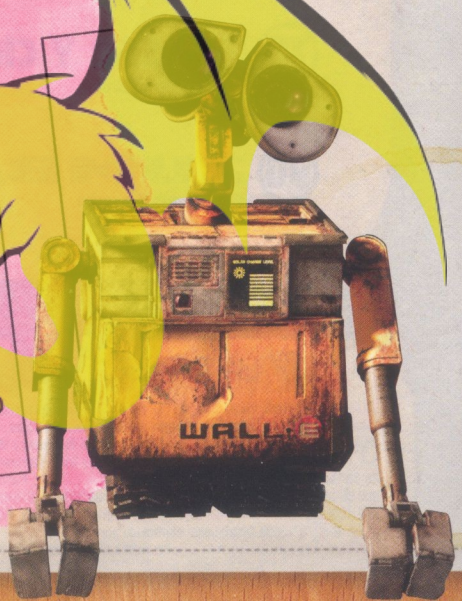
Estrenos Disney



Seguro que ya sabes que a finales de junio se estrena la peli WALL-E de Disney Pixar. Pero ahí no queda la cosa porque Disney ha anunciado que, entre 2008 y 2012, lanzará nada más y nada menos que 10 nuevas pelis de animación, entre ellas: una serie sobre CAMPANILLA y TOY STORY 3.

Japonesadas

Seguro que has visto antes este curioso gatito, pues bien, en Japón se le conoce como "maneki neko" (gato de la suerte) y es un tipo de escultura tradicional que, supuestamente, trae la buena suerte a su dueño. Suele verse en la entrada de restaurantes y tiendas, y la tradición dice que si la figura del gato (neko) tiene la pata izquierda levantada significa que intenta atraer clientes. En cambio, si tiene la pata derecha levantada atrae dinero.



GORMITI®

¡Vuelve al cole con tus héroes favoritos!

Patinete Gormiti

¡Ves a todas partes con el patinete de tus personajes favoritos!

¡Siente el poder Gormiti!

Figura Magnética

¡Monta nuevos personajes!

12 cm

Incluye DVD

¡Incluye 9 plantillas y 3 rotuladores de color!

¡Dibuja y colorea tus tatuajes personalizados!

Centro de Tatuajes Gormiti

@FAFNIR98

GIOCHI PREZIOSI ESPAÑA, S.L. _ Avda. Barcelona, 109 1ª Planta _ 08970 Sant Joan Despí (Barcelona - España) _ Tel.: 93.431.11.11 _ Fax: 93.422.56.79

El Mando

Ya está aquí el buen tiempo, la playa y las vacaciones. Y, como siempre por estas fechas, la tele se pone de lo más interesante. Este mes NARUTO y BEN 10 siguen en lo más alto de nuestro ranking, aunque también tenemos alguna que otra novedad.

RANKING TV

1. **NARUTO**

¡Vaya que sí! El ninja más divertido (¡y trasto!) de la tele sigue coronando nuestro ranking de las series más vistas por los dibucolegas. Pero cuidado, **Keroro** y su tropa de ranuranas le siguen muy de cerca...

2. **KERORO**

3. **LOS SIMPSON**

4. **DRAGON BALL Z**

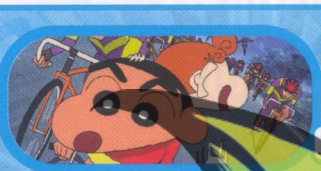
5. **LOLA Y VIRGINIA**

RANKING TV DIGITAL

1. **BEN 10**

¿Será por los superpoderes que le otorga el Omnitrix? ¿Será por lo chula (¡¡¡esa serie?... Sea como sea, este mes los dibucolegas han querido que **BEN 10** sea el número 1 de la tele.

2. **SHIN CHAN**



3. **PHINEAS Y FERB**

4. **POKéMON DIAMANTE Y PERLA**

5. **PRETTY CURE**

@FAFNIR98

MI SERIE PREFE

Candela Berrocal, Sevilla

Mi serie favorita es PRETTY CURE. Me gusta tanto porque es muy emocionante, y nunca sabes lo que le va a pasar a las protas Nagisa y Honoka. También porque algunos personajes como Porum, Mipple y Mapple son muy graciosos. En mi opinión es un shojo (shojo se le suele llamar a los manga o a los anime que van sobre chicas) bastante bueno. Mi temporada favorita es "Pretty cure max heart". También recomiendo la serie SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS.

Envíanos un mail a revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "mi serie pref" y cuéntanos cuál es tu serie de dibujos preferida y por qué te gusta tanto. Los mejores mails serán publicados en las páginas de la revista. Venga, dibucolega, no seas vago ¡estamos ansiosos por enterarnos de tus dibusugerencias!

MINI MONSTERS

Guión, dibujo y color: David Ramírez

¡Dibus! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.

TELE X UN TUBO

Si eres de los que sintonizan Clan TVE, échale un ojo a esta serie: las aventuras animadas del Zorro llegan más cañeras que nunca a la tele.

ZORRO GENERACIÓN Z

YO SOY EL ZORRO

Diego de la Vega es el prota de esta serie; tiene 17 años, un montón de dinero y acaba descubrir que es, nada más y nada menos, descendiente del mítico **Zorro**. Pero no todo le va bien a **Diego**: el malvado alcalde **Horacio Martínez** ha secuestrado a su padre. Así que junto a su gran amigo **Bernardo**, y con la ayuda de la misteriosa heroína Látigo Negro, el nuevo **Zorro** tendrá que luchar contra los villanos para rescatar a su padre y acabar con el tirano **Horacio Martínez**. ¡Aventuras y acción están servidas con EL ZORRO GENERACIÓN Z!

EMISIÓN

De lunes a domingo a las 20.15 y a las 14.15.

Los días de semana a las 8.00.

DIEGO DE LA VEGA

Después de descubrir que es descendiente del **Zorro**, **Diego** se pondrá las pilas para estar a la altura. Gracias a su increíble moto y a los artilugios diseñados por **Bernardo**, la tarea de vencer a los villanos no va a ser del todo complicada.

LÁTIGO NEGRO

Tras la misteriosa máscara de esta heroína se esconde María **Martínez**, la hija del alcalde **Horacio Martínez**. Esta chica, al contrario que su padre, está dispuesta a luchar en serio contra el crimen.

SARGENTO GARCÍA

Vale, no es que tenga buena pinta, pero el sargento **García** es un tipo bastante honesto, sabe más de lo que aparenta, y ahora que el **Zorro** cabalga de nuevo, está dispuesto a colaborar con él para que las cosas cambien.

BERNARDO

A pesar de no decir palabra, este chico es un genio capaz de convertir cualquier cosa en los sofisticados y útiles artilugios que utiliza el **Zorro**.

EL ALCALDE HORACIO

Empezó como matón callejero y en pocos años **Horacio Martínez** se ha convertido en alcalde. Por su maldad y su deseo de sembrar el mal, este señor de reluciente calva es el peor enemigo de nuestro joven héroe.

TEAM GALAXY

Los protas de TEAM GALAXY, Yoko, Josh, Bret y su inseparable mascota Fluffy regresan para vivir mil y una aventuras en los lugares más divertidos del espacio exterior.

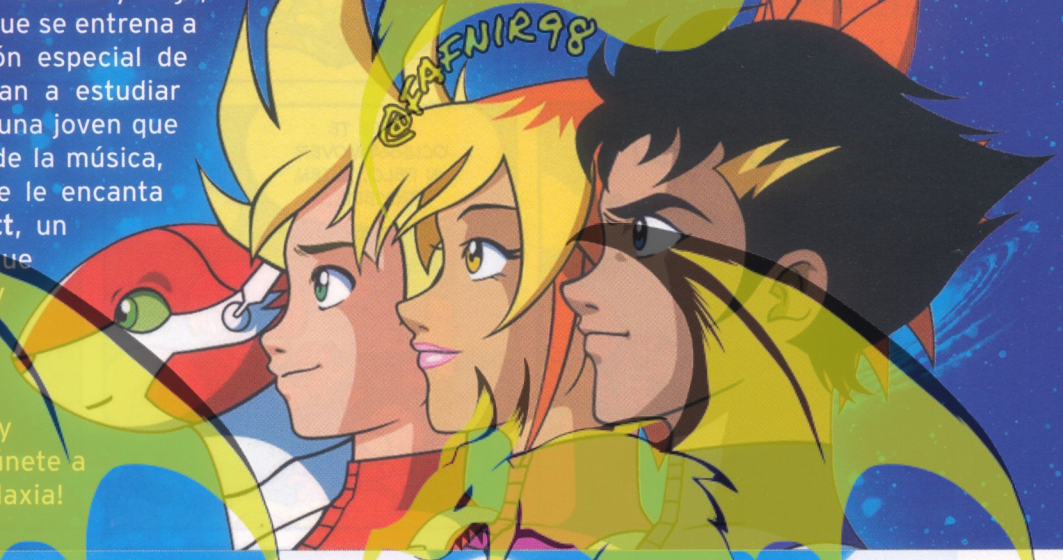
NUEVOS EPISODIOS

El argumento de TEAM GALAXY ya lo conoces, y si no es así tranqui que para eso estamos nosotros: todo comienza en el año 2050, tras una amenaza alienígena en la Tierra se crea la Galaxy High, una escuela diferente en la que se entrena a los miembros de un batallón especial de defensa. Y es ahí donde van a estudiar nuestros tres protas: **Yoko**, una joven que sueña con ser una estrella de la música, **Josh**, un adolescente al que le encanta saltarse las normas, y **Brett**, un geniecillo de 10 años. Y aunque tienen personalidades muy distintas, los tres están condenados a entenderse porque forman parte del mismo equipo en Galaxy High. ¡Si quieres diversión, únete a la escuela más *cool* de la galaxia!

EMISIÓN

JETIX

Los fines de semana a la 13.05.



HUDSON

SOL, PLAYA Y DEPORTES

SPORTS ISLAND

¿QUIERES DISFRUTAR DE UNAS VACACIONES DE CAMPEONATO? *VEN CON KONAMI A SPORTS ISLAND Y COMPITE EN 10 DEPORTES DIFERENTES. VÓLEY PLAYA, BÁDMINTON, FÚTBOL, BALONCESTO... PRUEBAS ESPECIALMENTE DISEÑADAS PARA LA WII Y PARA JUGAR SÓLO O CON TUS AMIGOS.* ***ACERCATE A LA ISLA DE LA DIVERSIÓN Y EL DEPORTE CON SPORTS ISLAND.***

Wii | KONAMI

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

© 2008 HUDSON SOFT PUBLISHED BY HUDSON SOFT CO., LTD. DISTRIBUTED BY KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT GMBH. "SPORTS ISLAND" IS A TRADEMARK OF HUDSON SOFT CO., LTD. ADIDAS, THE 3-STRIPES TRADE MARK AND THE 3-BARS LOGO ARE REGISTERED TRADE MARKS OF THE ADIDAS GROUP, USED WITH PERMISSION. TEAMGEST IS A TRADE MARK OF THE ADIDAS GROUP, USED WITH PERMISSION. KONAMI IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION. WII AND THE "WII" LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

@KAFNIR98

LOS PEQUEÑOS DIABLOS

Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert

© MC Productions – Dutto.

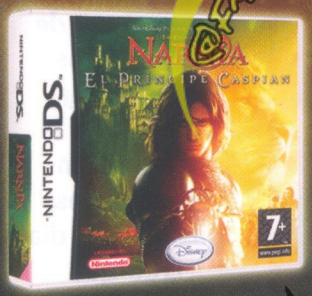
EL VIDEOJUEGO

WALT DISNEY PICTURES Y WALDEN MEDIA PRESENTAN

LAS CRÓNICAS DE

NARNIA

EL PRÍNCIPE CASPIAN



EXPLORA EL EMOCIONANTE MUNDO DE NARNIA Y VE MÁS ALLÁ DE LAS AVENTURAS DE LA PELÍCULA

MUÉVETE POR MÁS DE 25 NIVELES DISTINTOS PARA DEVOLVER LA PAZ A NARNIA. PODRÁS MEJORAR LAS HABILIDADES DE ATAQUE DE TU PERSONAJE EN LA FORJA Y PERSONALIZAR TU EQUIPO ELIGIENDO ENTRE 18 PERSONAJES, INCLUIDOS EL PRÍNCIPE CASPIAN, LOS PEVENSIE Y SUS ALIADOS NARNIANOS. HAZ ESPECTACULARES MOVIMIENTOS DE ATAQUE CON EL LÁPIZ TÁCTIL Y REPIEGA TUS TROPAS DURANTE LA BATALLA HACIENDO SONAR EL CUERNO GRACIAS AL MICRÓFONO. DISFRUTA DE LAS NARRACIONES ILUSTRADAS GIRANDO TU CONSOLA NINTENDO DS Y COLOCÁNDOLA DE LADO, EN MODO LIBRO. ATRÉVETE A ENTRAR EN EL MUNDO DE NARNIA.

WWW.PRINCECASPIANTHEGAME.COM

DISNEY INTERACTIVE STUDIOS

7+ www.pegi.info

FALL LINE STUDIO

THE CHRONICLES OF NARNIA, NARNIA, and all book titles, characters, and locales original there to are trademarks of C. S. Lewis Pte ltd. and are used with permission. © Disney/Walden. Nintendo DS is a trademark of Nintendo. © 2008 NINTENDO.

NINTENDO DS™

@FAFNIR98

Cómo se hace ¡Dibus!

Para celebrar este número tan especial para nosotros, vamos a contarte cómo se hace tu revista preferida. Si quieres enterarte de los secretillos de ¡Dibus!... ¡sigue leyendo, dibucolega!

ESTOOOO... LOS DIBUCOLEGAS QUIEREN QUE REGALEMOS UN ELEFANTE CON CADA REVISTA...

Óscar, el creador de ¡Dibus!

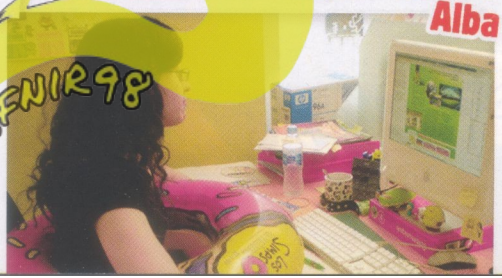
Lo primero es lo primero: todos los viernes, el "dibuequipo" se reúne para decidir los contenidos, concursos y regalos de la revista.

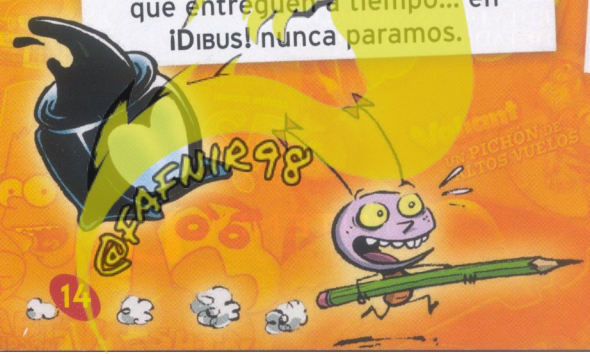
Estefanía ¡la dire!

Escribir reportajes, conseguir las imágenes más chulas, perseguir a los dibujantes para que entreguen a tiempo... en ¡Dibus! nunca paramos.

El equipo de maquetación se encarga de diseñar las páginas y regalos de la revista. En ¡Dibus! nos pasamos el día crea que te crea.

Como ya está aquí el veranito, nuestras diseñadoras no se quitan el flotador ni para trabajar...

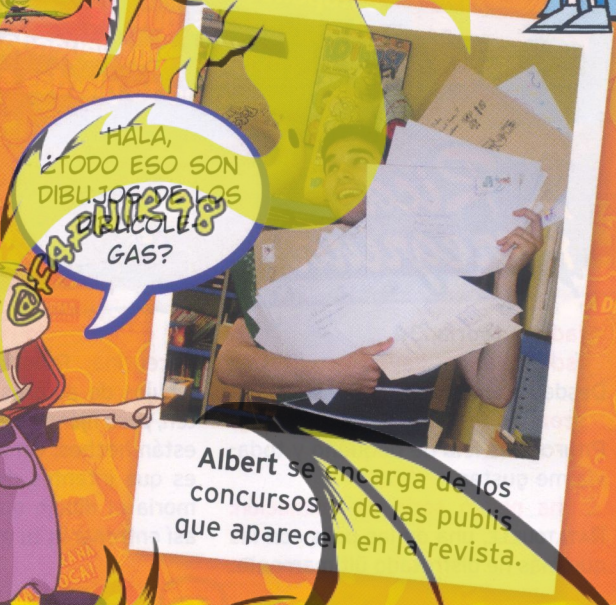




Sergio es nuestro corrector, su misión consiste en corregir las faltas de ortografía que se nos cuelan a los redactores.

Esos símbolos tan raros y de color rojo son las correcciones. Para llegar a la página definitiva, siempre hay que cambiar unas cuantas cosas.

Los regalitos de ¡DIBUS! son cosa de **Carme**: carpetas, estuches, hinchables...



Albert se encarga de los concursos y de las publis que aparecen en la revista.

Una vez que la revista está acabada hay que enviarla a imprimir. **Ester** y **Marià** supervisan todo el proceso de producción de ¡DIBUS!

En Litografía Rosés se encargan de imprimir la revista. ¡Marchando 60.000 ejemplares!

La revista, los regalos, el cartón... en la empresa General Servei juntan los elementos que lleva ¡DIBUS!

Ya solo queda el último pasito, la distribución de la revista: la empresa Mode trabaja duro para que ¡DIBUS! llegue... ¡hasta el infinito y más allá!

¡Tachán tachán! Como cada mes en todos los quioscos, ¡DIBUS! no falta a su cita contigo.

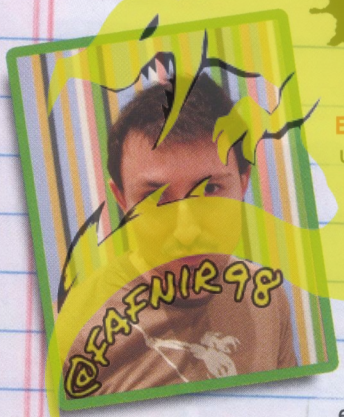
LOS DIBUARTISTAS

En estos 100 números han pasado por ¡DIBUS! un montón de estupendos dibuartistas. Si quieres conocer un poco más a los dibujantes que se encargan de crear los cómics de la revista, sigue leyendo, dibucolega. ¡Ah, y no te pierdas sus consejos!

Ricardo Peregrina

Edad: En teoría, 34.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: Desde el número 88 (julio de 2007).
Recomiéndanos un cómic: Los PITUFOS, los leía de pequeño y todavía me gustan.
Y una peli o serie de animación: RATATOUILLE, una de las pelis con las que más he disfrutado últimamente.
El dibuconsejo de Ricardo Peregrina: Practica copiando dibujos de autores que te gusten, pero fijándote bien en cómo están hechos. Un buen ejercicio es que intentes dibujar de memoria el dibujo que hayas copiado, así entrenarás tu memoria visual.

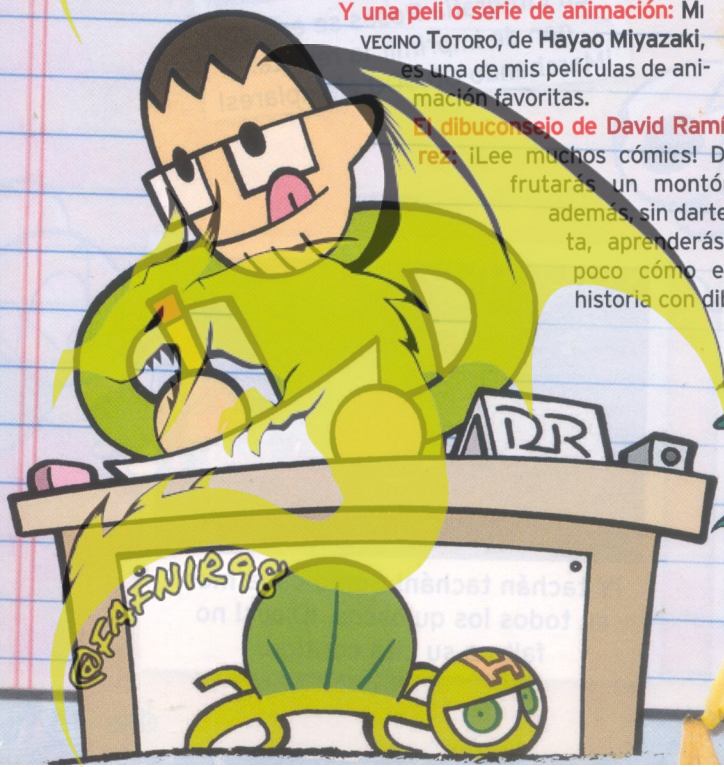
David Ramírez



Edad: La física, 33 años. La mental, unos pocos años menos.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: Desde el primer número (abril de 2000). ¡He hecho cosas para las 100 revistas! Uf, me canso solo de pensarlo...
Recomiéndanos un cómic: Como recomendar los álbumes de los MINIMONSTERS estaría muy feo, elegiré BONE, de **Jeff Smith**.
Y una peli o serie de animación: MI VECINO TOTORO, de **Hayao Miyazaki**, es una de mis películas de animación favoritas.
El dibuconsejo de David Ramírez: ¡Lee muchos cómics! Disfrutarás un montón, y además, sin darte cuenta, aprenderás poco a poco cómo explicar una historia con dibujos.

Juan Carlos Bonache

Edad: 29 años.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: desde... ¿¿octubre de 2006?? Bueno, creo...
Recomiéndanos un cómic: YOTSUBA, una niña de pelo verde que martiriza a sus vecinos.
Y una peli o serie de animación: LA MUERTE DE SUPERMAN, en la que un malvado soldado extraterrestre intenta acabar con la vida de **Superman**... aunque yo no tengo muy claro que lo consiga.
El dibuconsejo de Bonache: Cuando hayáis abocetado vuestro dibujo y antes de pintarlo, ponedlo al trasluz y dadle la vuelta. Así veréis si está bien dibujado o hay que retocar un poco la perspectiva. ¡Nunca falla!



Àlex López

Edad: 32.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: Desde el número 30 (septiembre de 2002). Va para 6 años ya.
Recomiéndanos un cómic: BONE de Jeff Smith.
Y una peli o serie de animación: MI VECINO TOTORO o EL GIGANTE DE HIERRO.
El dibuconsejo de Àlex López: Para que vuestros personajes os queden dinámicos y con movimiento, a veces resulta útil imaginárselos como si fueran de goma. Separad las extremidades del cuerpo. Un personaje con los brazos pegados al cuerpo parece una estatua.

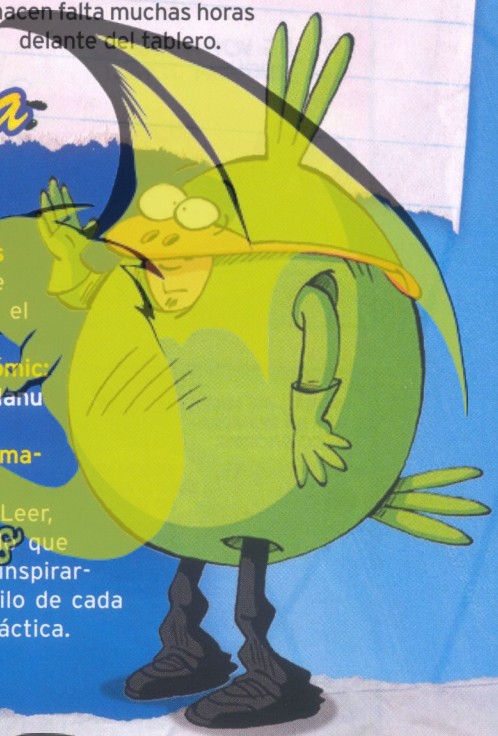
Javier Espila

Edad: 26 añitos.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: 3 años, los mismos que llevo casado.
Recomiéndanos un cómic: ¿Solo uno? A ver... pues ASTÉRIX Y OBÉLIX, y por supuesto las tiras de CALVIN & HOBBES.
Y una peli o serie de animación: Si queréis diversión LA PELÍCULA DE BOB ESPONJA (sin duda), y si queréis perfección: LOS INCREÍBLES de Disney Pixar.
El dibuconsejo de Javier Espila: Si queréis mejorar día a día con vuestros dibujos os recomiendo mirar mucho, leer mucho, aprender de todos los dibujantes (americanos, japoneses, europeos...) y no copiar a nadie. ¡Ah!, y por supuesto, trabajar como unos bestias, porque hacen falta muchas horas delante del tablero.

Dani Cruz

Edad: Llegué a la Tierra en una pequeña cápsula interestelar hace unos 30 años solares.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: La nave de ALIENADOS aterrizó en ¡DIBUS! coincidiendo con la revista nº 94 (enero de 2008).
Recomiéndanos un cómic: ASTÉRIX, MUTTS, CALVIN & HOBBES, PEQUEÑO SPIROU y DINOKID *(iof course!)*.
Y una peli o serie de animación: MONSTRUOS S.A. (indudablemente).
El dibuconsejo de Dani Cruz: Copiad todo lo que podáis y pensad en el por qué de cada línea. Nunca calquéis (así no aprenderéis nunca). Y recordad siempre las palabras de mi maestro: "Disfrutar del dibujo debes y llegar a ser un buen dibujante podrás".

Baba



Edad: 32.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: Desde hace muy poquito, desde el pasado mes de junio.
Recomiéndanos un cómic: PEDRO EL COATÍ, de Manu Larcenet.
Y una peli o serie de animación: LOS SIMPSON.
El dibuconsejo de Baba: Leer, escuchar, y mirar todo lo que hay a tu alrededor para inspirarte (¡y no copiar!). El estilo de cada dibujante nace con la práctica.

Isidre Monés

Edad: 60.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: Desde hace 4 añitos.
Recomiéndanos un cómic: ASTÉRIX Y OBÉLIX. Y si tuviera que elegir un manga me quedaría con DOCTOR SLUMP.
Y una peli o serie de animación: Me encanta en todo ROBOTS, guión incluido.
El dibuconsejo de Isidre Monés: Mi recomendación es ir siempre con los ojos bien abiertos, no solo para no pegártela, sino para ir grabando todo lo que ves, en algún lugar de tu cabeza. Cuando lo necesitas, lo buscas y listo. Un consejo práctico, usa portaminas, no tendrás que sacar punta y te acostumbrarás a apretar lo justo.

Olivier Dutto

Edad: 30 años.
Desde cuándo llevas en ¡DIBUS!: desde febrero de 2006
Recomiéndanos un cómic: KOWA de Akira Toriyama. ¡Ah! y PEANUTS de Schulz, y las tiras de CALVIN & HOBBES.
Y una peli o serie de animación: Mi peli preferida de animación es EL GIGANTE DE HIERRO. Pero también me gustan JAMES Y EL MELOCOTÓN GIGANTE y MI VECINO TOTORO.
El dibuconsejo de Olivier Dutto: Si lo que te gusta es dibujar, solo puedo darte un consejo. ¡Practica, practica y practica! La mejor forma de progresar es dibujar aquello que más te gusta.

Aliengados

Dibujo: Dani Cruz
Guión: Estefanía Vidal

¡PON MÚSICA A LOS DIBUJOS DE LOS LOONEY TUNES!

LOONEY TUNES™
MÚSICA ANIMADA

@FAFNIR98

- Supera 18 divertidísimas escenas inspiradas en tus historietas favoritas de los *Looney Tunes*.
- Juega con tus personajes favoritos de los *Looney Tunes*, incluyendo a Bugs Bunny, el Pato Lucas, Marvin el Marciano y Silvestre.

3+ www.pegi.info

WB INTERACTIVE ENTERTAINMENT

NINTENDO DS™ · pegi games · eidos

LOONEY TUNES: MÚSICA ANIMADA Software © 2008 Eidos Interactive Ltd. Certain technology © 2008 Amaze Entertainment, Inc. Amaze Entertainment and the Amaze Entertainment logo are registered trademarks of Amaze Entertainment, Inc. in the United States and/or other countries.
Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. All rights reserved.
Sound Clips from the Hanna-Barbera Sound FX Library and the Warner Bros. Sound Effects Library used courtesy of Warner Bros. Entertainment Inc.
LOONEY TUNES and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.
WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s08)

Este mes seguimos con más estrenos en la revista: una sección sobre ecología, otra sobre deportes y otra para que conozcas las webs más molonas. ¿Por cuál empiezas, colega?

La sección DIBU ECOLÓGICA

Llevabais tiempo pidiéndonos una sección sobre naturaleza, ecología y animales, y aquí está a partir de este mes en *La sección Dibuecológica* te contaremos todo sobre los problemas de nuestro planeta, ¡sin olvidarnos de las soluciones! Ahora más que nunca, ayúdanos a cuidar de la Tierra, dibucolega.

Todos los personajes de la revista se han comprometido a ayudar a nuestro planeta. ¡No te pierdas sus *ecoconsejos*!

Si quieres ver nuestra *Sección dibuecológica* no tienes más que pasar de página.

DIRECCIONES QUE MOL@N

Si quieres saber cuál es la mejor página web sobre cómics, videojuegos, pelis... o el blog de dibujo más interesante, o el foro más cañero sobre tus manga y anime preferidos, no tienes más que echarle un ojo a nuestra sección *Direcciones que mol@n*. Y, por supuesto, habrá un hueco para las creaciones de los dibucolegas. Así que ya sabes, si has creado una web, un blog o un foro sobre dibujo, cómics, manganime, o algún tema molón, no lo dudes, y envíanos información a: revistadibus@normaeditorial.com, todos los meses seleccionaremos las mejores.

No te pierdas *Direcciones que mol@n* en la página 94 de ésta ¡DIBUS!

DEPORTES BERNI

Al oso **Berni** ya lo conoces de sobra; en los últimos meses sus descacharrantes intentos de practicar cualquier deporte te han hecho reír más de una vez. Así que aprovechando que ya está aquí el veranito, le hemos pedido al oso más divertido de la tele que nos cuente los secretos de los deportes más entretenidos. ¡Dibucolega, Aprovecha las vacaciones para ponerte en forma!

En la página 92 de esta revista encontrarás la sección de deportes más entretenida

@FAFNIR98

KONAMI
REGÍSTRATE YA
EN TORNEOS INTERNACIONALES
WWW.NEWTRACKANDFIELD.COM
Y GANA MONTONES DE PREMIOS
New International TRACK & FIELD™
EN TUS MARCAS, ON-LINE, YA!!
Compite contra atletas de todo el mundo.
Juega con personajes de otros títulos de Konami.
Exclusivo sistema de rankings on-line.
Bate los records mundiales y sé el primero del ranking.
Hay 24 disciplinas: Ciclismo, 110 metros vallas, tiro al plato, levantamiento de pesas...
¿Estás preparado para el cero?
www.konami-europe.com/games / www.konamistyle-europe.com
SUMO DIGITAL
A Division of Foundation 9 Entertainment
7+
www.pegi.info
NINTENDO DS lite
NEW INTERNATIONAL TRACK AND FIELD™ © 2008 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. "KONAMI®" IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION.
"NEW INTERNATIONAL TRACK AND FIELD" IS A TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION.PUBLISHED BY KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT, GMBH. DEVELOPED BY SUMO DIGITAL LTD.
NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.
@FAFNIR98

Este mes estrenamos una nueva sección en la que te vamos a hablar de algo muy muy importante: la Tierra. Desde hace algunos años nuestro planeta no pasa por un buen momento, y ya va siendo hora de que hagamos algo porque ¡es el único hogar que tenemos!

La sección DIBU ECOLÓGICA

¿CUÁL ES EL PROBLEMA?

Ilustración de Alex López

En realidad son muchos los problemas de nuestro planeta, pero todo está relacionado con algo llamado "el cambio climático". Empecemos por el principio: de todos los gases que hay en la atmósfera (la capa gaseosa que recubre la Tierra y nos protege a los que vivimos debajo), el que más contribuye al calentamiento global es el dióxido de carbono (CO_2). Desde hace unos años las emisiones de CO_2 se han multiplicado debido, sobre todo, a la acción del hombre. Los coches, los aviones, las fábricas, el aire acondicionado de tu casa y un montón de cosas más, emiten demasiado CO_2. Y aquí llega el gran problema: la Tierra se está calentando porque es incapaz de absorber tanto CO_2.

DOCTOR, ¿QUÉ ME PASA?

Para que te hagas una idea, es como si nuestro planeta tuviese fiebre, y lo malo es que su temperatura está aumentando cada vez más deprisa. Creemos, dibucolega, eso no es nada bueno. Ahí van algunas de las consecuencias:

Para empezar, los casquetes polares están desapareciendo, y con ellos muchos de sus habitantes.

El nivel del mar aumentará, y también su temperatura. En unas zonas del planeta, el calentamiento del mar provocará huracanes y tormentas tropicales más destructivas. Mientras que en otras zonas lloverá menos y habrá más sequías.

Muchos animales no podrán adaptarse a los cambios y desaparecerán. Como le ha pasado al sapo dorado de Costa Rica.

Y no solo eso, al subir la temperatura del planeta no solo hará más calor; además, las reservas de agua dulce se reducirán.

CONSEJILLOS

Bueno, dibucolega, ya te vas haciendo una idea de cómo está la cosa, ¿no? Pero tranqui, que tenemos una buena noticia: cada mes te daremos algún consejillo útil para que tú también colabores a frenar el cambio climático, ahí van un par...

Una buena forma de ayudar a nuestro planeta es ahorrar energía, por ejemplo, utilizando bombillas de bajo consumo. Este tipo de bombillas gasta 4 veces menos energía que las bombillas normales ¡y encima duran más! Y ahora, dibucolega, te toca hacer de detective: comprueba qué clase de bombillas hay en tu casa, en casa de tus abuelos, en el cole... Y si son de bajo consumo, tu misión será convencer a quien sea para que las cambien.

Las bolsas de plástico (las típicas que te dan en el súper o en cualquier tienda cuando vas de compras) están fabricadas a partir de petróleo. Y el petróleo es un recurso no renovable (o sea, que si seguimos malgastándolo al ritmo actual, un día simplemente se acabará). El problema es que al año se consumen más de 1.000 millones de bolsas de plástico, ¡una auténtica barbaridad! Así que la próxima vez que vayas de compras con tus padres o tus amigos, llévate tu propia bolsa de tela (son las mejores, nunca se rompen y son reutilizables).

¿SABÍAS QUE...

...cada 2 segundos se destruye una zona de bosque del tamaño de un campo de fútbol?

...con el cambio climático hay más polen en el ambiente, y las alergias se multiplican?

...España es uno de los países del mundo en el que más se está notando la subida de las temperaturas?

...cada vez que tiras de la cadena se utilizan entre 9 y 12 litros de agua potable?

...las bombillas de bajo consumo gastan menos energía porque producen menos calor que las bombillas normales?

PÍO, PÍO... ¡CUAK!

Guión: Lapuss Dibujo: Baba

@FAFNIR98

ZE PIOU
© DUPUIS, 2008 BY LAPUSS, BABA, TARTUFF
WWW.DUPUIS.COM – ALL RIGHTS RESERVED

2K SPORTS
TOPSPIN 3
¿ESTÁS PREPARADO PARA EL RETO?
EL TENIS MÁS REAL
A la venta en Junio 2008
www.topspin3thegame.com
3+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
Wii
NINTENDO DS
XBOX 360 LIVE
2K SPORTS
Two Interactive Software y sus subsidiarias. Todos los derechos reservados. Top Spin, Top Spin 3, 2K Sports, y el logo de 2K Sports y Take-Two Interactive Software son marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. Todos los derechos reservados. "PLAYSTATION" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc.Todos los derechos reservados. Wii y el logo de Wii son marcas comerciales registradas de Nintendo. Nintendo DS es una marca comercial registrada de Nintendo. © 2008 Nintendo. Todos los derechos reservados.Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logos de Xbox son marcas registradas del grupo de compañías de Microsoft, y se usan bajo licencia de Microsoft. Rafael Nadal sólo está disponible en exclusiva en la versión de PlayStation3.

Kung Fu Panda & © 2008 DreamWorks Animation L.L.C.

DREAMWORKS

KUNG FU PANDA

Prepárate, dibucolega, porque llega KUNG FU PANDA, la peli animada con más acción y humor de todo el verano. Y, como siempre, ¡Dibus! te cuenta todo lo que necesitas saber y más sobre sus divertidos protas. ¡El Kung Fu nunca fue tan divertido!

ENTRE TALLARINES Y KUNG FU

A pesar de trabajar en la tienda de tallarines de su padre, **Po** sueña con convertirse en maestro de Kung Fu. Pero la cosa no es tan sencilla, para empezar nuestro prota no tiene el físico más adecuado (¡pesa 117 kilos!), y tampoco es que **Po** coordine demasiado bien sus movimientos. Aun así, gracias a una vieja profecía, este simpático oso panda se convertirá en el elegido para salvar el Valle de la Paz de una gran amenaza; eso sí, no estará solo. El pequeño gran maestro **Shifu** se encargará de adiestrarle en el arte del Kung Fu. Una tarea nada fácil, porque **Po** tiene tendencia ia pensar con el estómago!

LOS CINCO FURIOSOS

Para convertirse en un auténtico guerrero, **Po** tendrá que estudiar (y practicar) artes marciales con sus ídolos: **Tigresa**, **Grulla**, **Mantis**, **Mono** y **Víbora**, o lo que es lo mismo, los **Cinco Furiosos**. Un grupo de expertos luchadores de Kung Fu que han sido adiestrados por el maestro **Shifu**. **Po** y los **Cinco Furiosos** serán la única esperanza del Valle de la Paz para combatir los malvados planes de un tigre llamado **Tai Lung**.

MAESTRO GRULLA

Además de ser un experto guerrero, Grulla es el "mediador" del grupo: se pasa el día intentando evitar peleas entre sus colegas, algo complicado teniendo en cuenta sus explosivas personalidades.

MAESTRA VÍBORA

Encantadora, persuasiva, fuerte y extremadamente precisa en todas sus peleas. Ojito con ella, porque esta víbora no se lo piensa dos veces para conseguir lo que quiere.

MAESTRA TIGRESA

Astuta, fuerte y valiente, **Tigresa** es, probablemente, la luchadora de Kung Fu más temida y respetada de todo el Valle de la Paz. Por cierto, no confía demasiado en que **Po** llegue a convertirse en un "as" de las artes marciales.

UN TIGRE MUY PERO QUE MUY MALO

Tai Lung es el malo de la peli, y cuidadín con este leopardo de las nieves, porque es todo un peligro. Se ha pasado los últimos 20 años encerrado en prisión especial de Chor-Gom (en la que él es el único recluso) por saquear el Valle de la Paz. Y aunque en el pasado fue discípulo del maestro **Shifu**, de eso hace ya mucho tiempo y ahora Tai **Lung** solo sueña con escapar y acabar con todos los habitantes del Valle. ¡Menudo mal rollo! Pero tranqui, colega, que para aguarle la fiesta al malvado Tai Lung tenemos a Po, al maestro **Shifu** y a los **Cinco Furiosos**. ¡Quién puede con estos superluchadores!

MAESTRO MANTIS

Ágil, veloz... y diminuto (aunque a él le cueste admitirlo). **Mantis** tiene muy mal genio, y siempre está dispuesto a enfrentarse a cualquiera. A pesar de su tamaño, este rápido y ágil luchador no le tema a nada.

PO

El prota de **Kung Fu Panda** es este oso panda de aspecto bonachón y, todo hay que decirlo, con un pequeño problema de sobrepeso. Pero con mucho esfuerzo y un poco de buena suerte, **Po** acabará convirtiéndose en el héroe que siempre soñó ser.

MAESTRO MONO

A pesar de su pinta de desaliñado, el maestro **Mono** posee un dominio sobrenatural del arte del Kung Fu. **Mono** es simpático, impredecible y muy juguetón.

MAESTRO SHIFU

Este pequeño panda rojo es el mejor entrenador de Kung Fu de toda China. Aunque eso no significa que sea un maestro **Shifu** es de lo más estricto y tiene poca paciencia. Aun así, le basta con el dedo meñique para frenar a un grandullón como **Po**.

¿SABÍAS QUE...

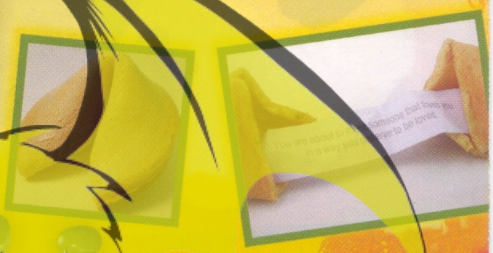
...en la versión original Jackie Chan (el mítico actor de pelis de artes marciales) le pone la voz al maestro Mono?

...los animadores recibieron clases de Kung Fu para conocer los movimientos más característicos de las artes marciales y realizar mejor su trabajo?

...el puente que aparece en una de las escenas de **Kung Fu Panda** está inspirado en el puente de cuerda de **Indiana Jones y el templo maldito**?

...para crear los decorados, los diseñadores se basaron en el arte chino y en pelis y libros sobre Oriente?

...cuando se terminaba de animar una escena, cada animador recibía como premio una galleta de la suerte?



@FAFNIR98

ESTRENO: 11 JULIO

ANIMANDO KUNG FU PANDA

Para crear KUNG FU PANDA han hecho falta cinco años de duro trabajo, y casi 400 artistas (entre dibujantes, diseñadores y animadores). En el proyecto participó **Stuart Sumida**, un famoso biomecánico experto en el movimiento y el cuerpo de los animales, dos factores clave en las pelis de animación con animales como protagonistas. Además, se han utilizado los programas de diseño en 3D más avanzados y, desde luego, los resultados quitan el hipo. KUNG FU PANDA está llena de detallitos (los escenarios, la vestimenta de los protas...) que quizá solo pueden detectar los especialistas en el mundo oriental, pero que sirven para darle realismo y credibilidad a la historia.

El actor **Jack Black (Po)** acompañado por una tribu de pandas, durante la presentación de la peli en el festival de Cannes.

UN SUEÑO EN 2D

En la peli hay una secuencia (un sueño de **Po**) que ha sido realizada en animación 2D (imágenes dibujadas a mano fotograma a fotograma). Para crearla hicieron falta más de 3.000 dibujos, 12 dibujantes y casi tres meses de trabajo... ¡y eso que la secuencia en cuestión solo dura dos minutos!

OSOS PANDA

Además de ser animales de lo más entrañables y tranquilos, los osos panda son muy tímidos y glotones. Se pasan unas 16 horas al día comiendo, y se alimentan sobre todo de bambú. Un oso panda puede zamparse entre 11 y 38 kilos diarios de bambú, o sea, que si has pensado en tener uno en casa como mascota vete olvidando porque además de ser ilegal (son una especie en peligro de extinción), tener una mascota tan glotona te saldría muy muy caro. El hábitat natural de los osos panda gigantes es la región montañosa al suroeste de China en la que abundan los bosques de bambú.

Los cachorros de panda gigante nacen ciegos y permanecen junto a sus madres al menos durante un año y medio.

ES PANDÁSTICO

DREAMWORKS®

KUNG FU PANDA™

DE JULIO EN TODOS LOS CINES

KUNGFUPANDA.ES

DREAMWORKS

WALT DISNEY PICTURES y WALDEN MEDIA presentan

LAS CRÓNICAS DE NARNIA

EL PRÍNCIPE CASPIAN

Tras más de dos años de espera, por fin llega a todos los cines LAS CRÓNICAS DE NARNIA: EL PRÍNCIPE CASPIAN, y te aseguramos que esta nueva aventura promete ser todavía más emocionante que la anterior.

Regreso a Narnia

La peli comienza con los hermanos Pevensie (**Peter**, **Susan**, **Edmund** y **Lucy**) en un tren de camino al cole. Hasta ahí todo normal, pero de buenas a primeras aparece una puerta mágica que transporta a los protas de nuevo al reino de Narnia. Y aunque para ellos solo ha pasado un año desde su anterior aventura, resulta que en el reino mágico han pasado más de 1300. Y claro, en todo ese tiempo las cosas han cambiado mucho. ¡Los telmarinos han invadido Narnia, y el malvado **Miraz** se ha hecho con el poder! Los árboles ya no se mueven, los animales ya no hablan... por culpa de **Miraz**, el mundo mágico está a punto de desaparecer.

El príncipe Caspian

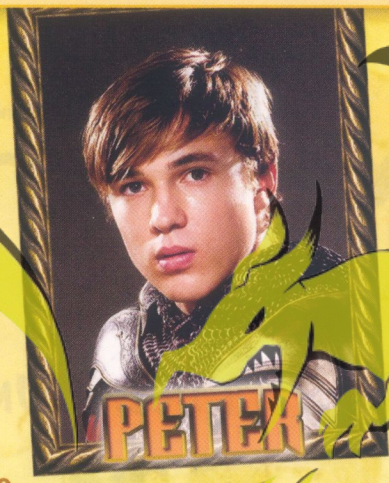
Mientras, el joven príncipe **Caspian**, el verdadero heredero al trono de Narnia, está tratando de reunir a un ejército para luchar contra **Miraz**. Pero las cosas no marchan bien, y no le queda otra alternativa que pedir ayuda a los antiguos soberanos de Narnia, o sea, a los cuatro hermanos **Pevensie**. La batalla que se avecina es de lo más peligrosa, pero por suerte, el majestuoso león Aslan volverá a aparecer cuando Narnia más lo necesita.

SUSAN

Cuidadito con esta chica, porque ¡donde pone el ojo, pone la flecha! En su anterior visita a Narnia, Susan recibió un cuerno mágico, y es precisamente ese cuerno lo que utilizará el príncipe **Caspian** para traer de vuelta a los cuatro protas.

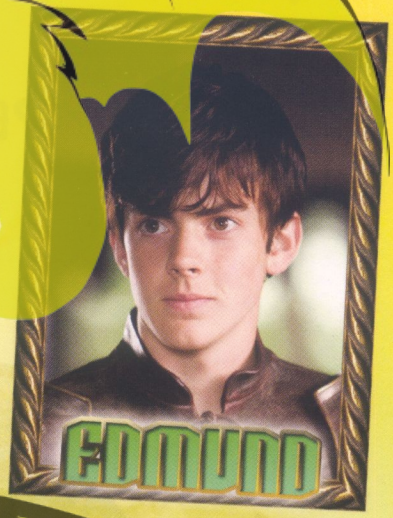
@FAFNIR98

Se crearon más de 1.000 piezas de vestuario para los actores principales de la peli.



Aquí donde le ves, este chico es uno de los mejores guerreros que se han paseado por Narnia. Gracias a su habilidad con la espada, será una pieza fundamental en la gran batalla contra el malvado **Miraz**.

Seguro que recuerdas que en la anterior peli, **Edmund** traicionaba a sus hermanos (engañado por la **Bruja Blanca**, claro). Pero las cosas han cambiado mucho para este joven guerrero, y esta vez no dudará en luchar para liberar a Narnia.



Es la hermana pequeña, y la primera en descubrir el mundo de Narnia (si recuerdas la anterior peli, **Lucy** descubrió el armario que conducía al reino mágico). **Lucy** posee un objeto mágico de lo más preciado, un líquido capaz de curar cualquier herida.

Este tiránico rey se ha hecho con el poder en el reino de Narnia. El rey **Miraz** proviene del país de Telmar, y es el responsable de la desaparición de la mayoría de las criaturas mágicas de Narnia.

¿Sabías que...

- ...los libros de **Las Crónicas de Narnia** escritos por **C. S. Lewis** han vendido más de 100.000.000 de copias y se han traducido a más de 35 idiomas?
- ...en la peli aparecen por primera vez narnianos de diferentes edades y razas: centauros hembra, niños centauro y hasta un fauno de 80 años?
- ...el director le dio unos días libres a la actriz **Anna Popplewell** (que interpreta a **Susan**) para viajar a Londres y asistir al baile de fin de curso de su cole?
- ...la peli se rodó en cuatro países: Nueva Zelanda, República Checa, Eslovenia y Polonia?
- ...el castillo de **Miraz** es bastante más pequeño de lo que aparece en la peli, pero gracias al trabajo generado por ordenador, los diseñadores consiguieron multiplicar su tamaño por tres?

Príncipe Caspian

Aunque es el verdadero heredero al trono de Narnia, el pobre **Caspian** vive escondido porque su malvado tío **Miraz** quiere acabar con él y conseguir el poder. Pero tranquilo colega, que este príncipe esconde más de una sorpresa.

@FAFNIR98

nintendogs™

EL JUEGO DE PERROS Nº1 DEL MUNDO

¡Pásalo en grande con nintendogs jugando, cuidando y educando a tu mascota!
Escoge el cachorro que más te guste y ponle un nombre original.
¡Ser adiestrador nunca fue tan fácil y divertido!

@FAFNIR98

ENTRÉNALOS, CUÍDALOS y COLECCIONALOS

Gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo y al modo Guau de Nintendogs podrás intercambiar y coleccionar más de 18 razas distintas con tus amigos. ¡Reúnelas todas que puedas!

Utilizando la pantalla táctil de tu Nintendo DS podrás jugar con tu mascota lanzando objetos, entrenándolo y preparándolo para competiciones. ¡Demuestra de lo que es capaz tu mejor amigo!

Utiliza el micrófono para educar a tu cachorro, haciendo que te obedezca y te atienda cuando lo llames. Con la pantalla táctil deberás cuidarlo, bañarlo y sacarlo a pasear... ¡Una buena ocasión para conocer otras mascotas!

TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo.

3+
www.pegi.info

Si de verdad te gustan los perros, te gustará...

nintendogs
Los auténticos

NINTENDO DS™

@FAFNIR98

Elisabetta Gnone

Elisabetta Gnone es toda una experta en crear mundos mágicos. Ella es la autora de W.I.T.C.H. y de Fairy Oak. ¿Quieres saber qué de cosas interesantes nos ha contado? ¡Pues lee y verás!

¿A qué edad empezaste a escribir historias?

Comencé cuando ya era adulta, a los 22 ó 23 años. Empecé a escribir guiones. Era periodista para niños en Disney y, después de 12 años en esta profesión, me pareció lógico seguir en esta línea y continuar escribiendo para niños.

¿Cómo es un día ideal de trabajo para ti?

Normalmente me levanto a las 8 de la mañana. Doy un paseo con mi perro de más o menos una hora, me dedico a mis flores una horita o dos, miro el correo. Por la tarde y por la noche es cuando empiezo a escribir. No siempre es así, pero este sería mi día de trabajo ideal (risas).

El pasado 23 de abril (el día del libro) Elisabetta estuvo en Barcelona firmando sus libros.

¿En qué te inspiras a la hora de escribir?

Me imagino a mí misma en un lugar parecido a Fairy Oak. También me ayuda mucho haber viajado a lugares que me inspiran este tipo de historias.

¡A la autora de Fairy Oak le encantó nuestra revista!

¿Qué significa para ti ser la autora de una serie de tantísimo éxito como W.I.T.C.H.?

La verdad es que el éxito de W.I.T.C.H. ha sido una sorpresa: muy bienvenido pero inesperado. La serie trata sobre cinco chicas que afrontan su adolescencia de manera muy diferente. Para crearla me inspiré mucho en mis recuerdos, en mis amigas y lo que vivimos juntas. Seguramente, como en W.I.T.C.H. se habla de sentimientos y experiencias auténticas, los lectores se sienten identificados y se pueden reconocer a ellos mismos en la historia y los personajes. Supongo que es esta la clave de su éxito.

Detrás de la historia mágica de Vainilla y Perifollica, hay mensajes muy importantes, ¿cuáles son?

¡Ser conscientes del frágil equilibrio de la naturaleza, ieso es muy importante! Me refiero a la naturaleza en un gran sentido: el entorno, el medio ambiente... Además, yo tengo muy poca confianza en los adultos pero sí la tengo en los jóvenes. Espero que ellos puedan entender estos valores que yo quiero transmitir.

¿Qué papel tienen las ilustraciones en los libros de Fairy Oak?

Había concebido los libros como un cuaderno de viaje, o sea que las ilustraciones tienen un gran papel en las novelas. Me inspiré en personas y lugares reales con fotos y dibujos realizados para recrear el mundo de Fairy Oak de forma creíble.

¿Cuáles son tus personajes favoritos de W.I.T.C.H.?

En el caso de W.I.T.C.H. es mucho más fácil, porque me siento muy identificada con Will y su manera de ser. Con ella tengo muchísimo en común, es mi preferida. Cuando era adolescente yo hacía las mismas cosas con mis amigas. Además, Will es como llamo a mi marido.

¿... y de Fairy Oak?

De Fairy Oak me parece más difícil escoger solo un personaje, porque todos tienen un papel muy distinto. En el tercer libro he redescubierto al Capitán Talbooth y a otros personajes que al principio eran muy distantes pero, al acercarme más a ellos y profundizar en sus personalidades, ¡cada vez me gustan más!

Por Mónica Larrubia

- **NOMBRE:** Elisabetta Gnone
- **VIVES EN...** Las afueras de Milán, en el campo.
- **LIBRO FAVORITO...** ¡Qué difícil es escoger solo uno! La isla del tesoro o cualquiera de Gabriel García Márquez.
- **LO ÚLTIMO QUE HAS LEÍDO...** Novelas de Agatha Christie.
- **SI NO FUERAS ESCRITORA...** Sería un desastre perdido en el mundo.
- **PERSONAJE DE FICCIÓN FAVORITO:** Alba, de La casa de los espíritus.
- **CÓMIC PREFERIDO:** Calvin y Hobbes.

En Fairy Oak hay ilustraciones del valle de Verdellano hechas por grandes artistas. Entre ellas, las de Alessandro Barbucci, dibujante de las primeras historias de la serie W.I.T.C.H. y autor de la saga de cómics de ciencia ficción y aventuras Skydoll.

¿Qué consejos les darías a los dibucolegas que quieran crear sus propias historias mágicas?

Cualquier chico o chica que quiera escribir no necesita ningún consejo, porque ya tiene la vocación y las ganas de inventar historias. ¡Eso es lo primero! Ahora de adulta entiendo lo que me decían de niña: leer es muy importante. Ahora leo mucho, y me doy cuenta de cómo las nuevas palabras que recojo de otros libros pueden tener diferentes usos en mis historias y cómo puedo jugar con ellas. Escribir es como jugar al Lego: cuantas más palabras-piezas tengas, más original y espectacular será la historia que construyas.

¿Sigue adelante el proyecto de la serie animada de Fairy Oak?

No, hemos descartado los dibujos animados para esta historia, porque por el tipo de historia y de personajes no me parecía adecuada la animación para recrearlos. Quedaría muy tipo caricatura, y creo que no le pegaría nada. Pero sí sería bonito hacer una película con personajes de carne y hueso.

Ahora que has terminado el tercer libro de Fairy Oak, ¿qué planes tienes?

¡Un cuarto libro de Fairy Oak! Pero no se trata de una continuación de la historia, es algo distinto. Serán cuatro libros que tratarán sobre el amor, la amistad, la familia y la magia respectivamente. La historia transcurrirá dentro del mundo de Fairy Oak, y los personajes tendrán que enfrentarse a conflictos relacionados con los temas que se tratan en cada libro.

Para los más fans de la serie, hay una web muy completa y animada de la saga www.fairyoak.it/ (eso sí, está en italiano).

Las preciosas portadas son obra de Barbara Barciggia, una magnífica ilustradora que también ha colaborado en series tan chulas como Monster Allergy.

PORQUIÑHO

Guión y dibujos: Alex López

BURGER KING

DIVERKING

A PARTIR DEL 1 DE JULIO

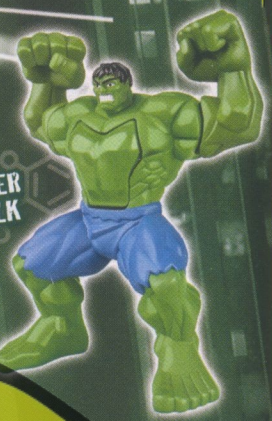
Pide tu menú Diverking y consigue 6 fantásticos juguetes

INCREIBLE HULK

SÓLO EN CINES

ABOMINACIÓN LANZA-CONTENEDORES

ESPEJO DE TRANSFORMACIÓN DE HULK



EL PODER DE HULK

TRANSFORMACIÓN DE HULK

GOLPE DE HULK

ABOMINACIÓN DESTRUCTOR

@FAFNIR98

www.burgerking.es

El tamaño de los juguetes no es real. Un juguete incluido en cada Menú Diverking. Promoción válida hasta el 04/08/08 o hasta agotar existencias. 1.026.200 unidades disponibles en España, Gibraltar y Andorra. Coste del juguete incluido en el precio de los menús. Para más información del juguete mirar la bolsa. BURGER KING y el Logo Circular son marcas registradas de Burger King Corporation. © 2008 Burger King Corporation. Todos los derechos reservados. © 2008 MVLFFLLC TM & © 2008 Marvel Entertainment Inc. All Rights Reserved.

Los dibucolegas

Estarás de acuerdo con nosotros en que 100 números son muchos, y la verdad es que sin ti no seríamos nada, por eso los que hacemos ¡DIBUS! hemos decidido que este mes nuestro "personaje" destacado eres TÚ, dibucolega.

¡A DIBUJAR!

Los hay de todas las edades, de todos los colores y de todos los lugares, eso sí, hay una cosa que une a todos los dibucolegas: ¡vuestras ganas de convertiros en grandes dibuartistas! Y la mejor prueba de ello son las cartas que recibimos con vuestros dibujos. Desde luego, no nos podemos quejar, se nota que seguís atentamente los consejos que os damos para mejorar vuestras habilidades. Por cierto, no os desesperéis si mandáis un dibujo y no sale publicado enseguida, ¡es que recibimos muchas cartas! Pero tranquis, que antes o después vuestros dibujos tendrán su hueco en ¡DIBUS!

EL CLUB ¡DIBUS!

Mª Angélica, Talavera de la Reina

Cartas con preguntas, sugerencias, y sobre todo, un montón de dibujos: *El Club ¡Dibus!* es la sección que los dibucolegas creáis cada mes con vuestras originales obras. Para los que no lo sepáis, *El Club ¡Dibus!* empezó como un pequeño suplemento que se regalaba con la revista, pero al ver la buena acogida y la cantidad de dibujos que recibíamos en la redacción, decidimos que lo mejor era hacerle un hueco entre las páginas de la revista, ¡así vuestros dibujos se ven más grandes!

Dos Martín Porteros, Salamanca

Laura Casaiz Trinchete, Asturias

LOS DIBUCOLEGAS

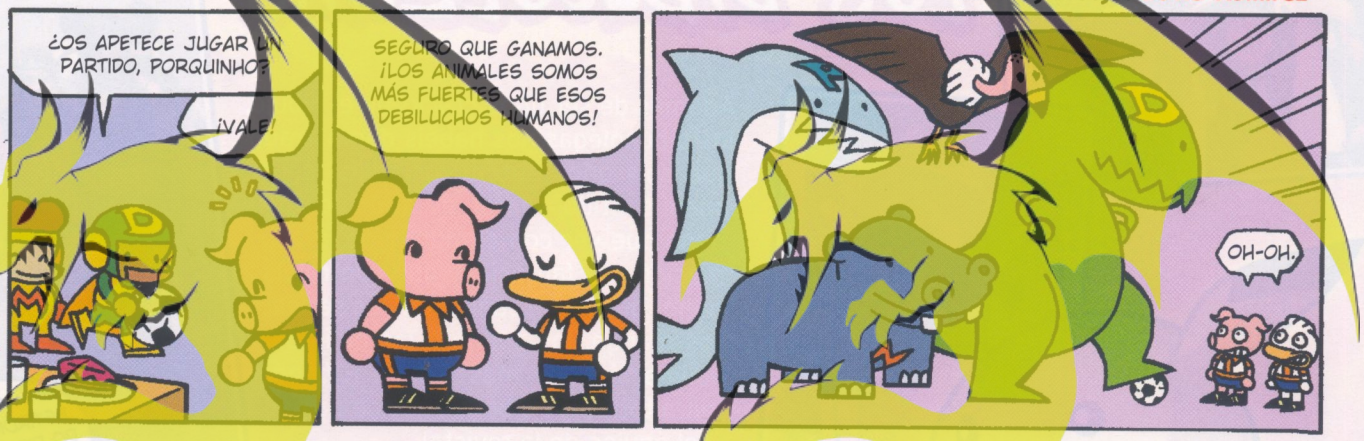
Además de ser unos *cracks* en el dibujo, los dibucolegas nos habéis demostrado que sois unos auténticos frikis (en el buen sentido, claro) de todo lo que tiene que ver con el mundo de la animación y la fantasía, y que controláis mejor que nadie cuáles son las series, los manga, los anime y las pelis de animación que más molan. ¡*Chapó* para todos los dibucolegas de parte del equipo de la revista!

UN GENIO LLAMADO DIBU

El duende del dibujo es el personaje más ilustre de nuestra revista, y uno de los que más cartas y dibujos recibe. Dibu lleva con nosotros desde el primer número en secciones, concursos, el correo... y después de 8 años, su imagen ha evolucionado hasta adoptar su aspecto actual.

DINOKID

Guión y dibujo: David Ramírez



@FAFNIR98

Guión y dibujo: David Ramírez

@FAFNIR98

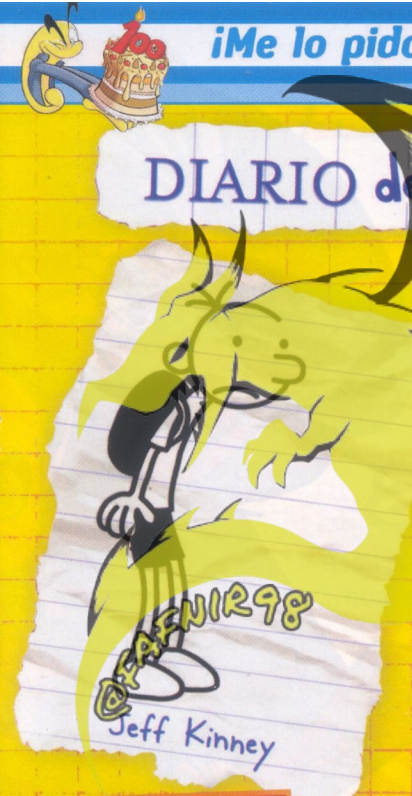
APRENDIENDO CON PINOCHO

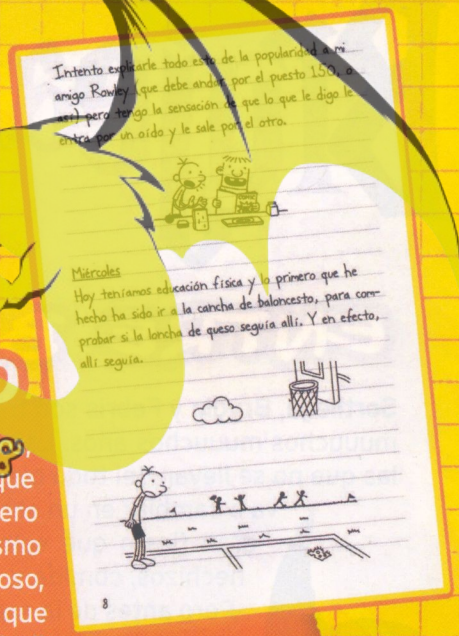
Guión y dibujo: Javier Espila

@FAFNIR98

LIBROMANÍA

DIARIO de Greg UN PRINGAO TOTAL

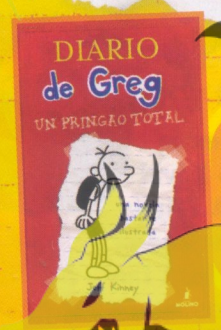




Está claro que ser casi adolescente no es nada fácil, y si no que se lo digan a Greg, un chico que como a ti le encanta jugar a la consola, pasárselo bomba con sus amigos y no sufrir demasiado en su primer año de instituto.

NO TAN PRINGAO

Greg, el prota de esta historia, tiene 12 años, acaba de empezar el instituto y la verdad es que no le entusiasma la idea de escribir un diario. Pero su madre le ha regalado uno y, como él mismo dice: "Cuando el día de mañana sea rico y famoso, tendré que hacer cosas más importantes que pasarme el día contestando preguntas estúpidas". Así que durante un año **Greg** se dedicará a contar todo lo que le ocurre en casa y en el cole... y a dibujar (más o menos) a todo el que se le ponga a tiro. Junto a Rowley, su mejor amigo (y todo hay que decirlo, uno de los chicos más impopulares de su clase) **Greg** intentará "sobrevivir" a su paso por el *instituto*. DIARIO DE GREG. UN PRINGAO TOTAL es un libro original y divertido con el que seguro que pasas un buen rato.



DIBUJATOS

- **Autor:** Jeff Kinney
- **Editorial:** Molino
- **Número de páginas:** 220

DreamWorks
KUNG FU PANDA
EL VIDEOJUEGO
CONVIÉRTETE EN EL KUNG FU WARRIOR
EN TIENDAS JULIO 2008
DESCARGA LA DEMO Y VISITA NUESTRA PÁGINA WEB:
www.KungFuPandaGame.com
PlayStation 2 PLAYSTATION 3 XBOX 360 Games for Windows Wii NINTENDO DS ACTIVISION
@FAFNIR98

COMICMANÍA

Brujeando

Atento dibucolega, este mes se publica el primer tomo de BRUJEANDO, uno de los cómics más esperados del año. El genial Juanjo Guarnido se encarga de los lápices, y la siempre divertida Teresa Valero del guión. ¡Con este cómic, la magia está en tus manos!

ENTRE BRUJAS Y HADAS

Sortilega, Brygia y Febris son tres brujas de armas tomar que comparten choza desde hace muuuchos muuuchos años. Las tres protas viven muy cerca del mundo de las hadas (con las que no se llevan del todo bien). Y aunque su vida es de lo más tranquilita, todo va a cambiar en un abrir y cerrar de ojos. Para empezar, se avecina una gran fiesta que solo se celebra cada 100 años: ¡música, diversión, hechizos, comida y, como diría **Febris** "gérmenes por todas partes". Pero antes de la esperada fiesta, nuestras brujas recibirán la visita de su sobrina **Panacea**, y no veas el notición que trae: ¡se ha enamorado de un humano de lo más rarito, tiene una hija, y un plan algo extraño para conquistar el mundo mágico!

Paddock y Malkin son las mascotas de la casa. Se pasan el día probando las pociones de Sortilega, haciendo excursiones al mundo de las hadas, o hablando de lo *guay* que sería tener una tele.

BRYGIA

Es la fan número uno del mago David Chopperbeef. A Brygia se le cae la baba con la pequeña Hazel. Está tan encantada con su llegada que ha decidido convertirla en una auténtica brujita.

Y el mes que viene, no te pierdas la entrevista con los autores de BRUJEANDO. ¡Juanjo Guarnido y Teresa Valero nos cuentan todos sus secretos!

SORTILEGA

Experta en pociones, y algo entradita en carnes. Sortilega desconfía de las intenciones de la pequeña Hazel porque es un hada, y las hadas y las brujas nunca se han llevado del todo bien.

TRES BRUJAS Y UN BIBERÓN

Pero ahí no acaban las sorpresas, imagina la cara de **Sortilega**, **Brygia** y **Febris** cuando descubren a un hada pululando en su propia casa. Se trata de la pequeña **Hazel**, un hada que ha madurado antes de tiempo y se ha escapado para ver qué se cuece en el mundo de las brujas. Claro que **Hazel**, a pesar de su carita de no haber roto nunca un plato, tiene poderes mágicos que van a traer de cabeza a **Brygia**, **Febris**, **Sortilega**... ¡y a todo aquel que se cruce en su camino!

EL MUNDO DE LAS HADAS

Aunque a la reina **Titania** no le mola un pimiento, en el mundo de las hadas solo se habla en verso. Gracias a la magia todo suele funcionar a la perfección, bueno, todo, todo, no. Las "despistadas" hijas de **Titania** han perdido uno de los repollos (repollo-hada, claro) de la última cosecha, y como no lo encuentren rápido, las jóvenes haditas se van a meter en un buen lío.

@FAFNIR98

HAZEL

Aquí donde la ves, esta pequeñaja se ha escapado ella solita del mundo de las hadas para vivir la mayor aventura de su corta vida. Y ojito, porque a pesar de su aspecto encantador, la pequeña Hazel domina la magia... ¡a su antojo!

FEBRIS

Podría decirse que es "la pupas" del grupo, y es que a la pobre Febris le pasa de todo; ¡hasta Paddock (el sapo mascota de la casa) le roba su aparato para los dientes! Suele llevar una mascarilla en la cara para evitar el contacto con gérmenes.

LOS AUTORES

Puede que su nombre no te suene mucho, pero **Juanjo Guarnido** (el dibujante y colorista de BRUJEANDO) es uno de los mejores y más admirados dibujantes españoles. Ha trabajado para un montón de proyectos Disney (EL JOROBADO DE NOTRE DAME, EL LIBRO DE LA SELVA 2, TARZÁN...), y es el creador, junto a **Juan Díaz Canales**, del cómic BLACKSAD. **Teresa Valero**, además de crear los guiones de BRUJEANDO, está metida en varios proyectos de animación como guionista, y puede que un día, si consigue encontrar tiempo, se ponga a dibujar ella misma las ilustraciones de sus guiones.

Si te has quedado con ganas de más, pasa la página y alucina con las 6 primeras páginas de Brujeando.

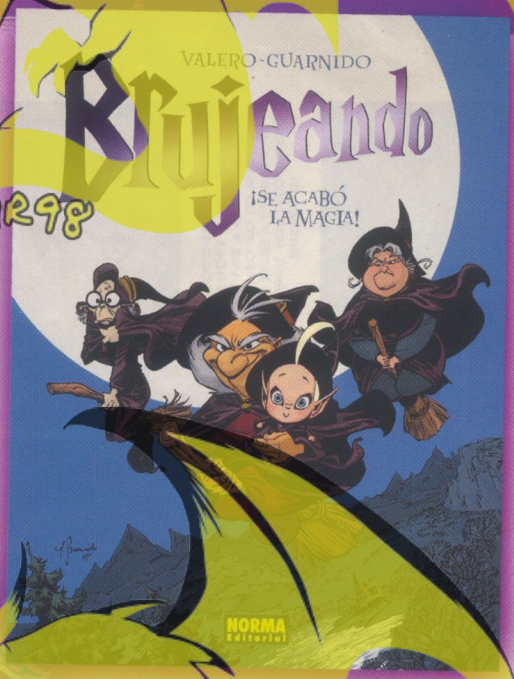
DiBU CONCURSO

Sorteamos:

10 CÓMICS DE BRUJEANDO.

Dinos cómo se llama la brujita protagonista de Brujeando:

a) Hazel b) Chikibuatre c) Juanita Valderrama



Envíanos tu respuesta junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
BRUJEANDO
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!

¡DIBUS!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO BRUJEANDO

Dinos cómo se llama la brujita protagonista de **Brujeando**.

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

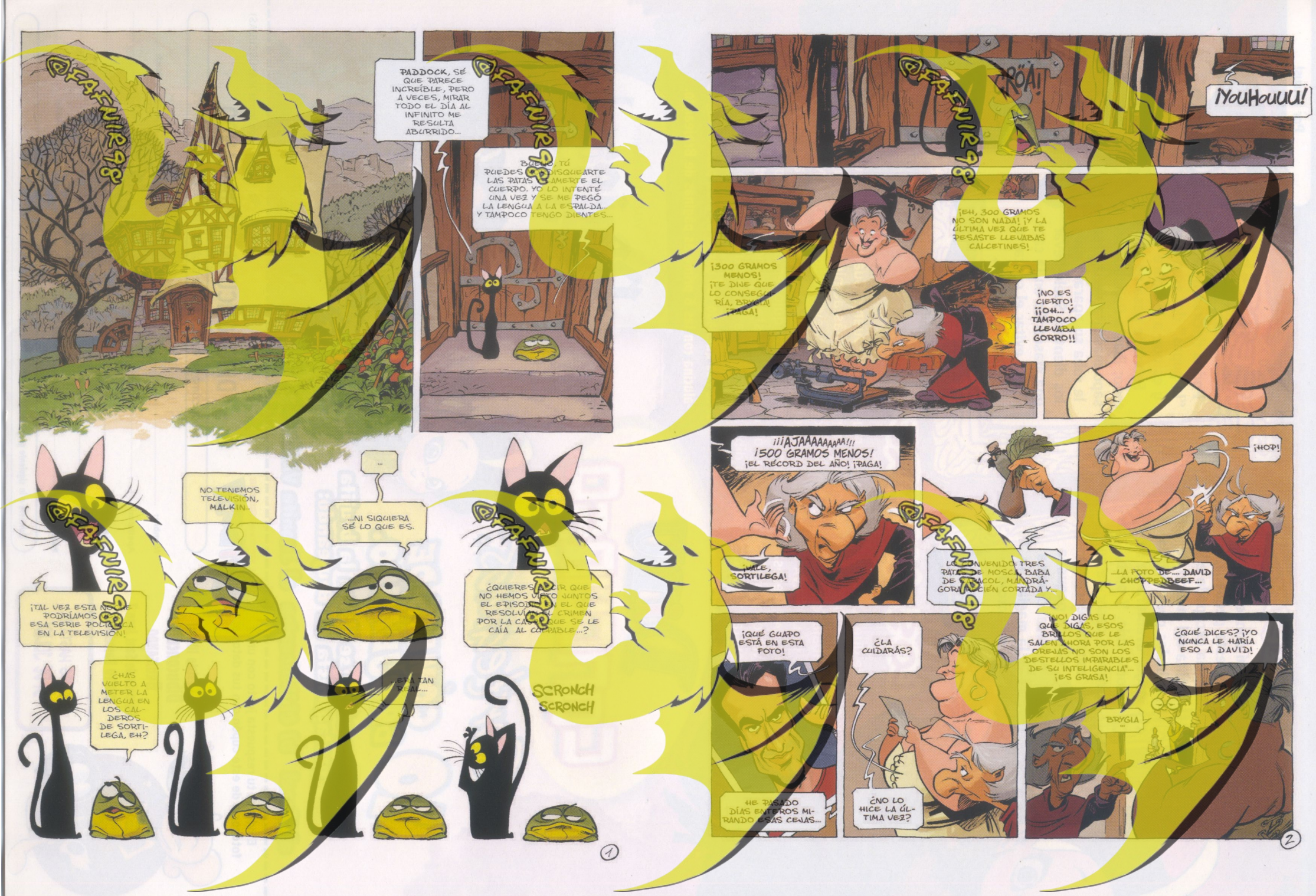
Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

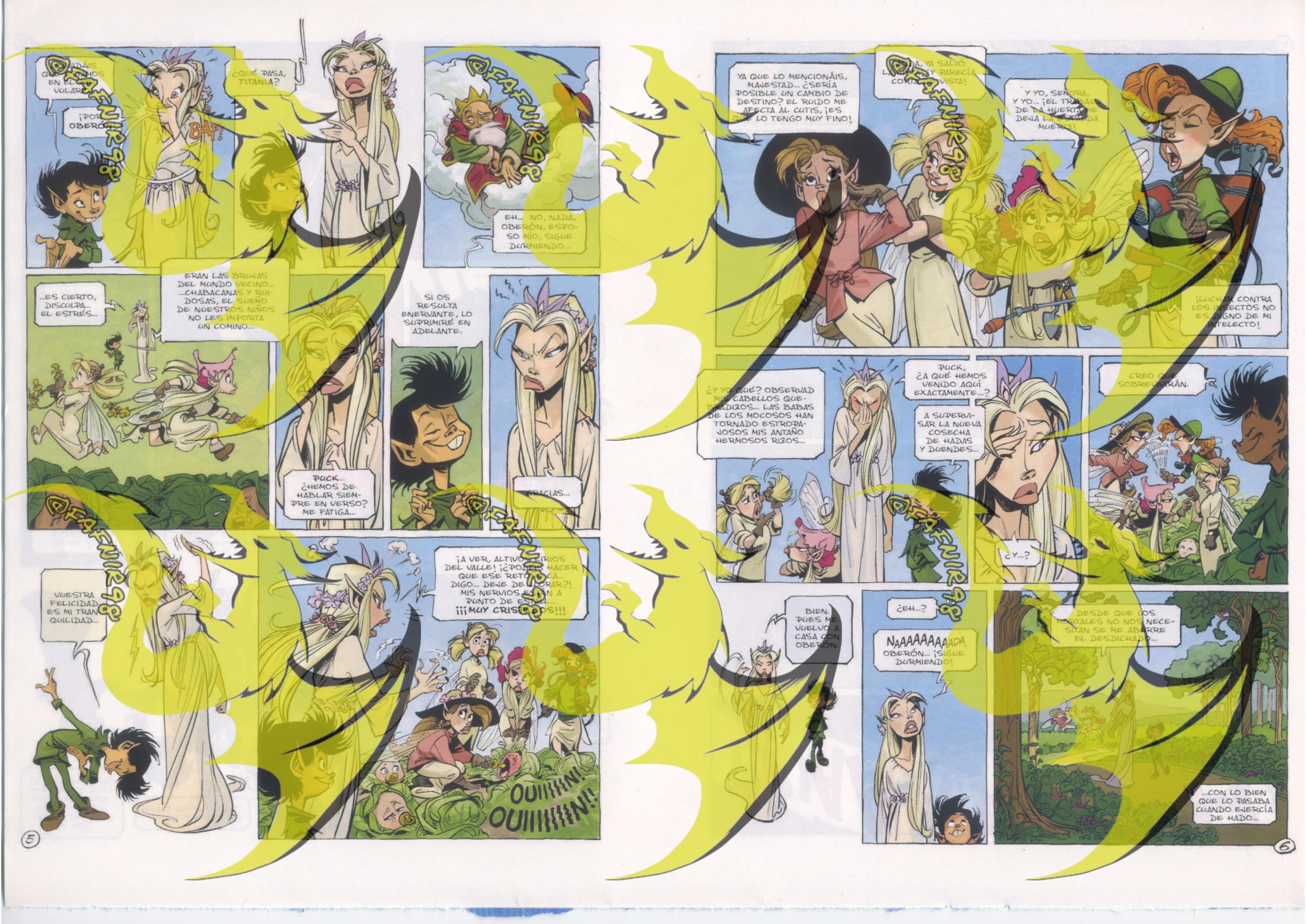
Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué otras revistas compras? .....

@FAFNIR98


PADDOCK, SÉ QUE PARECE INCREÍBLE, PERO A VECES, MIRAR TODO EL DÍA AL INFINITO ME RESULTA ABURRIDO...
BUENO, TÚ PUEDES RASCARTE LAS PATAS HASTA MORIRTE EL CUERPO. YO LO INTENTÉ UNA VEZ Y SE ME PEGÓ LA LENGUA A LA ESPALDA... Y TAMPOCO TENGO DIENTES...
NO TENEMOS TELEVISIÓN, MALKIN.
...NI SIQUIERA SÉ LO QUE ES.
¡TAL VEZ ESTA NOCHE PODRÍAMOS VER ESA SERIE POLÍTICA EN LA TELEVISIÓN!
¿HAS VUELTO A METER LA LENGUA EN LOS CALDEROS DE SORTILEGA, EH?
...ES TAN REAL...
¿QUIERES DECIR QUE NO HEMOS VISTO JUNTOS EL EPISODIO EN EL QUE RESOLVÍAMOS EL CRIMEN POR LA CARA QUE SE LE CAÍA AL CULPABLE...?
SCRONCH SCRONCH
1
¡CROÁ!
¡YouHouuu!
¡300 GRAMOS MENOS! ¡TE DIJE QUE LO CONSEGUIRÍA, BRYGIA! ¡PAGA!
¡EH, 300 GRAMOS NO SON NADA! ¡Y LA ÚLTIMA VEZ QUE TE PESASTE LLEVABAS CALCETINES!
¡NO ES CIERTO! ¡¡OH... Y TAMPOCO LLEVABA GORRO!!
¡¡¡AJAAAAAAAA!!! ¡500 GRAMOS MENOS! ¡EL RÉCORD DEL AÑO! ¡PAGA!
¡VALE, SORTILEGA!
¡BIENVENIDOS TRES PATAS DE MOSCA, BABA DE CARACOL, MANDRÁGORA Y CIEN CORTADA Y...
¡HOP!
...LA FOTO DE... DAVID CHOPPERBEEF...
¡QUÉ GUAPO ESTÁ EN ESTA FOTO!
HE PASADO DÍAS ENTEROS MIRANDO ESAS CEJAS...
¿LA CUIDARÁS?
¿NO LO HICE LA ÚLTIMA VEZ?
¡NO! DIGAS LO QUE DIGAS, ESOS BRILLOS QUE LE SALEN AHORA POR LAS OREJAS NO SON LOS DESTELLOS IMPARABLES DE SU INTELIGENCIA"... ¡ES GRASA!
BRYGIA
¿QUÉ DICES? ¡YO NUNCA LE HARÍA ESO A DAVID!
2

¡ENSEÑAME LAS MANOS, PARA DECIRTE LO QUE HAS COMIDO HOY!
¡Y TAMBIÉN AYER!
...ES LA HORA DE MIS GOTAS EN LOS OJOS...
¿QUIERES PROBARLAS?
¡HECHO! ¡SI GANO, DAVID VUELVE CONMIGO!
¡JAMÁS!
EH... CHICAS... MI COLIRIO...
¡SI HE ADELGAZADO PARA LA FIESTA DE WALPURGIS HA SIDO POR DAVID! ¡SE QUEDA CONMIGO!
CHIIICAS
¡JA! ¡A VER QUÉ PESAS ESTA NOCHE, DESPUÉS DE ZAMPARTE LA "LIGERÍSIMA BUTIFARRA" QUE TIENES EN EL HORNO!
¡NI HABLAR! ¡DAVID Y YO TENEMOS QUE RECUPERAR EL TIEMPO PERDIDO!
¡QUIERO LA REVANCHA!
¡EL COLIRIO!
PLOUF!
SPLASH
OUAHAHAHAHA
AAAAH!
AHHRGH!!
PERO... ¡POR TODOS LOS CAPULLOS DE ROSA! ¿QUÉ ES ESA CACOFONÍA TAN ENOJOSA?!
SEÑORA... OS RUEGO MODERÉIS VUESTRO VOCABULARIO...


¿QUÉ PASA, TITANIA?
BAF!
¡POR OBERÓN!
EH... NO, NADA, OBERÓN, ESPOSO MÍO, SIGUE DURMIENDO...
...ES CIERTO, DISCULPA... EL ESTRÉS...
ERAN LAS BRUJAS DEL MUNDO VECINO... ...CHABACANAS Y RUIDOSAS, EL SUEÑO DE NUESTROS NIÑOS NO LES IMPORTA UN COMINO...
PUCK... ¿HEMOS DE HABLAR SIEMPRE EN VERSO? ME FATIGA...
SI OS RESULTA ENERVANTE, LO SUPRIMIRÉ EN ADELANTE.
GRACIAS...
VUESTRA FELICIDAD ES MI TRANQUILIDAD...
¡A VER, ALTIVOS HABITANTES DEL VALLE! ¿PODÉIS HACER QUE ESE RETOÑO DE... DIGO... DEJE DE LLORAR?! MIS NERVIOS ESTÁN A PUNTO DE ESTALLAR... ¡¡¡MUY CRISPADOS!!!
OUIIIIIN! OUIIIIIIIN!!
5
YA QUE LO MENCIONÁIS, MAJESTAD... ¿SERÍA POSIBLE UN CAMBIO DE DESTINO? EL RUIDO ME AFECTA AL CUTIS, ¡ES QUE LO TENGO MUY FINO!
...Y YO, SEÑORA, Y YO... ¡EL TRAJÍN DE LA HUERTA ME DEJA LA ESPALDA MUERTA!
¡LUCHAR CONTRA LOS INSECTOS NO ES DIGNO DE MI INTELECTO!
¿Y YO QUÉ? OBSERVAD MIS CABELLOS QUEBRADIZOS... LAS BABAS DE LOS MOCOSOS HAN TORNADO ESTROPAJOSOS MIS ANTAÑO HERMOSOS RIZOS...
PUCK, ¿A QUÉ HEMOS VENIDO AQUÍ EXACTAMENTE...?
A SUPERVISAR LA NUEVA COSECHA DE HADAS Y DUENDES...
¿Y...?
CREO QUE SOBREVIVIRÁN.
BIEN. PUES ME VUELVO A CASA CON OBERÓN.
¿EH...?
NAAAAAAAADA, OBERÓN... ¡SIGUE DURMIENDO!
DESDE QUE LOS MORTALES NO NOS NECESITAN SE ME ABURRE EL DESDICHADO...
...CON LO BIEN QUE LO PASABA CUANDO EJERCÍA DE HADO...
6

¡EL NUEVO HÉROE DE DISNEY!

El 16 De Julio En DVD Y Blu-Ray De Alta Definición

WALT DISNEY PICTURES PRESENTS IN ASSOCIATION WITH SPYGLASS ENTERTAINMENT A BARBER-BIRNBAUM/JAY POLSTEIN PRODUCTION IN ASSOCIATION WITH CLASSIC MEDIA "UNDERDOG" JIM BELUSHI PETER DINKLAGE JOHN SLATTERY PATRICK WARBURTON BRAD GARRETT WITH AMY ADAMS AND JASON LEE AS THE VOICE OF UNDERDOG ERIN STAM REBEKAH RUDD RANDY EDELMAN VISUAL EFFECTS SUPERVISOR HOYT YEATMAN COSTUME DESIGNER GARY JONES EDITED BY TOM FINAN PRODUCTION DESIGNER GARRETH STOVER DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY DAVID EGGBY, ACS EXECUTIVE PRODUCERS ERIC ELLENBOGEN STORY JOE PISCATELLA & CRAIG A. WILLIAMS AND ADAM RIFKIN SCREENPLAY BY ADAM RIFKIN AND JOE PISCATELLA & CRAIG A. WILLIAMS PRODUCED BY GARY BARBER AND ROGER DIRECTED BY FREDERIK DU CHAU

UNDERDOG © CLASSIC MEDIA, INC., AN ENTERTAINMENT RIGHTS GROUP COMPANY. All rights reserved.

SOUNDTRACK AVAILABLE ON HOLLYWOOD RECORDS

Distribuida por Walt Disney Studios Home Entertainment.©Disney

@FAFNIR98

DISPONIBLE YA A LA VENTA

PETER PAN EN REGRESO AL PAÍS DE NUNCA JAMÁS

EDICIÓN MÁGICA

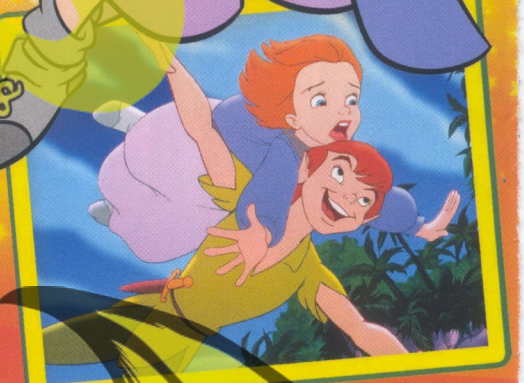
DVD CLUB

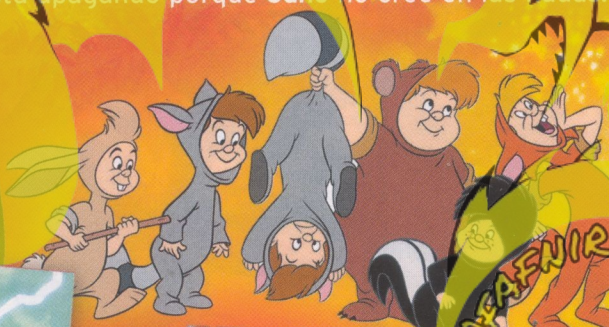
No te pierdas la segunda parte de las aventuras de Peter Pan, el emocionante regreso al país más mágico de todos los tiempos, la tierra de Nunca Jamás.

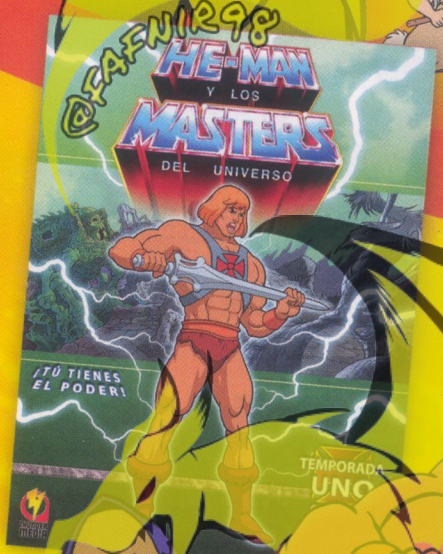
VUELVE PETER PAN

Ha pasado mucho tiempo desde la primera aventura en el país de Nunca Jamás. Tanto que **Wendy** ha tenido una hija, **Jane**, y a pesar de todo lo que vivió su madre cuando era niña, **Jane** no cree en los cuentos de hadas y piratas. Claro que la cosa cambia cuando el **Capitán Garfio** aparece en su casa y la rapta para llevársela al país de Nunca Jamás. Pero el secuestro de **Jane** es parte del plan del pirata más malvado para capturar a **Peter Pan**, los **Niños perdidos** y **Campanilla**, cuya luz se está apagando porque **Jane** no cree en las hadas.

No te pierdas los jugosos extras: cortos, juegos, actividades y escenas eliminadas.







HE-MAN Y LOS MASTERS DEL UNIVERSO

DISPONIBLE YA A LA VENTA

El prota de esta mítica serie es **Adam**, un chico tímido y flacucho, legítimo heredero del reino mágico de Eternia. Pero desde que llegó el malvado **Skeletor**, un ser con pinta de calavera andante, la vida en el reino de Eternia ha dejado de ser pacífica, y sus habitantes corren un gran peligro. Para combatir a **Skeletor**, el príncipe **Adam** recibirá una espada mágica que tiene el poder de transformarle en **He-Man**, el guerrero más fuerte del universo. ¡La batalla contra las fuerzas del mal está servida!

@FAFNIR98

LOS Aristogatos

DISPONIBLE YA A LA VENTA

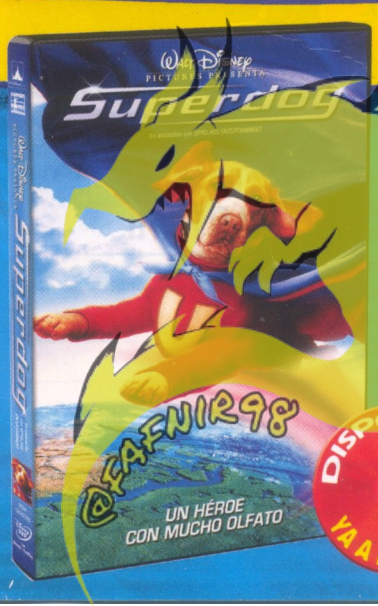
Ya está aquí la edición especial de uno de los clásicos Disney más míticos, ¡muévete al ritmo de Los Aristogatos!

GATOS A RITMO DE JAZZ

Los Aristogatos cuenta la historia de **Duquesa** y sus tres traviesos cachorros, que viven con todos los lujos y cuidados en la mansión de la anciana **Madame Bonfamille**. Pero todo se complica cuando **Edgar**, el mayordomo, decide acabar con los gatos para quedarse con el dinero de la anciana. Con la ayuda de **Thomas O'Malley**, un atractivo gato vagabundo, **Duquesa** y sus gatitos iniciarán un viaje para regresar a casa, ¡eso sí, sorteando más de un peligro y ¡a ritmo de jazz! Y es que, como sucede en casi todas las pelis de animación de la factoría Disney, la música es uno de los elementos más importantes. Por eso, entre los contenidos extra de **Los Aristogatos** podrás acceder directamente a todas las canciones, además de disfrutar de juegos, actividades, canciones y escenas eliminadas, documentales, y hasta un corto titulado La escapada de Fígaro.

No te pierdas a Scat, el gato más molón de la ciudad y uno de los mejores músicos de jazz de todo París.

Superdog



Seguro que te estás preguntando cómo puede ser que un perro tenga superpoderes. Pues bien, hace unos años hubo un accidente en el laboratorio del científico **Simon Barsinister**. Por culpa de ese accidente, el perro prota desarrolló la capacidad de convertir sus ladridos en palabras, y unos poderes parecidos a los de **Superman**. Y claro, si tienes superpoderes... ¡hay que utilizarlos! La misión de Superdog es surcar los cielos de Capitol City para luchar contra los malhechores y de paso tontear con **Polly**, una perrita que trae de cabeza al prota.

DISPONIBLE YA A LA VENTA

@FAFNIR98

DiBU Concurso

¡Mario ha vuelto y se ha traído consigo el mejor Mario Kart de la historia! Pantallas imposibles, karts supersónicos y todos los personajes de la saga Mario te esperan en este juego para Wii. Si quieres ganar uno de los premios que regalamos, ponte manos a la obra e inventa un nuevo kart como los del juego, pilotado por alguno de sus personajes.

Además, los dibujos ganadores aparecerán en la ¡Dibus! 101.

SORTEAMOS:

1ER. PREMIO (1):
1 WII + 5 JUEGOS DE MARIO

2º PREMIO (1):
1 WII + JUEGO MARIO KART PARA WII CON VOLANTE

3º PREMIO (3):
JUEGO MARIO KART PARA WII CON VOLANTE

¿QUIERES GANAR UNO?
DIBUJA UN NUEVO KART PILOTADO POR UN PERSONAJE DEL JUEGO.

© 2007 - 2008 NINTENDO. TM, ® AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2008 NINTENDO.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Mario Kart Wii
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO MARIO KART WII

Dibuja un nuevo kart pilotado por un personaje del juego.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué otras revistas compras? .....

¡LA SECCIÓN DE TUS VIDEOJUEGOS FAVORITOS!

DIBUGAME

JULIO 2008

@FAFNIR98

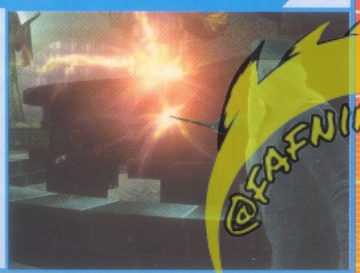
GAME-notix

EL REINO DE LOS SIMS

Estate atento a los próximos *Dibugame*, colega, porque en otoño saldrá una nueva aventura de los **Sims** para Wii y Nintendo DS. Se llamará MySims Kingdom, y será una nueva visión del mundo de los Sims. Habrá un soberano, el Rey **Roland**, una princesa, un mago, y sí, un reino de fantasía.

VOLVEMOS A HOGWARTS

Las aventuras de **Harry Potter** ya se han terminado en los libros, pero no en los videojuegos. A finales de año, coincidiendo con la película, llegará a nuestras consolas la sexta entrega de sus aventuras, HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE. Ve preparándote para un nuevo curso en Hogwarts.



FLASH NOTICIAS

Parece que el final de año vendrá cargadito de sorpresas. Además de **Harry Potter**, tendremos a otros ilustres personajes estrenando nuevas aventuras. Como **Crash Bandicoot**, cuyo nuevo juego llegará en Navidades.

> Fecha de salida: 4 de julio

POKÉMON MUNDO MISTERIOSO: EXPLORADORES DEL TIEMPO Y EXPLORADORES DE LA OSCURIDAD

Menudo veranito nos espera: ¡tenemos nuevo juego de Pokémon! Y vaya juegazo, colega...

¡El juego incluye casi 500 Pokémon!

No es uno, sino dos: la nueva entrega de Pokémon Mundo Misterioso, esta vez en exclusiva para Nintendo DS, llega por partida doble. Por un lado tenemos la versión Exploradores del Tiempo, y, por otro, a los Exploradores de la Oscuridad. Aunque cada título tiene sus características exclusivas, lo que sí comparten es el salto hacia la vida Pokémon: al principio del juego, deberás realizar un Test de personalidad que determinará en qué **Pokémon** te convertirás. Y es que en Pokémon Mundo Misterioso asumirás el papel de un humano que, sin tener ni idea de cómo, se ha convertido en un Pokémon.

Así, el Test te dirá qué personaje eres, de entre varios muy conocidos como **Pikachu**, **Charmander** o **Bulbasour**. Además, te ofrecerá una lista con los **Pokémon** que puedes elegir como compañero desde el principio de la partida. En total hay 16 personajes disponibles al principio. Pero el juego en realidad incluye más, muchos más: ¡hasta 500 **Pokémon** de todas las entregas de la serie en consolas! ¡Incluso de Perla y Diamante, colega! Unos te ayudarán, a otros los encontrarás convertidos en tenderos, a otros deberás cazarlos...

Tras esto llegarás a la ciudad de Wigglytuff, en pleno mundo **Pokémon**. Y allí podrás unirte al **Pokégremio de Exploradores**, lo que te permitirá montar un grupo de exploración y aceptar encargos. Estos te llevarán a diversas catacumbas, generadas aleatoriamente, donde llevar a cabo tareas, encontrar a personajes perdidos, tesoros ocultos, y enfrentarte a **Pokémon** salvajes.

Tranqui dibucolega, que el mes que viene volveremos con más información de estos dos nuevos juegos.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO:

LUCHA A TRAVÉS DEL TIEMPO

En tu nuevo papel de **Pokémon**, tendrás dos misiones, dibucolega. Primero, averiguar por qué te has convertido en uno de ellos, y cómo has llegado a su **Mundo Misterioso**. Pero, además, cuando empieces a explorar mazmorras descubrirás que alguien ha conseguido viajar al pasado y ha robado los Engranajes del Tiempo. Y así comenzará la auténtica aventura del juego: recuperarlos y evitar que el tiempo se detenga para siempre.

Conviértete en un Pokémon y salva su mundo.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO:

EXPLORA QUE TE EXPLORA

Con tu equipo de exploración irás adentrándote en diversas cavernas y catacumbas. Podrás configurar tu equipo como quieras, y ajustar el comportamiento de los **Pokémon** que lo integran. Y conforme domestiques más **Pokémon**, podrás sumarlos a tu grupo.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO:

POKéMON AL RESCATE

Pokémon Mundo Misterioso hace buen uso de las capacidades Wi-Fi de tu DS. ¡Y no solo para intercambiar objetos! Si te encuentras ante un peligro insuperable, o has perdido una batalla en lo más profundo de una mazmorra, podrás mandar un mensaje de socorro a un amigo para que te ayude. Si el rescate se realiza con éxito, tu equipo no perderá dinero ni objetos, y podrás reemprender tu exploración desde donde la dejaste.

VALORACIÓN

Género: Acción RPG Desarrollador: Nintendo Distribuidor: Nintendo Idioma: Castellano Jugadores: 1-2

> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos te resultarán muy conocidos, porque siguen la misma línea del primer **Pokémon Mundo Misterioso**. Pero, eso sí, renovados y adaptados a las posibilidades de Nintendo DS.

> DIVERSIÓN

No solo te conviertes en **Pokémon**, sino que dirigirás un equipo de exploración de ellos. Tienes todo el mundo **Pokémon** a tu alcance, personajes que desbloquear y mazmorras infinitas que explorar. Y combates, claro, ¡muchos combates!

@FAFNIR98

UBIDAYS 2008
LOS VIDEOJUEGOS QUE ESTABAS ESPERANDO

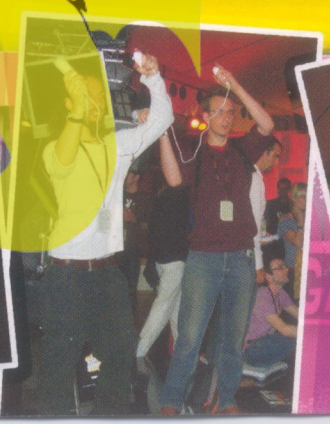
Si eres un auténtico jugón y quieres enterarte de cuáles van a ser los juegos que más van a "pegar" en los próximos meses, no te pierdas este reportaje, porque te lo contamos (casi) todo sobre los Ubidays.

>>NOVEDADES MADE IN UBISOFT

Hace muy poquito se celebraron los Ubidays, o lo que es lo mismo, la presentación europea de los nuevos lanzamientos de la compañía Ubisoft, y como no podía ser menos, ¡DIBUS! estuvo allí para enseñarte cuáles van a ser los videojuegos más molones de los próximos meses. Los Ubidays tuvieron lugar en París, en el famoso museo del Louvre, allí nos reunimos un montón de periodistas de toda Europa, y entre conferencia y conferencia tuvimos la oportunidad de ver y probar videojuegos tan divertidos como lo último de los **Rabbids** (Wii), Dogz (Wii), PARTY BABIES (Wii), y las nuevas apuestas de IMAGINA SER... Y ahora, tranquilo que te contamos juego por juego nuestras impresiones.

>>LOS RABBIDS INVADEN LA TELE

Sin duda, el momento más divertido de los Ubidays lo protagonizaron los Rabbids, los más locos del mundo de los videojuegos. Y es que RAYMAN **RABBIDS TV PARTY**, la tercera entrega de estos descerebrados conejitos, no tiene desperdicio. Para empezar, además de utilizar los mandos de la Wii, también podrás jugar con el Wii Board, y conducir a los **Rabbids** a través de los movimientos de tu ~~culo~~ trasero. Sí, sí, has leído bien, y es que las posibilidades del Wii Board no dejan de sorprendernos. ¿Y de qué va el juego? Pues esta vez los Rabbids han decidido colarse en la tele para cargarse todos los programas, anuncios, series, pelis... con más de 65 descacharrantes minijuegos que seguro te van a hacer pasar un buen rato con los colegas. Eso sí, nos va a tener que esperar unos meses para poder disfrutar del juego, porque su lanzamiento está previsto para noviembre de este año.



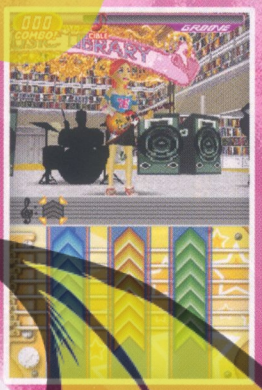
@FAFNIR98

>>IMAGINA SER...

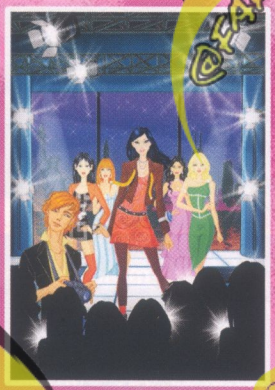
Otra de las novedades que más nos llamaron la atención fueron los nuevos juegos para DS de la serie **Imagina ser...** A los ya conocidos **Imagina ser cocinera** o **Imagina ser veterinaria**, ahora se les une **Imagina ser profesora** (en el que tendrás que enseñar y controlar a tus propios alumnos), **Imagina ser estrella del pop** (con el que podrás crear tu propio grupo y descubrir cómo es la vida de las estrellas de la música), **Imagina ser presenta tu estudio de moda** (si te gusta diseñar ropa y el mundo de la moda). Y por último, **Imagina ser presenta tu diario secreto**, con el que además de tener tu propio diario en la DS y apuntar lo que haces cada día, podrás divertirte con minijuegos, un montón de cuestionarios; incluso podrás diseñar personajes y tarjetas, decorar las páginas de tu diario como te dé la gana, compartir secretos con tus amigas y hasta hablar con ellas desde cualquier lugar gracias a la conexión Wi-Fi.

Imagina lo que quieras y diviértete con tu DS.

>>Imagina ser profesora



>>Imagina ser estrella del pop



>>Imagina ser presenta tu estudio de moda

Imagina ser presenta tu diario secreto

>>EXPRIME TU Wii

>> Si lo que te gustan son los videojuegos de animales, prepárate porque vuelven los **Dogz**. En esta nueva versión tendrás que controlar los mandos de tu Wii para jugar con tu perro al frisbee o al fútbol (¡casi, casi como en la vida real!), enseñarle un montón de trucos (desde bailar a "hacer la croqueta"), además de competir con hasta cuatro amigos en carreras o intercambiar tu colección de **Dogz** con ellos.

>> Otro lanzamiento de lo más gracioso es **Babies Party**, un videojuego lleno de curiosos minijuegos en los que, entre otras cosas, tendrás que controlar a un puñado de traviesos bebés para hacer un puzle en un tiempo record o intentar llegar el primero en el juego de la pared (Ya sabes: un, dos, tres... pica pared. ¡Ya!).

>> Otro de los juegos que más nos impactaron fue **El príncipe de Persia** (saldrá para consolas de última generación y también para DS), con unos gráficos sencillamente increíbles y más de una novedad, entre ellas la presencia de una prota femenina que lo más guerrera llamada **Elika**.

@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

Wii WARE

Atención, dibucolega. Llega una nueva forma de conseguir grandes juegos para tu Wii: descargándolos.

Desde este mismo verano, puedes hacerte con nuevos juegos a través de un nuevo canal Wii. Se llama Wii Ware, y lo podrás encontrar en el Canal Tienda Wii de tu consola.
Los juegos se consiguen a cambio de Wii Points, y entre los que ya están disponibles para descarga encontrarás un buen puñado de títulos divertidísimos, creados por los estudios más imaginativos del panorama.

Está, por ejemplo, una nueva versión del puzle clásico Dr. Mario, en el que tendrás que eliminar todos los virus atrapados en botellas usando capsulas para formar líneas del mismo color. Dr. Mario incluye también un nuevo modo llamado Germ Buster, en el que pueden participar hasta cuatro jugadores usando sus Mii.

Fluidities: The Key of Dreams es un shooter náutico divertidísimo que también encontrarás en el nuevo canal de descargas. Así como Pop, otra especie de shooter donde tendrás que reventar burbujas. ¡Suena más fácil de lo que es!
Y hay todavía más juegos, como Toki Tori, un puzle de plataformas basado en el uso inteligente de objetos, o TV Show King, un nuevo juego de preguntas televisivo para Wii. Y no te olvides de Final Fantasy Crystal Chronicles: My Life as a King. ¡Descúbrelos todos, dibucolega!

Un nuevo canal Wii repleto de los juegos más imaginativos.

Además, en Wii Ware encontrarás aventuras espectaculares, como Lost Winds, donde podrás usar los poderes de **Enril**, el dios del viento, para proteger a **Toku**, un chaval con la misión de romper una terrible maldición.

VALORACIÓN

Género: Varios Desarrollador: Varios Distribuidor: Nintendo Idioma: Castellano Jugadores: 1-4

> GRÁFICOS Y SONIDO

Cada juego es un mundo, colega, y en Wii Ware encontrarás desde gráficos sencillos, hasta aventuras ambientadas en mundos exuberantes y los diseños más espectaculares.

> DIVERSIÓN

Hay títulos para todos los gustos: desde juegos de disparos a arcades de plataformas, puzles de columnas y aventuras de acción. Y esto es solo el principio: permanece atento a Wii Ware para descubrir muchos más títulos.

@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

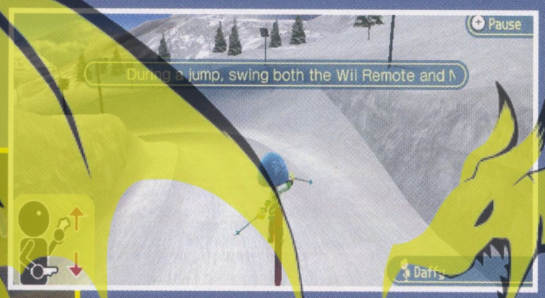
JUEGO COMENTADO

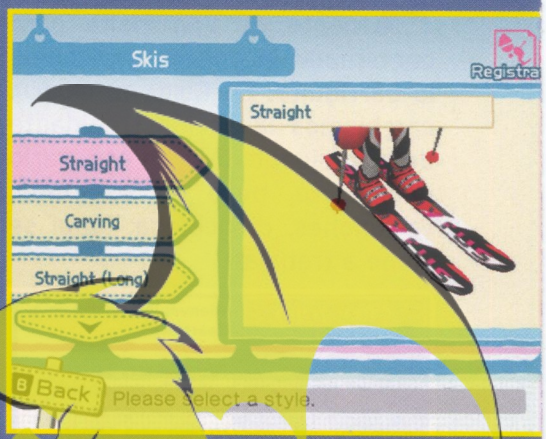
FAMILY SKI

No todo en el verano va a ser solecito, bronceado y videojuegos playeros... ¡Vamos a la nieve!

Si el verano es propicio para darle a nuestros mandos con algunos de los juegos de deportes más divertidos y refrescantes de todo el año, es algo que estamos comprobando en este *Dibugame* que tienes en las manos. Lo que no esperábamos es que Nintendo nos invitara, en pleno julio, a esquiar.

¡Como lo lees, dibucolegas! Con FAMILY SKI, tu destino será una espectacular estación de esquí, el Happy Ski Resort, donde podrás calzarte tus mejores tablas y lanzarte ladera abajo en un auténtico festival de deportes de invierno.





Tu misión será la de explorar la estación de cabo a rabo, conociendo a sus personajes, haciéndoles algún que otro favorcillo, y desbloqueando nuevos juegos y pruebas. Podrás también mejorar tus habilidades como esquiador en la escuela de esquí. ¿Cómo no, recorrer cada una de las pistas del resort.

En FAMILY SKI tienes a tu disposición 32 personajes con los que explorar el Happy Ski Resort. Pero también puedes usar tu propio Mii si así lo prefieres.

¡Derecha! ¡Izquierda! ¡Anda que no mola la Wii Balance board!

¿Está cerrada tu estación favorita de esquí? Family Ski es la solución.

En cualquier caso, podrás personalizar a tu personaje con decenas de complementos.

Así que cálzate los esquís, y prepárate para disfrutar del mejor deporte de nieve... ¡sin pasar nada de frío!

Género: Deporte **Desarrollador:** Namco Bandai **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-4

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

La espectacular estación de esquí de FAMILY SKI luce unos estupendos gráficos, pero sobre todo, una impresionante iluminación. Las pistas realmente cambian según el momento del día y la iluminación que presentan...

> DIVERSIÓN

Esperamos que puedas usar la Wii Balance Board, porque así es como más se disfruta FAMILY SKI. Además, tiene un modo multijugador en el que competir con hasta tres amigos en los descensos más emocionantes.

@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

CUIDA TU GRANJA

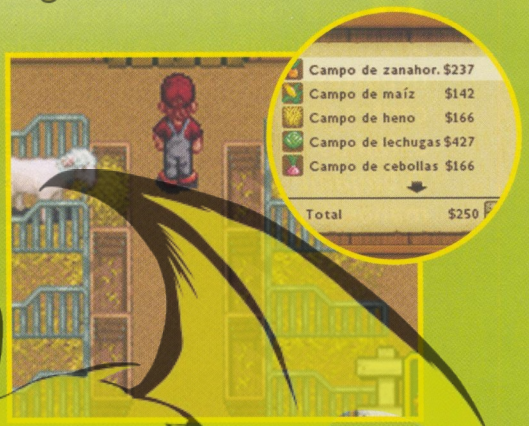
No todo en esta vida han de ser aventuras trepidantes, fontaneros saltarines y héroes de acción. ¿Qué tal una visita al campo?

Aunque no se trata precisamente de una visita para contemplar el paisaje y rascarse la barriguita. En CUIDA TU GRANJA cambiamos la acción trepidante de otros juegos por un escenario campestre, pero no son unas vacaciones, dibucolega: ¡aquí se viene a trabajar!

Y es que tu misión principal en el juego será la de sacar adelante tu propia granja en la tierra de Heartland. Empezarás desde cero, con unos terrenos pequeños y pocas opciones. Pero si trabajas duro y con cabeza, llegarás a tener una granja envidiable. Y sí, claro, lo pasarás bien por el camino.

La vida en el campo es dura y divertida a partes iguales.

CUIDA TU GRANJA es un entretenido juego de gestión, donde podrás decidir qué tipo de cultivo es el más adecuado para tus terrenos. O, por ejemplo, qué animales son los que te interesa criar: ¿te van las vacas? ¿O prefieres las ovejas?



Si eliges bien entre las muchas opciones, tu granja irá creciendo. Podrás, además, ir al pueblo para vender tu producción y, cómo no, comprar mejoras para tu finca: nuevos cultivos, nuevos animales... Y también, diversas herramientas y máquinas que te harán la vida más fácil cuando la granja comience realmente a crecer: tractores, sembradoras, cosechadoras...

Tu día a día en la granja se centrará en el cuidado del campo, la siembra, la atención al ganado, su alimentación, etc. ¿Parece fácil? Pues demuestra que puedes ser un buen granjero a golpe de stylus, dibucolega.

VALORACIÓN

Género: Simulación **Desarrollador:** Black Lantern Studios **Distribuidor:** Ubisoft **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1

> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos de CUIDA TU GRANJA no son espectaculares precisamente, pero cumplen muy bien con su función. Y los diferentes menús de opciones hacen que la compra de mejoras sea una tarea fácil y directa.

> DIVERSIÓN

De acuerdo, no es la profesión más atractiva del mundo la de granjero. Pero si te gustan los simuladores de gestión, CUIDA TU GRANJA puede llegar a ofrecerte un buen puñado de horas de diversión.

JUEGO COMENTADO

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

KUNG FU PANDA

El videojuego de la película de artes marciales más animal pondrá patas arriba tu consola.

Tal vez deberíamos decir "zarpas arriba", ya que de plantígrados orientales va la cosa... Pero si ya has leído nuestro estupendo reportaje sobre KUNG FU PANDA, la película, unas páginas más atrás, no necesitas que te contemos nada más sobre **Po** y su increíble aventura para convertirse en el **Guerrero del Dragón**.

En el juego, que repasa los grandes momentos de la película, tendrás que superar trece niveles, ambientados en algunos escenarios que te resultarán familiares si ya la has visto, y otros exclusivos del videojuego, como el Lago del Loto.

Pero lo más atractivo, dibucolega, es que no solo jugarás con **Po**, sino que tendrás a tu disposición a otros personajes de la peli para arrear mamporros. Como **Shifu**, sin ir más lejos, el maestro de tu panda marcial favorito, e incluso a cada uno de los **Cinco Furiosos: Tigresa, Mono, Víbora, Mantis y Grulla.**

Una épica historia de artes marciales.

Cada uno tiene su estilo de lucha propio, el cual tendrás que aprender y dominar para poder superar cada pelea. Además, todos podrán ir desbloqueando mejoras y golpes especiales, como el Seísmo Panda o la Panza Férrea de **Po**. Sin olvidar que algunos de ellos te permitirán, por ejemplo, surcar los cielos para llevar tus combates a nuevos territorios.

Y como guinda, además de enfrentarte a los enemigos más importantes de la peli, en KUNG FU PANDA encontrarás también algunos jefes finales exclusivos, como las peligrosas ninja felinas, las hermanas **Wu**. ¿Preparado para la lucha, dibucolega?

Género: Acción **Desarrollador:** XPEC **Distribuidor:** Activision **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-2

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

El juego de KUNG FU PANDA puede presumir de un apartado gráfico estupendo. A fin de cuentas, está basado en una peli de animación de la célebre Dreamworks: ¡cómo no va a tener buenos gráficos!

> DIVERSIÓN

Acción y aventura en una historia de artes marciales que te planteará un desafío tras otro en forma de épicos combates y estilos de lucha que dominar. Y además, te hará reír gracias a ese sentido del humor que comparte con la película.

@FAFNIR98

>Fecha de salida:
¡Ya disponible!

LAS CRÓNICAS DE NARNIA: EL PRÍNCIPE CASPIAN

Esta nueva entrega de la serie te demostrará que pueden cambiar muchas cosas en tan solo un año...

Y es que, aunque para los jóvenes protagonistas de LAS CRÓNICAS DE NARNIA: EL LEÓN, LA BRUJA Y EL ARMARIO haya pasado solo un año de sus vidas, cuando se ven arrastrados de nuevo al mundo de Narnia descubren que allí han pasado varios siglos... ¡y las cosas no han ido muy bien que digamos, ni mucho menos!

Como seguramente ya habrás comprobado en la película que adapta este videojuego, LAS CRÓNICAS DE NARNIA: EL PRÍNCIPE CASPIAN, muchas cosas han ocurrido en el mundo fantástico. Con este segundo videojuego podrás intentar ponerles remedio viviendo una aventura increíble que te conducirá a través de los momentos más importantes de la peli... y alguno más.

Porque en EL PRÍNCIPE CASPIAN encontrarás un nivel único y unas escenas rodadas en exclusiva para el juego, y que sirven de conexión entre lo ocurrido en EL LEÓN, LA BRUJA Y EL ARMARIO, y esta nueva entrega.

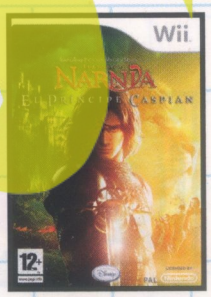
Por lo demás, el juego se desarrolla con esa mecánica de acción y aventuras que ya conoces. Pero esta vez podrás jugar tu partida en modo cooperativo con un amigo, pudiendo entrar y salir del juego en cualquier momento.

La saga épica de las CRÓNICAS DE NARNIA vuelve con sorpresas.

¿Estás dispuesto a averiguar cómo cayeron Narnia y el castillo de Cair Paravel frente a los malvados ejércitos de los **Telmarinos**? Y aún más importante, ¿crees que podrás salvar a este mundo del peligro que lo acosa?

VALORACIÓN

Género: Aventura **Desarrollador:** Traveller's Tales **Distribuidor:** Ninten... **Textos:** Castellano **Jugadores:** 1-2



> GRÁFICOS Y SONIDO

Toda la espectacularidad de la película y el fantástico mundo imaginario de Narnia está en este videojuego. Si te gustó la peli, si te gustaron las novelas, debes darle una oportunidad al PRÍNCIPE CASPIAN.

> DIVERSIÓN

Se trata de una aventura épica, que te llevará por tierras de fantasía. Además, podrás jugar con hasta 20 personajes del universo de Narnia, incluyendo al mismísimo **Príncipe Caspian** del título.

@FAFNIR98

JUEGO COMENTADO

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2

Las aventuras del joven ninja son inagotables. Ahora podrás vivirlas en PSP.

Una misteriosa fortaleza volante ha descendido sobre la Aldea Oculta de la Hoja. ¿Será la terrible amenaza que parece ser? Así empieza NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2, la nueva entrega de las aventuras de **Naruto** para PSP. Y te preguntarás: ¿otro juego de **Naruto**? ¿Qué novedades puede tener?

Pues unas cuantas, colega. Para empezar, el juego toma prestado el sistema de combate de la serie ULTIMATE NINJA para PS2, pero lo mejora un poco, añadiendo nuevos jutsus y nuevas animaciones. Luego está, por supuesto, el exclusivo guión de esta entrega para PSP, con una aventura exclusiva que enfrentará a tu ninja preferido al misterio de la Fortaleza Fantasma.

Una nueva aventura original de Naruto, y un nuevo sistema de batallas

Esta tiene más de 100 pisos, en los que el joven ninja deberá enfrentarse a un montón de peligros y además tendrá que liberar a varios personajes. Y no te olvides de que podrás crear equipos que te ayudarán en la batalla, eligiendo entre otros 20 personajes de la serie de animación, cada uno con sus propias técnicas.

Podrás mejorar a tus personajes y disfrutar de la Técnica Secreta, un nuevo sistema de batalla que estrena este ULTIMATE NINJA HEROES 2 para PSP, con secuencias de acción más rápidas y explosivas.

¿Necesitas saber más? Pues en este nuevo juego de **Naruto** encontrarás, además, opciones para jugar en cooperativo, y varios modos multijugador usando la conexión inalámbrica de PSP. Mola, ¿verdad?

Género: Acción Desarrollador: Namco Bandai Distribuidor: Atari Idioma: Castellano Jugadores: 1-2

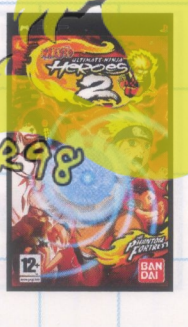
VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Espectaculares, claro, porque se trata de **Naruto** y de la potencia gráfica de PSP. Así que prepárate para encontrar algunos de los gráficos más espectaculares que hayas visto en juegos del personaje, y un sonido alucinante.

> DIVERSIÓN

En ULTIMATE NINJA HEROES 2 encontrarás hasta seis modos de juego diferentes. ¿Crees que podrás aburrirte? Eso sin contar el novedoso sistema de lucha, los nuevos movimientos y técnicas y, cómo no, todo el humor y la acción de la serie de **Naruto**.



@FAFNIR98

JUEGO COMENTADO

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

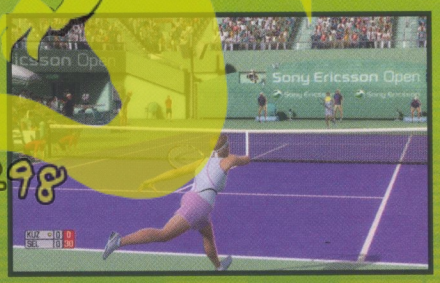
TOP SPIN 3

Toda la emoción del tenis más realista llega a tu consola. ¿Dispuesto a sudar la camiseta?

Y no lo decimos como una frase hecha, dibujocolega. Porque en Top Spin 3 realmente verás cómo tu jugador empapa su ropa a causa del esfuerzo. Una de las principales novedades de esta tercera entrega de la serie de tenis más realista es que incluye un motor gráfico que tiene en cuenta todas las condiciones de una pista real.

Podrás ver cómo el jugador se comporta y se mueve de manera distinta dependiendo del tipo de suelo sobre el que juegue: tierra batida, hierba... Y el cansancio irá haciendo mella en él, afectando a sus movimientos y su rendimiento conforme avance el partido. Su ropa se irá manchando de arena, dejará marcas sobre la pista y, en definitiva, tendrás la sensación de asistir a un partido real. ¡Pero controlando tú la raqueta, claro! Top Spin 3 incluye un increíble editor de personajes, para que puedas crear tu propio jugador a medida. Pero, además, podrás elegir entre 20 jugadores, como **Roger Federer** o **Maria Sharapova**. Todos ellos representados al detalle.

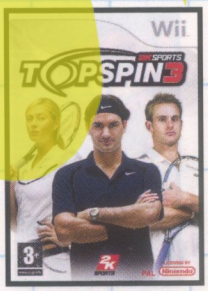
El tenis profesional, al alcance de tu Wiimote.



Los controles se han afinado para hacerlos muy intuitivos y, a la vez, darte la posibilidad de ajustar cada golpe. Y tendrás a tu disposición seis modos de juego, incluyendo los clásicos partidos de exhibición o los torneos más exigentes.

VALORACIÓN

Género: Deporte Desarrollador: 2K Sports Distribuidor: Take 2 Idioma: Castellano Jugadores: 1-4



> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos de Top Spin 3 son los más impresionantes que hemos visto nunca en un juego de tenis. Desde la representación de un montón de jugadores reales, a los jugadores y sus cambios sobre la pista (sudor, arena, cansancio, gritos...), todo es espectacular.

> DIVERSIÓN

Te tiene que gustar el tenis para disfrutar de Top Spin 3. En Wii, además, usarás el Nunchuk para controlar a tu tenista y, como no podía ser de otro modo, con el Wiimote realizarás tú mismo los golpes con la raqueta. ¡Tenis en estado puro, colega!

@RAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

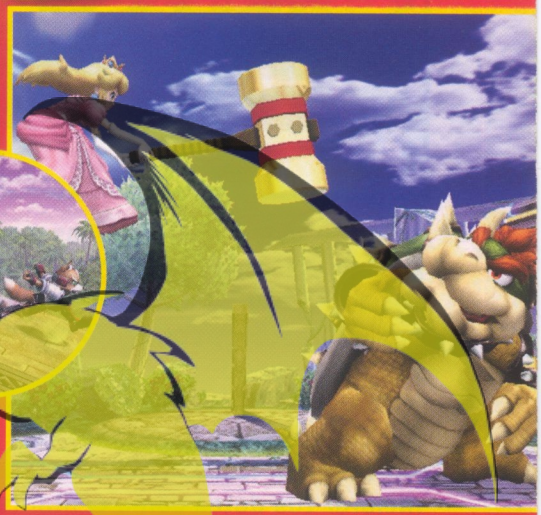
JUEGO COMENTADO

SUPER SMASH BROS. BRAWL

El único juego en el que verás a los personajes más importantes de Nintendo dándose tortazos.

Un juego de lucha con personajes de Nintendo? ¿Dónde hay que firmar? SUPER SMASH BROS. BRAWL, la última entrega de una serie con tradición en las anteriores consolas de la compañía creadora de **Mario**, llega por fin a Wii. Y madre mía, dibucolega, de qué manera.

El planteamiento del juego es muy sencillo: selecciona a tu personaje favorito del universo Nintendo, y vence a todos los demás. Podrás elegir a cualquier clásico que se te ocurra: **Mario**, **Luigi**, **Link**, **Peach**, **Bowser**, **Donkey Kong**, **Pikachu**, **Yoshi**, **Zelda**, **Wario**... ¡están todos! Y algún invitado sorpresa, como **Sonic**.



A partir de aquí, SUPER SMASH BROS BRAWL se convierte en uno de los juegos de lucha más divertidos que puedas encontrar. Tienes ataques básicos y otros más potentes, y cada personaje dispone de hasta cuatro superataques, que van desde golpes tremendos a transformaciones. Y en ocasiones, podrás pedir ayuda usando "trofeos de asistencia" o **Pokéballs**, que traerán a otros personajes o **Pokémon** especiales a la pelea.

El juego de lucha definitivo para tu Wii.

El control es sencillo y variado, pudiendo elegir tu forma preferida de juego: con el Nunchuk y el Wiimote, usando este último en horizontal como un mando clásico o, incluso, utilizando el de GameCube.

Y luego, claro, tienes un montón de tipos de juego a elegir, desde el modo aventura en solitario, superando combate tras combate, a modos multijugador y torneos de cualquier clase que puedas imaginar.

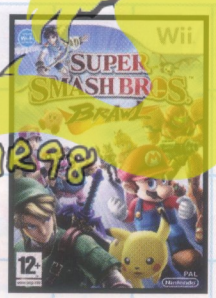
Género: Lucha **Desarrollador:** Nintendo **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-16

> GRÁFICOS Y SONIDO

Por mucho que te contemos, solo hay una manera de hacerle justicia a SUPER SMASH BROS. BRAWL, dibucolega: jugando. Además de divertido, tiene unos gráficos espectaculares y una banda sonora increíble.

> DIVERSIÓN

Repetimos: divertidísimo. Los modos en grupo, con los torneos de eliminación de hasta 16 jugadores, son los mejores. Y podrás luchar también online. Si solo puedes elegir un juego para tu Wii, bien podría ser este.



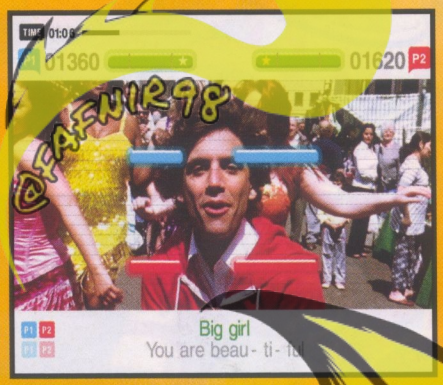
VALORACIÓN

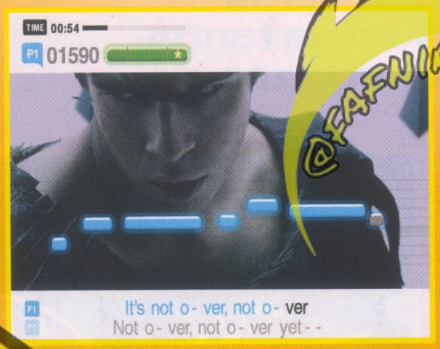
@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

SINGSTAR SUMMER PARTY

El verano trae muchas cosas divertidas: vacaciones, la piscina, la playita... ¡y nuevas canciones para tu PS2!

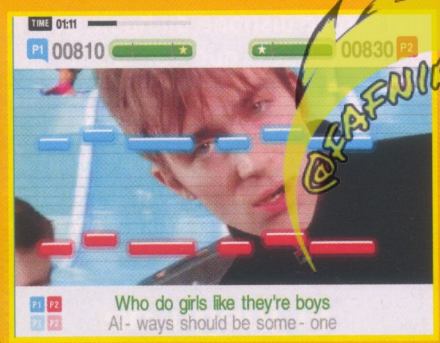




Dibucolega, si eres de los que no se cansa de dar la nota con tu PS2, y tienes los micrófonos desgastados con tanto cante, ve reservando un huequecito estos días de verano para SINGSTAR SUMMER PARTY.

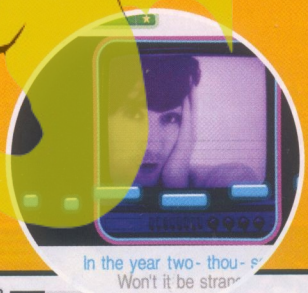
Aprovechar las vacaciones para mejorar tus dotes como cantante de salón es una opción tan buena como otra cualquiera, y un buen descanso entre sesión de playita y visita [illegible] Así que si ya empiezas a conocerte demasiado bien el repertorio de tu colección de SINGSTAR, hazte con SUMMER PARTY y prepárate para una sesión con algunos de los mejores éxitos musicales.

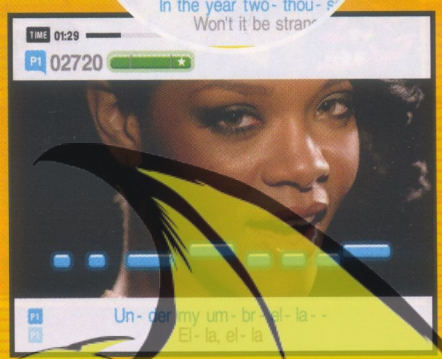
En total encontrarás 30 nuevas canciones, en una lista elaborada a partir de las recomendaciones de Los 40 Principales. Entre las nuevas incorporaciones a la familia SINGSTAR está, por ejemplo, la famosa canción Zapatillas, de **El Canto del Loco**, que aún no sabemos cómo ha tardado tanto tiempo en llegar al juego.



Una nueva entrega del juego musical más famoso.

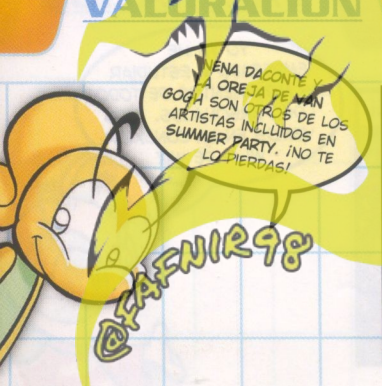
Además, podrás cantar al ritmo de otros artistas nacionales como **Fito y Fitipaldis**, los **Hombres G**, **Iguana Tango**, **Andy y Lucas**, **Chenoa**, **Melendi** o **El Sueño de Morfeo**. Pero también podrás imitar a grandes cantantes y grupos internacionales, en inglés o español, como **Juanes**, **Coti**, **Kaiser Chiefs**, **Blur**, **Rihanna** y su famosa canción Umbrella, **Texas**, **Amy Winehouse**, o el legendario **David Bowie**. Eso sin olvidar los fantásticos modos de fiesta que tantas horas de diversión musical nos han proporcionado en otros SINGSTAR y que en SUMMER PARTY también están incluidos. ¡Faltaría más!

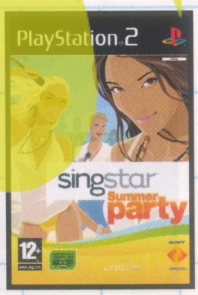




VALORACIÓN

Género: Musical Desarrollador: Sony Distribuidor: Sony Idioma: Castellano Jugadores: 1-8





> GRÁFICOS Y SONIDO

Poco que decir de los gráficos: menús sencillos y vídeos musicales originales durante las canciones. En cuanto al sonido, te podrás imaginar que su calidad sigue siendo la misma que en cualquier otra entrega de la serie: excelente.

> DIVERSIÓN

¿Qué te vamos a contar que no sepas ya de SINGSTAR? Bueno, algo sí: si tienes también tu cámara EYETOY, podrás grabar vídeos de tus mejores actuaciones y subirlos a la web singstargame.com para compartirlos con tus amigos. ¿Te atreverás, colega?

2008 VIACOM INTERNATIONAL INC. ALL RIGHTS RESERVED
2008 NICKELODEON INTERNACIONAL INC. ALL RIGHTS RESERVED

>Fecha de salida:
¡Ya disponible!

MI HOTEL PARA MASCOTAS

No siempre puede uno llevarse a su mascota cuando se va de vacaciones. ¿La solución? Este particular hotel...

Solo los desalmados abandonan a sus animales domésticos cuando llega la hora de irse a la playita de vacaciones. Para el resto, existen centros en los que dejar a nuestra mascota durante unos días. Y en MI HOTEL PARA MASCOTAS, tú dirigirás uno de ellos, dibucolega. ¿Lograrás que sea el mejor?

La tarea no es precisamente sencilla, pero sí divertida. Los dueños de un montón de animales te los confiarán durante una temporada. Y pronto verás tu variopinto hotel relleno de todo tipo de animales: perros, gatos, caballos, conejos y hasta periquitos.

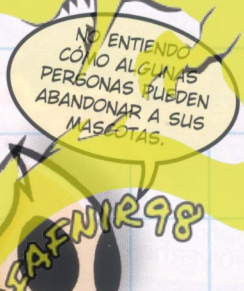
Tu misión será la de cuidarlos y alimentarlos bien, para devolvérselos a sus dueños en las mejores condiciones posibles. Deberás mantenerlos limpios y sanos, y darles de comer teniendo en cuenta las necesidades de cada especie. Pero también podrás jugar con ellos, conseguir nuevos objetos con los que entretenerlos, y hasta cabalgar con tus huéspedes equinos. Porque muchos de los animales alojados en tu HOTEL PARA MASCOTAS necesitan un poquito de acción para ser felices.

Nuestros animales domésticos también se merecen un descanso.

Si haces bien tu trabajo, más clientes acudirán a tu hotel, y podrás hacer que este crezca, ampliando y mejorando sus instalaciones para acomodar a más huéspedes, y en mejores condiciones. Y, como guinda, encontrarás fichas de cada una de las especies con información útil sobre los animales. ¿Listo para dirigir este hotel tan... diferente?

VALORACIÓN

Género: Simulación Desarrollador: DTP Young Entertainment Distribuidor: Atari Idioma: Castellano Jugadores: 1



> GRÁFICOS Y SONIDO

La versión para DS incluye funciones para el micrófono de la portátil. Pero la de PC presenta los mejores gráficos, en unas espectaculares imágenes 3D con las que podrás enfocar cada uno de los detalles de tu hotel y de los animales a tu cargo.

> DIVERSIÓN

Como en otros juegos como CATS AND DOGS: TUS MEJORES AMIGOS o MI CLÍNICA VETERINARIA, la gracia en MI HOTEL PARA MASCOTAS está en la interacción con los animales. Pero también en todas las opciones que encontrarás en el juego para mejorar tu hotel.

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

JUEGO COMENTADO

BIG BEACH SPORTS

Te lo contamos: llegó el veranito. Así que, ¡vámonos a la playa, dibucolega!

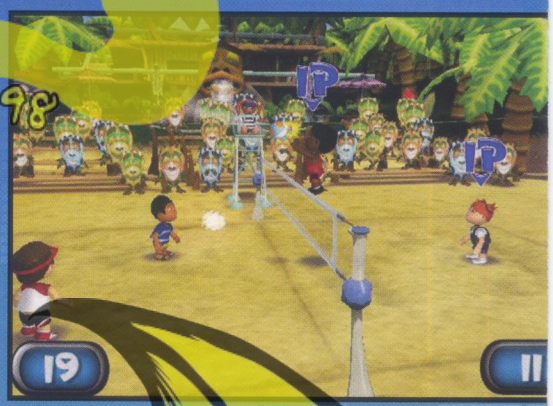
Pero no para tumbarte al sol y ponerte como un cangrejo. Bueno, un ratito sí, ¡pero recuerda usar crema protectora! De todos modos, no nos referimos a la playa de verdad, sino a la versión soleada y muy, muy deportiva que Big Beach Sports te trae a tu Wii.

En este refrescante y ajetreado juego, podrás disfrutar de los deportes más veraniegos desde el salón de tu casa, y sacando el máximo partido a las posibilidades y características de tu Wiimote. Por ejemplo, si eliges el divertidísimo voley playa, tendrás que usar un buen número de los movimientos que realizarías si realmente estuvieras sobre la arena peleándote por el balón.

Deportes de verano en la playa virtual más movidita

Además del inevitable voley playa, en Big Beach Sports podrás participar en muchas otras disciplinas. Como fútbol playa, otro clásico de los veranos sobre la arena. O lanzamiento de frisbee, otra actividad muy, muy playera. Y mucho más divertida que esas visitas al chiringuito que tanto le gustan a tus padres...

Luego están algunos deportes menos esperables, pero no por ello menos divertidos: como cricket, fútbol o golf americano. Eso sí, todas y cada una de las actividades que practiques tendrán lugar al aire libre, junto al mar.



¿Bueno, qué, te animas a darlo todo sobre la arena?

Género: Deporte Desarrollador: HB Studios Multimedia Distribuidor: THQ Idioma: Castellano Jugadores: 1-4

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Como en juegos similares del tipo Wii Sports, los gráficos en Big Beach Sports no son irreprochables, ya que se basan en el aspecto de los Mii. Pero eso sí, están bastante mejor que en ese otro juego de deportes para Wii.

> DIVERSIÓN

Ya hemos probado varios juegos de deportes para Wii, y suelen ser muy divertidos. Big Beach Sports no se queda atrás, y además, te permite jugar partidas multijugador con hasta tres amigos. Si no tienes una pista de verdad a mano, es una buena opción.

@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

HIGH SCHOOL MUSICAL 2 ¡VIVE EL VERANO!

Llévate el mejor musical de Disney a cualquier parte estas vacaciones.

Si disfrutaste con HIGH SCHOOL MUSICAL 2, prepárate para pasarlo en grande con HIGH SCHOOL MUSICAL: ¡VIVE EL VERANO!, porque es en realidad una adaptación de la peli para Nintendo DS.

Un montón de minijuegos y la música más pegadiza... ¿malo o no?

Como en el musical, te encontrarás en el complejo turístico Lava Springs Resort junto a todo el grupo de amigos: **Troy**, **Gabriella**, **Sharpay**, **Ryan**, **Chad** y **Taylor**. Y tendrás que ayudarles a superar con éxito los diferentes trabajos veraniegos que se han buscado. Para ello, deberás participar en una serie de divertidos minijuegos. Y cómo no, todos ellos se desarrollan al ritmo de la estupenda banda sonora que, estamos seguros, te sabes al dedillo, dibucolega.

Siguiendo el argumento de la película, deberás participar en desafíos tan variados y variopintos como hacer sándwiches o recoger bolas de golf y pelotas de baloncesto. Todo ello usando el stylus y la pantalla táctil de la DS, y siguiendo el ritmo de las canciones del musical.

Aventuras a ritmo de musical.

Pero, además de superar la aventura que te plantea el juego en el complejo turístico, con HIGH SCHOOL MUSICAL: ¡VIVE EL VERANO! podrás disfrutar de la banda sonora de HIGH SCHOOL MUSICAL 2 en cualquier parte. Y es que el juego hará las veces de reproductor de música, permitiéndote escuchar las diez canciones de la película. ¡Incluso con la consola cerrada!

VALORACIÓN

Género: Musical **Desarrollador:** Disney Interactive Studios **Distribuidor:** Nintendo **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1

> GRÁFICOS Y SONIDO

Los gráficos son más bien normalitos, colega, pero la banda sonora es estupenda, conteniendo los diez éxitos de HIGH SCHOOL MUSICAL 2 permitiéndote escucharlos en cualquier parte.

> DIVERSIÓN

Los minijuegos en los que se basa la acción del juego son bastante divertidos. Pero lo mejor es tener que superar las diferentes pruebas al ritmo de la música. ¿Cómo vas de ritmo, dibucolega?

@FAFNIR98

DiBU CONCURSO

Mi Hotel para Mascotas

¿Tienes buena mano con los animales? ¿Quieres saber más sobre cómo cuidarlos? Conviértete en un auténtico experto con **Mi Hotel para Mascotas** para **Nintendo DS** y crea el mejor hotel de mascotas de la ciudad. Y si te crees un experto en animales, pasa de lo común y dibuja la mascota más extraña que hayas visto... así que dibucolega a ver documentales como un loco!

SORTEAMOS:

10 MI HOTEL PARA MASCOTAS PARA NINTENDO DS

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA LA MASCOTA MÁS RARA Y ORIGINAL QUE HAYAS VISTO.

© dtp young entertainment GmbH & Co. KG, Goldbekplatz 3-5, 22303 Hamburg.
ANIKIDS is a trademark of dtp young entertainment GmbH & Co. KG.
Nintendo and Nintendo DS are trademarks of Nintendo

dtp young entertainment GmbH & Co. KG

protein games

NINTENDO DS™

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
MI HOTEL PARA MASCOTAS
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO MI HOTEL PARA MASCOTAS

Dibuja la mascota más rara y original que hayas visto.

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

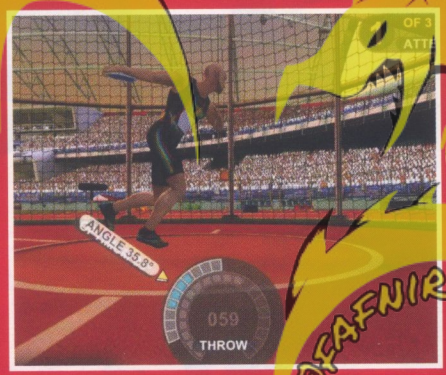
SUMMER ATHLETICS

Este verano los deportes están más de moda que nunca. Atrévete con SUMMER ATHLETICS y pruébalos todos.

Si lo tuyo es más bien el ratón y el teclado que la consola y gamepad, descuida que también tendrás tu ración de deportes estivales. SUMMER ATHLETICS es una colección de algunos de los deportes más espectaculares que pueden practicarse al aire libre y con el calorcito, y que aparece también para ordenadores.

¿Y tú también vas a ser el rey de la piscina?

En total, en SUMMER ATHLETICS encontrarás hasta 26 disciplinas deportivas diferentes en las que participar. Desde algunas competiciones de atletismo típicas, como carreras de vallas, salto con pértiga o lanzamiento de disco, a otras acuáticas, como salto de trampolín. Y alguna un poco menos común, como tiro con arco, o ciclismo de persecución.



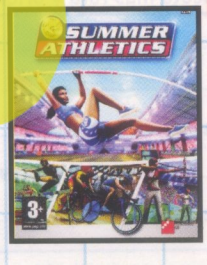
En total, tienes a tu disposición una especie de minijuegos olímpicos, en los que podrás participar eligiendo el nivel de dificultad que más cómodo te resulte (arcade o simulación), y eligiendo entre competiciones multijugador o un modo carrera en el que desarrollar a tu atleta profesional.

Podrás, además, diseñar a tu competidor como más te guste, a través de una herramienta de creación y personalización repleta de posibilidades. En resumen, toda una experiencia repleta de emociones y competición, dibucolega.

Casi treinta deportes en los que demostrar quién es el mejor.

VALORACIÓN

Género: Deporte Desarrollador: 49 Games Distribuidor: Proein Idioma: Castellano Jugadores: 1-4



> GRÁFICOS Y SONIDO

Los desarrolladores han hecho un buen trabajo creando los entornos y gráficos 3D de este SUMMER ATHLETICS. No es revolucionario visualmente, colega, pero te sentirás dentro de la pista. ¡Sin duda!

> DIVERSIÓN

En verano solo hay dos cosas que apetezcan más que practicar deportes: bañarse en la playa (o piscina) y comer helados. Bueno, y paella. Así que, mientras no haces esas cosas, una buena dosis de SUMMER ATHLETICS es lo que te recomendamos.

@FAFNIR98

TRUCOS

> WII FIT

WII

• DESVELAMOS UN PAR DE SECRETOS DEL ENTRENADOR PERSONAL DE WII.

• **RUTAS ALTERNATIVAS:** en las pruebas de footing, estate atento a un perro saltarín que os adelantará en algunas ocasiones a tu entrenador y a ti. Si aceleras el ritmo y sigues al chucho, descubrirás una nueva ruta a través del recorrido de la carrera.

• **TEST DEFINITIVO DE EQUILIBRIO:** si te fijas bien en el menú principal de Wii Fit, verás al fondo una tabla de equilibrio entrenándose en una cinta de correr. Si le pisas, podrás acceder a un test de equilibrio dificilísimo, pero también muy divertido.

> SPEED RACER

WII

AQUÍ TE DEJAMOS VARIOS CÓDIGOS PARA HACER UNAS PEQUEÑAS TRAMPAS EN EL JUEGO DE CARRERAS DE LA PELI DE LOS WACHOWSKI. TIENES QUE INTRODUCIRLOS EN LA SECCIÓN DE TRUCOS DE LA PANTALLA DE OPCIONES:

• **INVULNERABILIDAD:** A, B, A, ↑, ←, ↓, →.

• **OPONENTES PACÍFICOS:** ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓.

• **IMPULSO ILIMITADO:** B, A, ↓, ↑, B, A, ↓.

• **DESBLOQUEAR LOS TRES ÚLTIMOS COCHES:** 1, 2, 1, 2, B, A, +.

• **OPONENTES DIMINUTOS:** B, A, ←, ↓, -, ↑, -.

> SEGA SUPERSTAR TENNIS

PS2

¿QUIERES SABER CÓMO DESBLOQUEAR A ALGUNOS DE LOS PERSONAJES DE ESTE JUEGO? AHÍ VA:

• **MEE MEE:** Acaba el Torneo Individual en la fase Super Monkey Ball.

• **ALEX KIDD:** Acaba el Torneo Individual en la fase Alex Kidd.

• **AMY ROSE:** Acaba el Torneo Individual en la fase Sonic the Hedgehog.

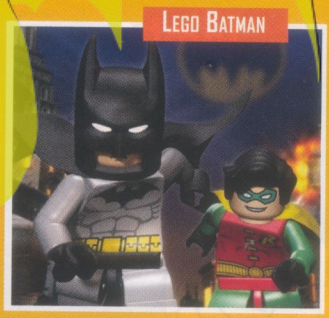
• **SHADOW THE HEDGEHOG:** Acaba el Torneo de Dobles en la fase Sonic the Hedgehog.

PRÓXIMAMENTE...

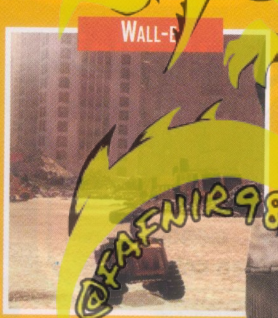
¿Cómo llevas las vacaciones, dibucolega? Esperamos que mejor que nosotros, porque no pensamos descansar para que el mes que viene vuelvas a tener una nueva entrega de *Dibugame*. Y más te vale no perdértela, porque encontrarás algunos juegos de impresión. ¿No nos crees? ¿Y si te decimos que Lego Batman se pasará por nuestras páginas en agosto?. También te contaremos más cosas sobre los dos últimos lanzamientos de Pokémon (Exploradores del tiempo y Exploradores de la oscuridad). Y muchas más cosas: la divertida aventura Opoona, el videojuego de la peli Wall-e o un avance del juego basado en la serie Detective Conan.

Opoona

Lego Batman



Wall-e



@FAFNIR98

漫画 DIBUMANGA

¡Yotsuba!

¡Vuelve la niña del pelo verde más traviesa de Japón! Y tú, dibucolega, ¿a qué esperas para ver el mundo a través de los ojos de este pequeño torbellino llamado Yotsuba?

Norma Editorial
Manga

MUNDO YOTSUBA

En este manga no hay luchas espectaculares, ni guerreros poderosos, ni escenas de acción. Tampoco hay historias románticas, ni competiciones deportivas, pero créenos, dibucolega, YOTSUBA es uno de los manga más tronchantes del momento. Para empezar, la prota tiene 5 años y ni un gramo de vergüenza. Vive con su padre adoptivo y le chiflan los fideos instantáneos y colarse en casa de sus vecinas, las hermanas **Asagi**, **Fuuka** y **Ena**. Claro que las visitas de **Yotsuba** a la casa de al lado siempre acaban de la forma más... más imprevista.

¡NOS VAMOS A LA GRANJA!

Pues sí, en este séptimo tomo de aventuras *made in* Yotsuba, la prota está empeñada en ir a una granja para ver animales y ordeñar vacas, ¡menudo peligro! Y no solo eso, porque además descubrirá los secretos de un teléfono de hilos casero, cómo conseguir que te compren chuches por la cara, y hasta cómo no hay que hacer un pastel. ¡No te pierdas este manga, estamos seguros de que te va arrancar más de una sonrisa!

¿Sabías que Yotsuba significa "cuatro hojas" en japonés?

A LA VENTA EN LA QUIOSCONA

LOS PROTAS

Asagi

Es una de las vecinas. Le encanta tomarle el pelo a Yotsuba para ver cómo reacciona. Jambo está coladito por ella.

Fuuka

Es otra de las vecinas de **Yotsuba**. Aunque es bastante vergonzosa, cuando se enfada no hay quien la pare.

Ena

Es la hermana pequeña de **Asagi** y **Fuuka**. A Ena se le da muy bien dibujar, y siempre está dispuesta a jugar con **Yotsuba**.

Yotsuba

Tiene 5 años y es un pequeño terremoto. Su lema es: ¡disfruta de todo lo que te rodea!

Koiwai

Es el padre de **Yotsuba**. Trabaja en su casa traduciendo libros... ¡en calzoncillos!

Jambo

Es amigo de **Koiwai**, y es más largo que un día sin pan. Trabaja en una pastelería.

Nanda

También es amigo de **Koiwai**. Se lleva a matar con **Yotsuba**. ¡No paran de hacerse rabiar!

@CAFENIR98

KIYOHIKO AZUMA / YOTUBA SUTAIZO 2007.

LO + EN ANIME

CAMPEONES Oliver y Benji

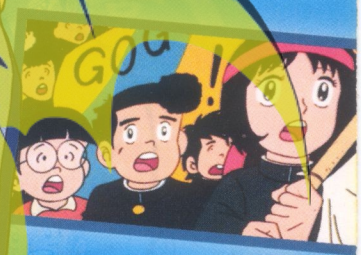
Si te gustan los anime y te gusta el fútbol, seguro que CAMPEONES es una de tus series preferidas. Venga, colega, ¿te sabes la canción?: Oliver, Benji...

Selecta Visión DVD

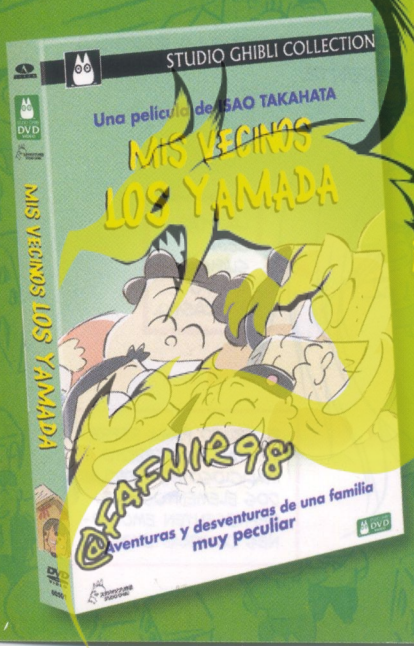
¡LOS MAGOS DEL BALÓN!

Dibucolega, si te molan las series japonesas y no conoces este anime, o bien eres un extraterrestre o eres de lo más despistado. CAMPEONES es una de las series más populares, y las aventuras de sus dos protas, **Oliver Atton** y **Benji Price** (**Tsubasa Ozora** y **Genz Wakabayashi** en la versión original japonesa), han hecho las delicias de un montón de seguidores. En Japón la serie fue toda una locura, y ayudó a aumentar el número de aficionados al fútbol. Así que ya sabes, si te gustan los anime de deportes, rivalidades y amistad, no puedes perderte CAMPEONES.

En CAMPEONES todas las jugadas son espectaculares y, todo hay que decirlo, bastante irreales. ¡Pero anda que no molan!



MIS VECINOS LOS YAMADA



Por fin se lanza en DVD la primera peli de los estudios Ghibli dibujada y animada enteramente por ordenador. Una joyita llegada directamente desde Japón.

¡ESTOS VECINOS ESTÁN LOCOS!

MIS VECINOS LOS YAMADA es una peli de animación creada por el Estudio Ghibli (famoso por series tan míticas como HEIDI), y está basada en un conocido manga. ¿Y de qué va? Pues la peli cuenta pequeñas y entretenidas historias de la vida diaria de los **Yamada**, una típica familia japonesa formada por **Takashi** (el padre), **Matsuko** (la madre), **Shige** (la suegra), **Noboru** (el hijo), **Nonoko** (la hija) y **Pochi** (el perro de la familia).

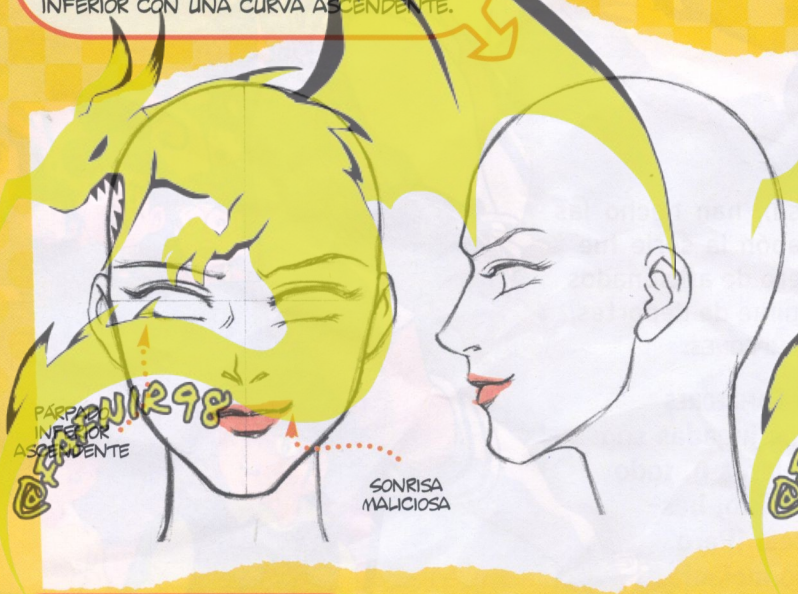
ESCUELA DE MANGA

PERSONAJES FEMENINOS:
LA CHICA MALA

ESTE MES, EN TU ESCUELA DE MANGA FAVORITA TE EXPLICAMOS PASITO A PASITO CÓMO DIBUJAR CHICAS MALAS. ¡A LOS LÁPICES, DIBUCOLEGA!

LOS TRES PUNTOS CLAVE PARA DIBUJAR A UNA CHICA MALA SON LOS SIGUIENTES: OJOS RASGADOS Y ESTRECHOS, LAS CEJAS FINAS Y CORTAS (PUEDEN TENER LONGITUD DIFERENTE), Y LA BOCA TORCIDA Y GRANDE.

COMO SIEMPRE, LO PRIMERO ES DIBUJAR LA CABEZA. NO TE OLVIDES DE HACER QUE TU PERSONAJE SONRÍA: PARA CONSEGUIRLO NO TIENES MÁS QUE ALZAR LAS COMISURAS DE LOS LABIOS. ¡AH! Y PARA CREAR UNOS OJOS LLENOS DE VIDA, DIBUJA EL PÁRPADO INFERIOR CON UNA CURVA ASCENDENTE.

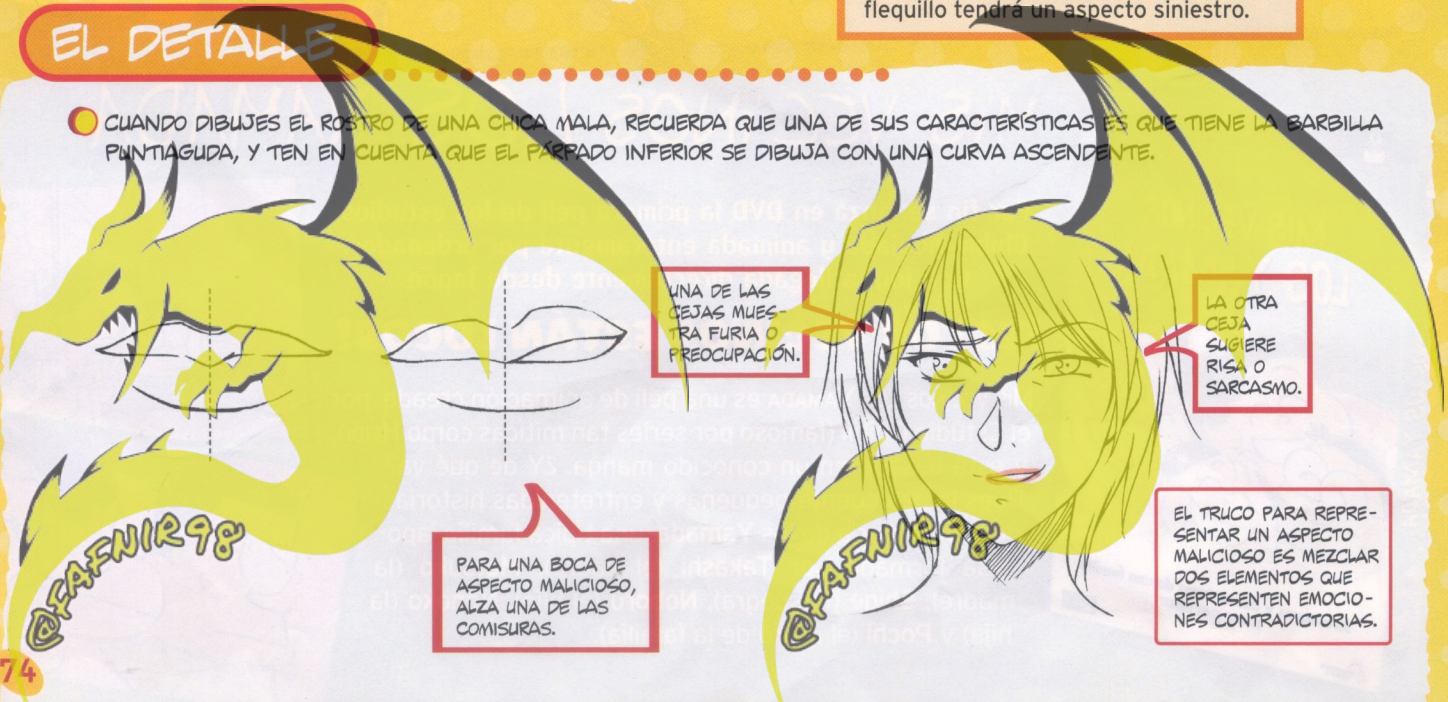


CARACTERÍSTICAS:

- Cejas, ojos y boca asimétricos.
- Dale un acabado afilado al pelo, a la ropa y al cuerpo.
- Si le dibujas la frente despejada, tendrá un aspecto extrovertido. Si le pones flequillo tendrá un aspecto siniestro.

EL DETALLE

CUANDO DIBUJES EL ROSTRO DE UNA CHICA MALA, RECUERDA QUE UNA DE SUS CARACTERÍSTICAS ES QUE TIENE LA BARBILLA PUNTIAGUDA, Y TEN EN CUENTA QUE EL PÁRPADO INFERIOR SE DIBUJA CON UNA CURVA ASCENDENTE.



EJERCICIO

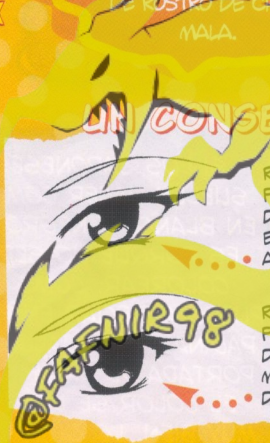
SI QUIERES PONER A PRUEBA TUS HABILIDADES EN EL DIBUJO, INTENTA COPIAR ESTOS TRES EJEMPLOS DE ROSTRO DE CHICA MALA.

SI OSCURECES LA PARTE VERTICAL DEL OJO PARECERÁN MÁS GRANDES, ADEMÁS, REMARCARÁS EL CARÁCTER FIRME DEL PERSONAJE.

SI ACENTÚAS LOS PÁRPADOS DOBLES, OBTENDRÁS UN PERSONAJE DE ASPECTO EXCÉNTRICO.

PARA DARLE UN ASPECTO DE SUPERMALA, DIBUJA LOS OJOS ESTRECHOS CON PÁRPADOS DOBLES E IRIS PEQUEÑOS (HACIENDO QUE SE VEA EL BLANCO DEL OJO DEBAJO DEL IRIS).

UN CONSEJO

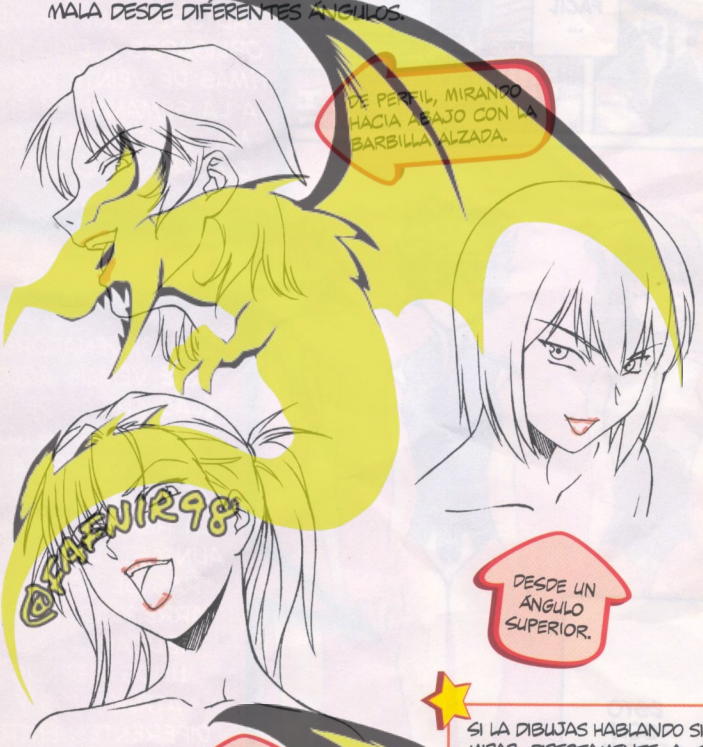


RECUERDA QUE EL PÁRPADO INFERIOR DE LA CHICA MALA ES DEL TIPO ASCENDENTE.

RECUERDA QUE EL PÁRPADO INFERIOR DE LA CHICA NORMAL ES DEL TIPO DESCENDENTE.

DISTINTOS ÁNGULOS

AHORA PRUEBA A DIBUJAR A NUESTRA CHICA MALA DESDE DIFERENTES ÁNGULOS.



DE PERFIL, MIRANDO HACIA ABAJO CON LA BARBILLA ALZADA.

DESDE UN ÁNGULO SUPERIOR.

DESDE UN ÁNGULO INFERIOR.

SI LA DIBUJAS HABLANDO SIN MIRAR DIRECTAMENTE A SU INTERLOCUTOR, TE SERÁ MÁS FÁCIL CREAR LA SENSACIÓN DE QUE ES UNA CHICA MALA.

EL CUERPO ENTERO

OJOS RASGADOS.

EL CUELLO DE LA CAMISA AMPLIO, PARA QUE SE LE VEA LA CLAVÍCULA.

CAMISETAS HOLGADAS.

¡HALA, PERO SI LLEVA LA CAMISETA POR DENTRO!

PANTALONES ESTRECHOS.

HABRÁ CRECIDO MUY RÁPIDO, POR ESO LLEVA LOS PANTALONES CORTOS. NO COMO YO...

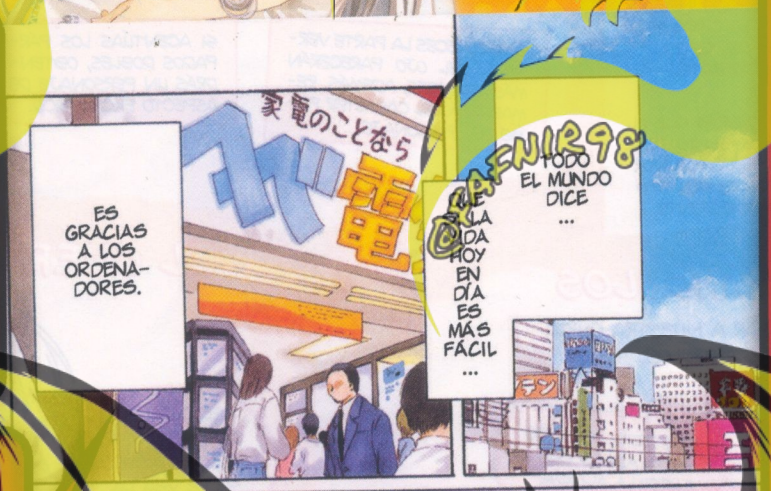
MATERIALES EXTRAÍDOS DEL LIBRO DIDÁCTICO ESCUELA DE MANGA: VOLUMEN 4

Por David Ramírez

LOS SECRETOS DEL MANGA

EN CHOBITS, LOS ORDENADORES TIENEN FORMA DE CHICAS GUAPAS. HIDEKI ESTÁ ACOMPLEJADO POR SER EL ÚNICO DE SU CLASE QUE NO TIENE UNA DE ESAS COMPUTADORAS... HASTA QUE SE TOPA CON UNA ABANDONADA. LA BAUTIZA COMO CHI Y SE LA QUEDA... ¡PERO PRONTO AVERIGUA QUE SE TRATA DE UN ORDENADOR ESPECIAL!

ESTA ES LA PRIMERA PÁGINA DE CHOBITS. ¿NOTAS ALGO RARO? NO, NO TE FROTES LOS OJOS, ESTÁS VIENDO BIEN... ¡LA PÁGINA ES A TODO COLOR! ¿CÓMO ES ESO? MUY SENCILLO: BASTANTES MANGA TIENEN AL PRINCIPIO UNAS POCAS PÁGINAS A COLOR, NORMALMENTE SOLO CUATRO U OCHO.



SI LOS JAPONESES SUELEN HACER CÓMICS EN BLANCO Y NEGRO, NO ES PORQUE NO SEPAN COLOREAR. COMO SE PUEDE APRECIAR EN ESTA PÁGINA O EN CUALQUIER PORTADA DE UN MANGA, EL COLOR SE LES DA MUY BIEN. LO QUE PASA ES QUE EL RITMO DE PUBLICACIÓN EN JAPÓN ES EXAGERADO: HAY AUTORES QUE SE VEN OBLIGADOS A DIBUJAR... ¡¡MÁS DE VEINTE PÁGINAS A LA SEMANA!! SI ENCIMA LAS TUVIERAN QUE COLOREAR, NO DARÍAN ABASTO...

MUCHOS AUTORES USAN TEXTOS DE APOYO EN LAS PRIMERAS PÁGINAS DE SUS MANGA. ESTO SIRVE PARA PONER AL LECTOR RÁPIDAMENTE EN ANTECEDENTES. POR EJEMPLO, EN ESTA PÁGINA LAS CLAMP NOS EXPLICAN CÓMO SON LOS ORDENADORES DEL MUNDO DE CHOBITS.

LOS AUTORES DE MANGA SUELEN DIBUJAR POCAS VIÑETAS EN LAS PÁGINAS QUE VAN A COLOR. ASÍ PUEDEN REALIZAR VIÑETAS GRANDES EN LAS QUE SE LUCEN MÁS CON LOS COLORES.

LOS ORDENADORES QUE VEMOS AQUÍ (LAS CHICAS DE LA TERCERA VIÑETA) NO VUELVEN A APARECER MÁS EN LA HISTORIA. PERO AUN ASÍ, LAS AUTORAS SE LAS HAN ARREGLADO PARA DIBUJARLAS CON UNOS DISEÑOS ATRACTIVOS Y DIFERENTES ENTRE SÍ. ¡CUIDADO!: CURRARSE MUCHO A LOS PROTAGONISTAS PRINCIPALES ESTÁ BIEN, PERO NO SE HA DE DESCUIDAR LA ESTÉTICA DEL RESTO DE PERSONAJES... ¡AUNQUE APAREZCAN SOLO EN UNA VIÑETA!

CHOBITS es una de las muuuuchas series que realizan las CLAMP, un grupo de famosas autoras japonesas. Otra de sus famosas obras es REX EL PEQUEÑO DINOSAURIO, publicada también por Norma Editorial.

@rafnir98

My Baby

BOY GIRL

¡Anunciado en TV!

Todos los bebés necesitan una mamá

Dale el bibe o los potitos, báñalo, ve de paseo, cámbialo... ¡hay tantas cosas por hacer!

¡Es increíble cuánto cambian! Mira cómo crece, empieza a sonreír, gatear o andar.

¡Tu bebé es único! Puedes elegir el color del pelo y ojos, su raza, su nombre...

3+ www.pegi.info

NINTENDO DS™ Dancing Dots NOBILIS

"MY BABY GIRL ©" y "MY BABY BOY ©" son el mismo juego. En "My Baby Girl ©", tu primer bebé será una niña y en "My Baby Boy ©" tu primer bebe será un niño. En ambos casos, puedes elegir un niño o una niña para tu segundo bebé.

MY BABY BOY – MY BABY GIRL © 2007-Nobilis, MY BABY BOY – MY BABY GIRL y los logos de Nobilis y MY BABY BOY – MY BABY GIRL son marcas registradas de Nobilis. Todas las otras marcas son propiedad de sus respectivos propietarios. Nintendo, Nintendo DS y el sello de calidad son mascas propiedad de Nintendo. Todos los derechos reservados.

@FAFNIR98

Picasso y Chinchet A

Guión, dibujo y color: Ricardo Peregrina

DiBU CONCURSO

SERGEANT KERORO

Atención, dibucolega: las ranuchas alienígenas que más molan han vuelto a invadir la ¡Dibus! Esta vez vamos a ponerte a prueba con un dibuconcurso sobre el sargento que más mola, el sargento Keroro. Coge los lápices, y a ver si eres capaz de dibujar a tu ranucha favorita. ¡Esto va a ser coser y croar!

1 LOTE DE KERORO:
EL ESTUCHE COMPLETO, LA LIBRETA, LA BOLSA DE DEPORTE, UN BOLSITO Y EL PORTAFLAUTAS.

¿QUIERES GANAR UNO? DIBUJA A TU RANUCHA ALIENÍGENA FAVORITA.

© MYKSP,S,TX,N. Lic. by Luk.

LUK INTERNACIONAL

CIEN safta 1908 2008

http://keroro.luk.es

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Keroro
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO KERORO

Dibuja a tu ranucha alienígena favorita.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

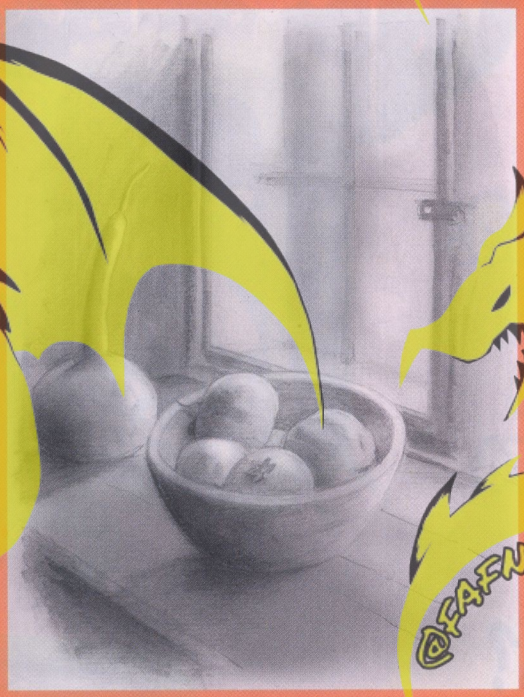
13ª CLASE: NEGRO CONTRA BLANCO

LA CLASE del Maestro Picasso

@FAFNIR98

YA DIJIMOS UN DÍA QUE LAS SOMBRAS DE UN OBJETO ILUMINADO PODÍAN SER MÁS DIFUSAS O MÁS MARCADAS SEGÚN LA INTENSIDAD DE LA LUZ QUE RECIBIESE.

1- LUZ SUAVE - SOMBRAS DIFUSAS



2- LUZ INTENSA - SOMBRAS

POCO CONTRASTE

EL PASO DE LUZ A SOMBRA ES MUY GRADUAL, Y SE HAN UTILIZADO MUCHOS VALORES DE GRIS.

MUCHO CONTRASTE

EL PASO DE LUZ A SOMBRA ES MUY BRUSCO. EL NEGRO Y EL BLANCO SON MUY INTENSOS, Y CASI NO HAY GRISES INTERMEDIOS.

EL *CONTRASTE* ES LA RELACIÓN ENTRE LAS ZONAS CLARAS Y LAS OSCURAS.

MÍNIMO — CONTRASTE — MÁXIMO

EN EL MÁXIMO CONTRASTE SOLO TENEMOS *BLANCO* Y *NEGRO* PUROS.

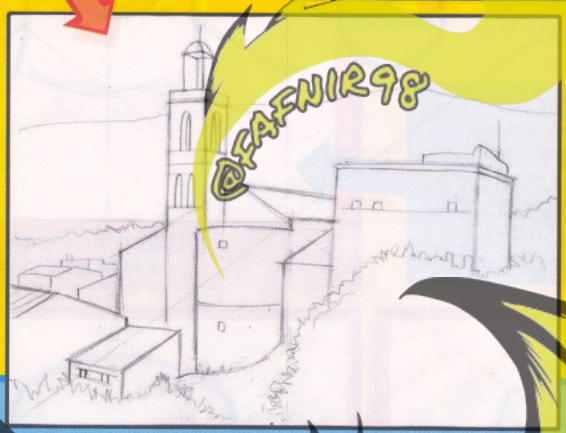
PARA EL PRIMER DIBUJO NECESITARÁS...

... UNA LÁMINA DE DIBUJO DIN-A4 (PAPEL BASIK O SIMILAR), LÁPIZ, LÁPIZ DE CARBÓN, GOMA, Y UN DIFUMINO (O UN TRAPO).

DIBUJA UNA IGLESIA CON SU CAMPANARIO UTILIZANDO TAN SOLO DOS TONOS DE GRIS Y EL BLANCO DEL PAPEL.

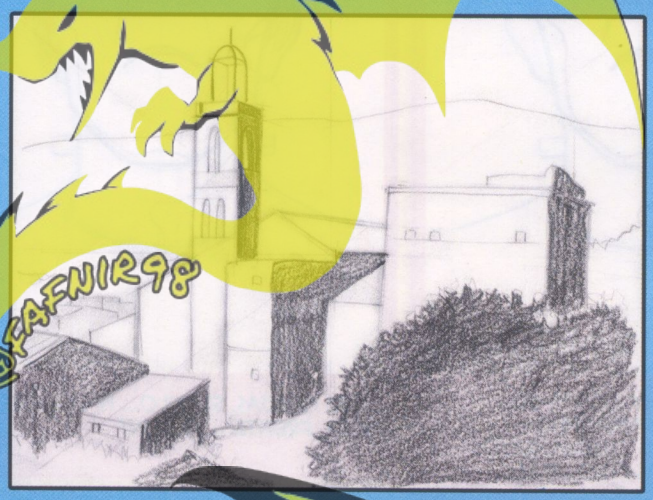
CON EL LÁPIZ, MARCA PRIMERO EL CENTRO DE LA LÁMINA SUAVEMENTE PARA SITUAR BIEN EL DIBUJO.

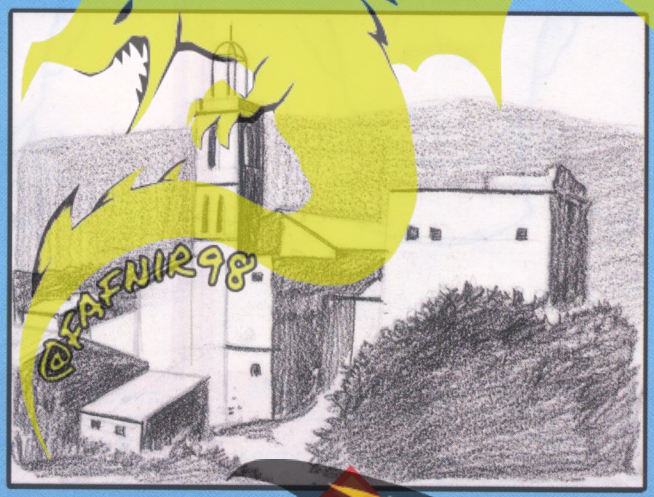
EMPIEZA CON LAS FORMAS MÁS GRANDES Y LUEGO AÑADE LO DEMÁS: LA TORRE, LAS CASITAS DE ALREDEDOR, LOS ÁRBOLES... Y PARA ACABAR, LAS VENTANAS Y DEMÁS DETALLES.



PARA HACER DOS VENTANAS A LA MISMA ALTURA, MARCA PRIMERO UNAS LÍNEAS DE REFERENCIA Y DIBUJA LUEGO ENCIMA.

UNA VEZ TERMINADO EL DIBUJO A LÁPIZ, RELLENA LAS ZONAS DE SOMBRA CON EL LÁPIZ DE CARBÓN. IMAGINA QUE LA LUZ VIENE DE LA IZQUIERDA, POR LO TANTO, TENDRÁS QUE OSCURECER TODAS LAS PAREDES QUE QUEDAN A LA DERECHA. TAMBIÉN RELLENA DE NEGRO LOS ÁRBOLES.





LUEGO SOMBREA LOS DETALLES CON MÁS CUIDADO: LAS VENTANAS, LOS TEJADOS, LAS REPISAS...

LAS MONTAÑAS DEL FONDO SOMBRÉALAS MUY SUAVEMENTE.

PARA ACABAR, CON UN TRAPO O UN DIFUMINO (QUE SERÁ MÁS PRECISO) FROTA SOBRE EL CARBÓN PARA QUE QUEDE UN TONO MÁS UNIFORME. CON LA GOMA, LIMPIA EL LÁPIZ Y LAS ZONAS QUE HAYAN QUEDADO SUCIAS.

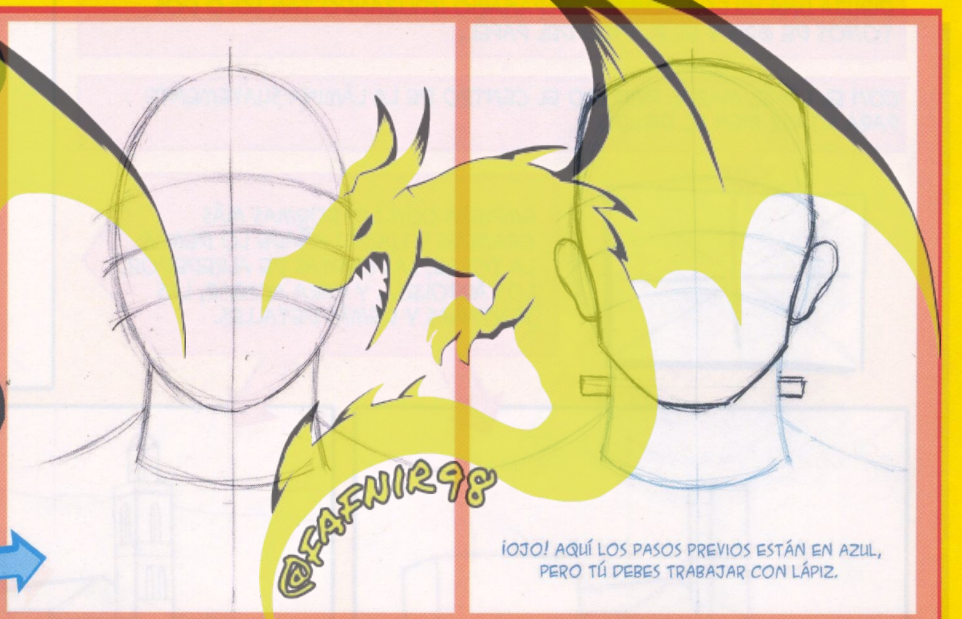
ES MUY FÁCIL QUE MANCHES EL DIBUJO AL PASAR LA MANO POR ENCIMA, PERO SI TE PONES UN TROZO DE PAPEL DEBAJO NO ENSUCIARÁS TANTO.

¡Y AHORA, AMIGUITOS, CREAREMOS UN MONSTRUO! JUA, JA, JAAA...

¡IGOR! TRÁEME UN LÁPIZ Y UN ROTULADOR NEGRO! ¡RÁPIDO!

SÍ, MAESTRO.

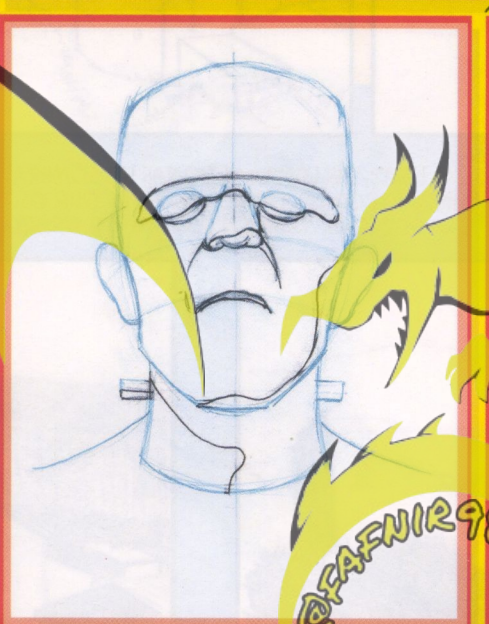
PARA EMPEZAR, DIVIDE EN DOS PARTES IGUALES LA LÁMINA PARA AYUDAR A CENTRAR EL DIBUJO. CON LÁPIZ, HAZ UN ÓVALO, Y EN ÉL MARCA TRES LÍNEAS CURVAS QUE SERVIRÁN DE GUÍA PARA SITUAR LAS PARTES DE LA CARA.



¡OJO! AQUÍ LOS PASOS PREVIOS ESTÁN EN AZUL, PERO TÚ DEBES TRABAJAR CON LÁPIZ.

LUEGO AÑADE EL CUELLO, LOS HOMBROS, Y DA FORMA A LA BARBILLA Y A LA CABEZA, UN POCO PLANA POR ARRIBA.

EN LAS GUÍAS SITÚA LA BOCA, LA PUNTA DE LA NARIZ Y LAS CEJAS, CON LOS OJOS DEBAJO.
COMO INCLINA LA CABEZA HACIA ARRIBA, LOS RASGOS QUEDAN MÁS ELEVADOS Y LA BARBILLA SE VE MÁS GRANDE.



MARCA CON LÁPIZ LAS ZONAS QUE VAS A SOMBREAR (IMAGINANDO QUE LA LUZ VIENE DE ARRIBA): BAJO LAS CEJAS, BAJO LOS OJOS, BAJO LA NARIZ, BAJO EL CUELLO...

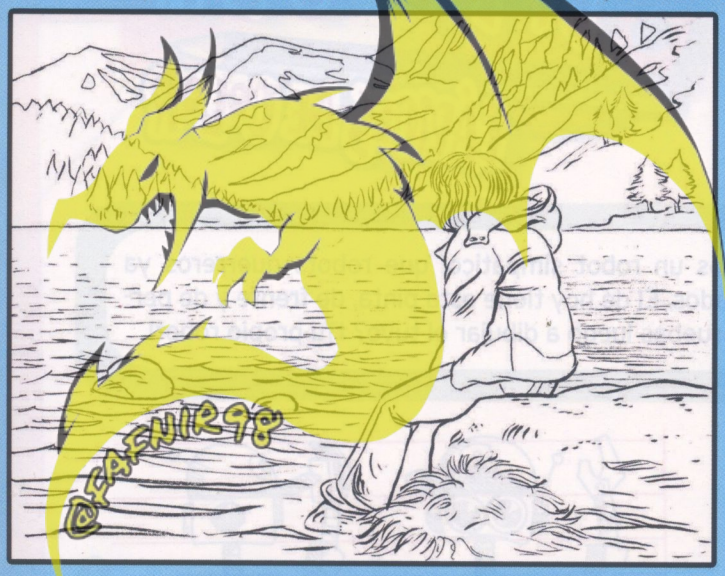
... LAS OREJAS, EL PELO... ¡Y LA CICATRIZ DE LA FRENTE!... ¡BLEGH!

PARA ACABAR, REPÁSALO TODO CON EL ROTULADOR EXCEPTO LAS PARTES QUE QUEDAN MÁS ILUMINADAS. LUEGO RELLENA DE NEGRO LAS SOMBRAS. PARA LAS ZONAS MÁS AMPLIAS, MEJOR QUE USES UN ROTULADOR MÁS GRUESO.

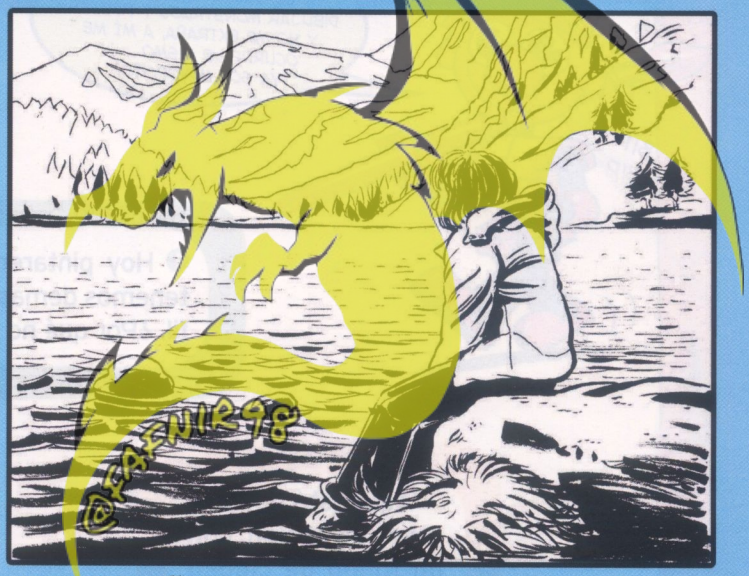
CUANDO ESTÉ SECO BORRA EL LÁPIZ, ¡Y LISTO!

@FAFNIR98

EN LOS DIBUJOS A TINTA, COMO LOS DE LOS CÓMICS, SE USA MUCHO EL NEGRO PARA SOMBREAR, RELLENAR ESPACIOS EN BLANCO Y LOGRAR MÁS VIVEZA. ADEMÁS, EL NEGRO TIENE MÁS "PESO". LAS ZONAS RELLENAS DE NEGRO ATRAEN PRIMERO LA MIRADA, Y ESTO TE PUEDE SERVIR PARA DESTACAR ELEMENTOS EN UN DIBUJO.



ESTE DIBUJO, REALIZADO ÚNICAMENTE CON LÍNEAS, QUEDA UN POCO APAGADO Y SOSO.

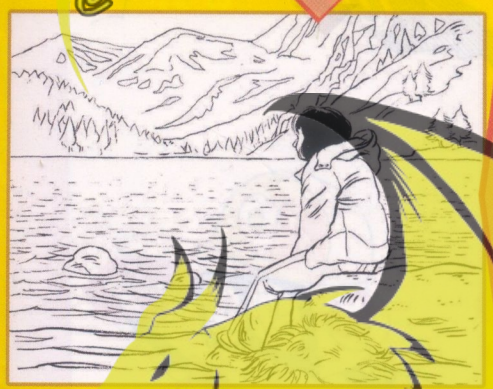


EN CAMBIO, AÑADIENDO ALGUNAS MANCHAS DE NEGRO, CONSIGUES QUE TENGA MÁS VIDA Y ADEMÁS EL PERSONAJE TENDRÁ MÁS PROTAGONISMO (SERÁ MÁS VISTOSO).

EL NEGRO TAMBIÉN SIRVE PARA SEPARAR PLANOS. SI OSCURECES LA FIGURA LOGRAS QUE ESTA PAREZCA MÁS CERCANA, Y LAS MONTAÑAS MÁS LEJANAS.

SI, POR EL CONTRARIO, OSCURECES LAS MONTAÑAS, EL DIBUJO QUEDA RARO PORQUE ESTARÁS ACERCANDO ALGO QUE SE SUPONE QUE ESTÁ A LO LEJOS.

AL USAR EL NEGRO TAMBIÉN HAY QUE VIGILAR PARA NO DESEQUILIBRAR EL DIBUJO.

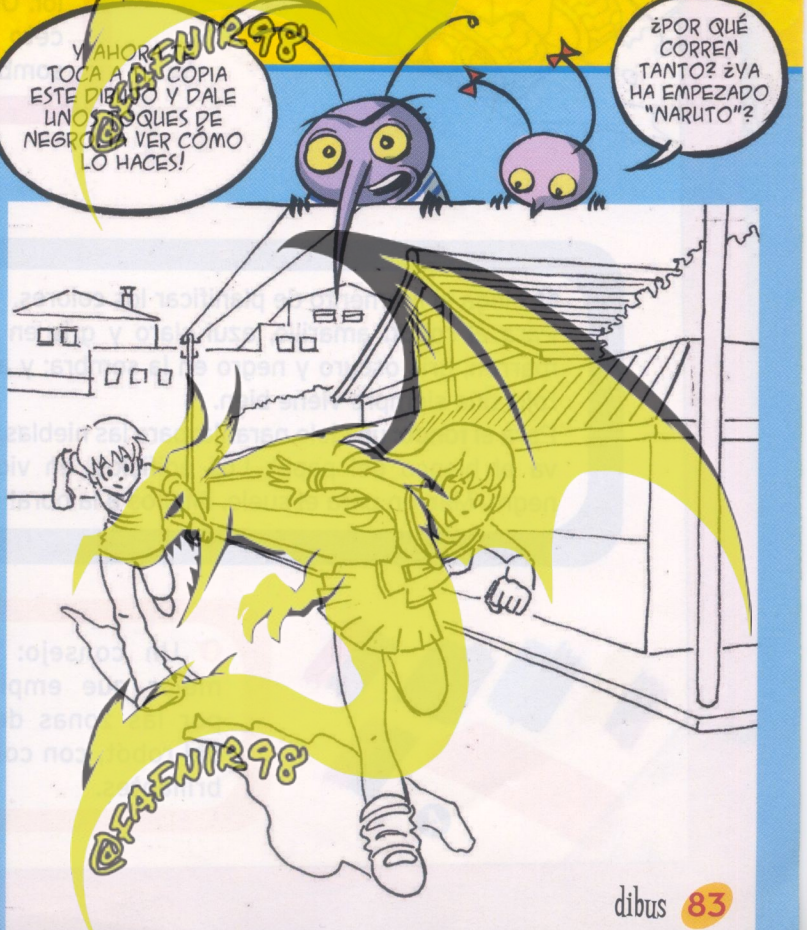


LA CABEZA "PESA" DEMASIADO, LA MIRADA SE NOS VA A ESE PUNTO Y EL RESTO DEL DIBUJO PIERDE IMPORTANCIA.

DÁNDOLE NEGRO EN OTROS PUNTOS, CONSEGUIMOS UNA IMAGEN MÁS EQUILIBRADA DONDE LA MIRADA SE REPARTE MEJOR.

Y AHORA TOCA A TI. COPIA ESTE DIBUJO Y DALE UNOS TOQUES DE NEGRO. ¡A VER CÓMO LO HACES!

¿POR QUÉ CORREN TANTO? ¿YA HA EMPEZADO "NARUTO"?



@FAFNIR98

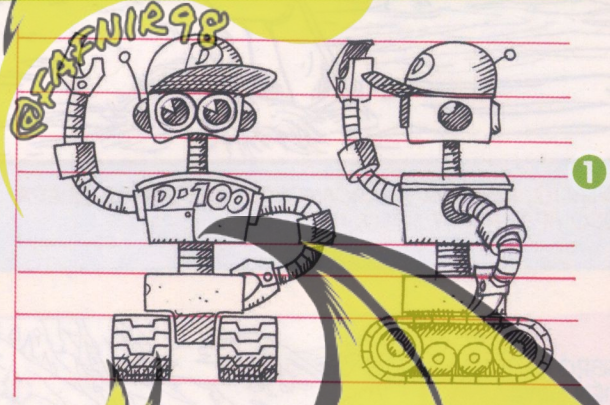
A TODO COLOR

LÁPICES DE COLOR

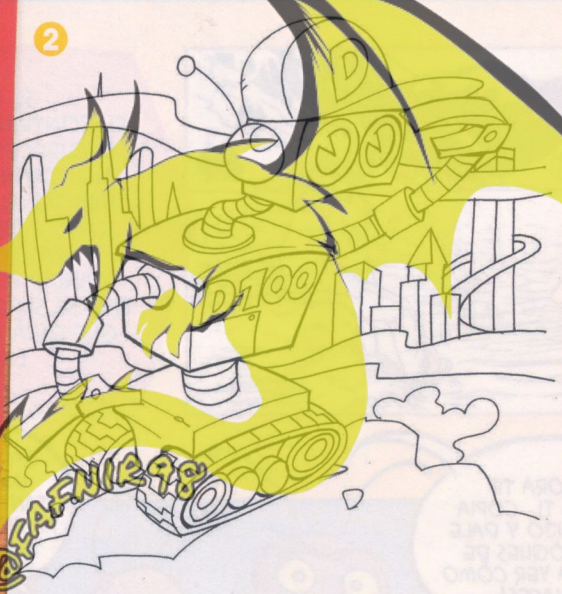
HOLA, DIBUCOLEGA: YA SÉ QUE TE GUSTA MUCHO DIBUJAR MONSTRUOS Y ROBOTS, Y NO ME EXTRAÑA, A MÍ ME OCURRE LO MISMO... ¡Y YA SOY MAYORCITO!

BIP BIP

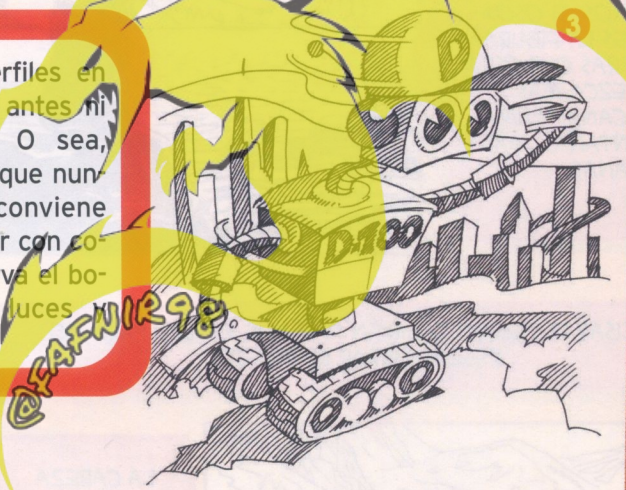
1 Hoy pintaremos un robot simpático, que robots guerreros ya tenemos demasiados. El de hoy tiene esta pinta, de frente y de perfil. ¿Por qué no pruebas luego a dibujar el tuyo? ¡Tu propio robot!



2 Aquí está nuestro robot en acción, con un fondo de ciudad futurista.



3 No perfiles en negro, ni antes ni después. O sea, que más que nunca, te conviene contrastar con color. Observa el boceto de luces y sombras.



4 Llega el momento de planificar los colores.
Para el robot: amarillo, azul claro y gris en la luz; marrón, gris oscuro y negro en la sombra; y algo de rojo, que siempre viene bien.
Para el fondo: un cielo naranja; para las nieblas, reserva el blanco del papel. Los edificios, en violeta y negro. Marrón para el suelo. ¡Manos a la obra!

5 Un consejo: será mejor que empieces por las zonas de luz del robot, con colores brillantes.

6
6 ¡Ahora a por las sombras! Recuerda que debes destacar al personaje sin ayuda del perfil negro y que la témpera, al secar, baja de tono.
D-100
@FAFNIR98
7
7 El naranja del cielo lo conseguirás con rojo, amarillo y un blanco que le quite brillo, lo que te conviene para alejar el fondo y, al mismo tiempo, dar consistencia al color.
8
8 Ya sólo te faltan los edificios y el suelo. Con negro y violeta tendrás una base oscura, que situará a tu robot en primer plano. No te confundas, la sombra de los edificios se corresponde con el personaje, con la luz arriba a la derecha. En cuanto al suelo, tiene truco: cuando el marrón esté todavía húmedo, presiona encima un papel fino que habrás arrugado previamente.
¿Qué tal te ha quedado? No da miedo, ni falta que hace.
PERDONADME... SE ME HA IDO UN POCO LA CABEZA.

Cópialo

¡Dibuja a... Kung Fu Panda!

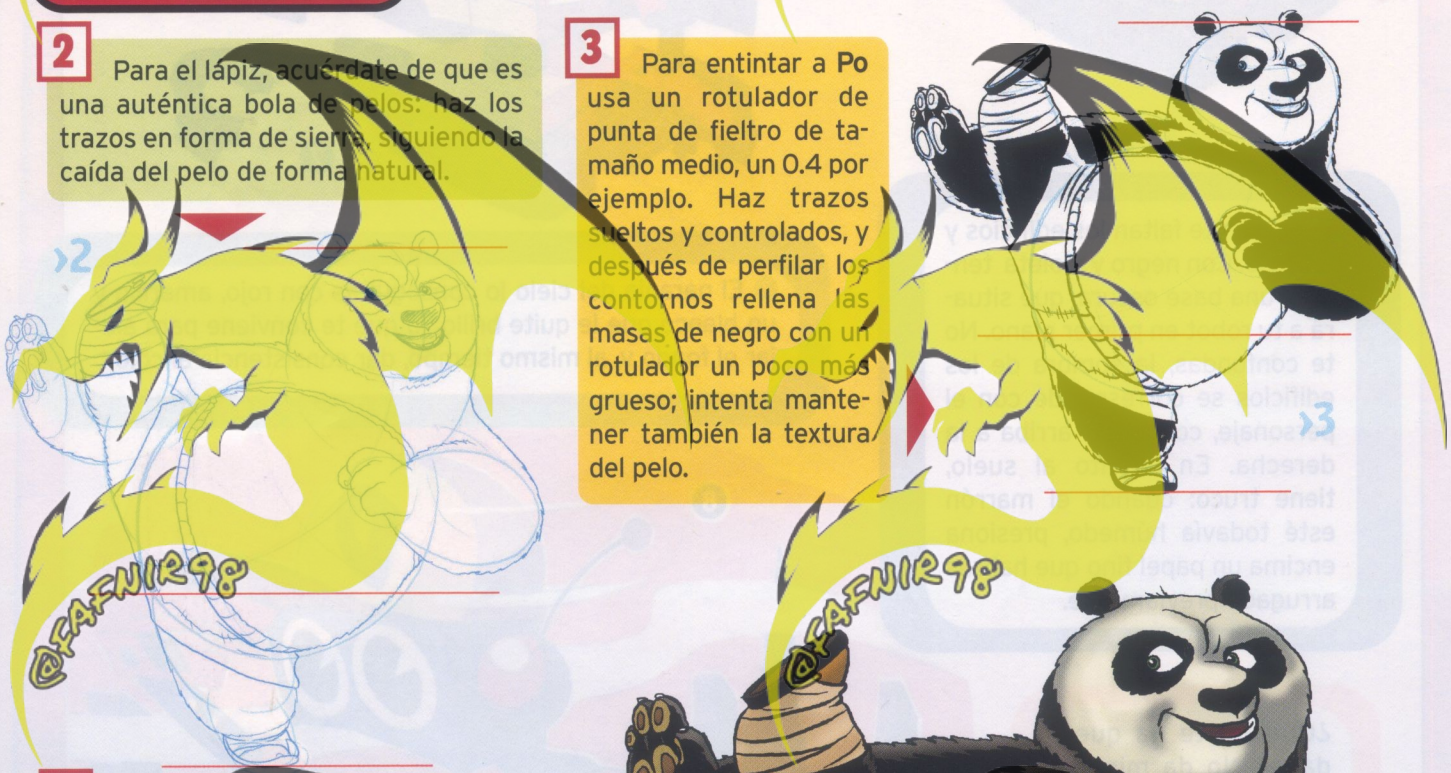
Si quieres poner a prueba tus habilidades en el dibujo, no lo dudes y dibuja a Po, el divertido (y patoso) prota de Kung Fu Panda, y a la maestra Tigresa, la luchadora de Kung Fu más poderosa. ¡Ánimo dibucolega, que no es tan difícil como parece!

Po

1 Para dibujar al panda **Po** necesitas dos grandes esferas, una para la cabeza y el cuello, y otra más grande para su enorme panza. Usa para las extremidades formas redondeadas. Esta pose de Kung-Fu con la pierna subida será más complicada de mantener para el oso que para ti dibujarla, dibuartista.

2 Para el lápiz, acuérdate de que es una auténtica bola de pelos: haz los trazos en forma de sierra, siguiendo la caída del pelo de forma natural.

3 Para entintar a **Po** usa un rotulador de punta de fieltro de tamaño medio, un 0.4 por ejemplo. Haz trazos sueltos y controlados, y después de perfilar los contornos rellena las masas de negro con un rotulador un poco más grueso; intenta mantener también la textura del pelo.



4 Para colorear a Po usa una gama de colores suaves, tirando más a marrones que a negro o blanco puro, y le darás al personaje un aire natural de animal de campo. Si un panda puede practicar un buen Kung-Fu, tú puedes dibujarlo: ¡ánimo, artista!

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Po y a Tigresa y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

@FAFNIR98

» Tigresa

1 El boceto de esta hábil luchadora felina tiene que ser como ella, con trazos ágiles y esbeltos. Colócala en una pose que indique que está lista para la lucha, las piernas abiertas y los brazos preparados, con la cola equilibrando la postura.

2 A **Tigresa** lleva una vestimenta típica de las artes marciales chinas: camisa adornada y pantalones cómodos y amplios. Pon mucho cuidado y atención al dibujar las manchas siguiendo los volúmenes de su cuerpo.

3 Repasa a **Tigresa** con rotulador; dibuja con cuidado los adornos de su camisa y sobre todo las manchas de su cuerpo rayado. La fase de entintado es primordial para un dibujo espectacular y profesional.

4 Con **Tigresa** usa una gama que incluya el color rojo, que combinado con los naranjas amarillentos de su cuerpo conseguirá acentuar la agresividad natural del felino. Usa el material de dibujo que más te guste y combina técnicas: por ejemplo, haz la base de color con lápices y las sombras de los volúmenes con rotulador del mismo tono. ¡Prepárate para los aplausos de tus fans cuando acabes este dibujo!

Kung Fu Panda ™ & © 2008 Dreamworks Animation L.L.C

Cópialo

¡Dibuja a... La pandilla de Dibu!

Dibu

Como no podía ser menos, en el número 100 de ¡DIBUS! queremos rendirle homenaje a **Dibu**, el genio del dibujo más molón, y a su inseparable colega **Mina**. Venga, seguro que te sale un dibujo fantástico. ¡A los lápices, dibucolega!

1 A la hora de hacer el boceto de **Dibu**, hay que pensar en una postura que tenga mucho dinamismo. Ya conoces de sobra las poses imposibles que lo caracterizan. Deberás tener en cuenta el dibutentáculo que sobresale desde la parte trasera de la cabeza y sus enormes pies.

2 Continúa definiendo los detalles de la cara de **Dibu**: sus enormes cejas saltonas, sus grandes ojos y su habitual sonrisa. Dibuja también los dedos de las manos, prestando especial atención a la mano del dibulápiz. Añadiremos el número 100 para celebrar el dibucentenario de este mes.

3 Para entintar a **Dibu**, utiliza el rotulador negro de punta cónica del tu súper estuche MILAN. Repasa las líneas y utiliza la punta cónica para modular la línea en lugares como el dibutentáculo, y así darles volumen.

4 Ya conoces de sobra los colores que definen a **Dibu**, el amarillo para el cuerpo y el azul para la chaqueta. Utiliza esos colores de tu estuche MILAN y completa las sombras con un tono anaranjado para la piel y un azul más oscuro para la chaqueta.

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **Dibu** y **Mina**, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

Por Àlex López

» Mina

1 Para dibujar a **Mina**, necesitas óvalos más redondeados para que le den una figura bien femenina. Presta especial atención a la conexión entre el pecho y la cintura, para conseguir una pose bien coqueta. Fíjate en que la cabeza es como un globo que sale del cuello, del que sobresaldrán la nariz y las dos coletas.

2 A continuación, define con mayor detalle los rasgos de la cara y el traje. Dibuja a **Mina** guiñando un ojo, porque ya sabes que es una ligona empedernida.

3 Vuelve a usar el color negro de los rotuladores de tu estuche MILAN para repasar las líneas. Al igual que con **Dibu**, modula la línea en las curvas para darles volumen.

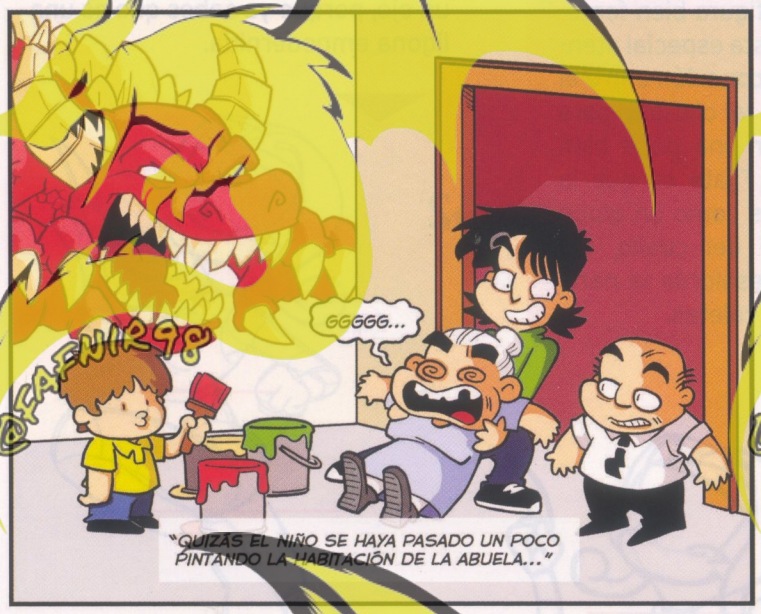
4 Para dar color a **Mina** tendrás que usar la gama de colores rosas y lilas de tus rotuladores para el traje, y un amarillo más pálido que el que has usado con **Dibu** para la piel. Para acabar, guíate por el dibujo a la hora de colocar las sombras. ¿A que ha quedado estupenda? Esperemos que Brachiaro se ponga celosa, dibucolega.

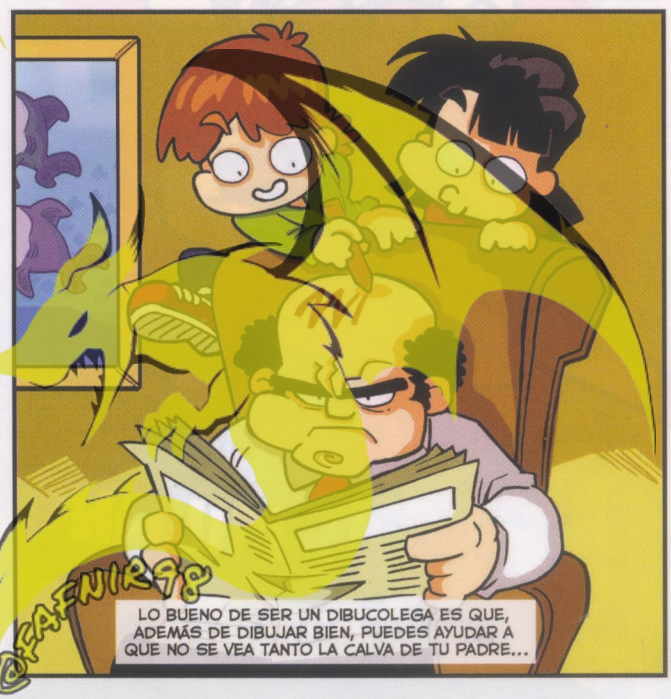
@FAFNIR98

ZUMBA

Nuestros amigos los dibucolegas

Guión y dibujo:
Juan Carlos Bonache





3+

www.pegi.info

Nintendo

Family Ski

Equipa tu Mii

Viste a tu Mii con una amplia variedad de accesorios: atractivos, equipamientos de esquí y conjuntos llenos de colores.

Disfruta por las pendientes

Relájate explorando las vistas del Happy Ski Resort, disfruta de la compañía de otros esquiadores o ¡ayúdales en divertidas mini-misiones!

Súbete a la tabla

Family Ski es compatible con la Wii Balance Board de Wii Fit, que te permitirá inclinarte en cada giro ¡como si realmente fueras sobre tus esquís!

Compatible con Wii Balance Board.
Accesorio no incluido.

¡ACércate a las montañas este verano!

Este año evita las playas abarrotadas, las picaduras de insectos y las quemaduras solares. ¡Elige un destino diferente para tus vacaciones! Family Ski, exclusivo para Wii, te invita a disfrutar de un bonito complejo de esquí. Relájate mientras esquías por tu cuenta o con amigos, modifica tu Mii con nuevos detalles y comparte fotografías de tus vacaciones a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo. Además, con la Wii Balance Board ¡puedes esquiar como en la vida real!

BANDAI NAMCO Games
namco

Wii™
www.nintendo.es

@FAFNIR98

Family Ski™&©2008 NAMCO BANDAI Games Inc. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

Le hemos pedido a Berni, el oso polar más descacharrante de la tele, que nos eche una zarpa con esta nueva sección sobre deportes. Así que... ¡venga, sal del sofá y no seas vago, que no solo de videojuegos vive el dibucolega!

DEPORTES CON BERNI

CSD Consejo Superior de Deportes

SURFEANDO SOBRE EL ASFALTO

Seguro que más de una vez te has cruzado por la calle con un chico o chica en monopatín. Y seguro que más de una vez has pensado: ¡anda que no molaría hacerme *skater*! Pero claro, la cosa no es tan sencilla como parece. Para controlar la "tabla" hace falta que dejes atrás tus miedos y, como en casi todo, también hace falta que le eches muchas horas de práctica.

¿Es un pájaro? ¿Un avión? ¿Una mosca con casco? No, es un skater en pleno vuelo.

¿QUÉ NECESITAS PARA SER SKATER?

Pues una tabla de skate, obviamente. Hay diferentes tipos de tablas, unas más anchas, otras más largas, otras más flexibles... En este reportaje mostramos unas cuantas. ¡Ah! Tanto si eres principiante en esto del skate como si eres un experto, no te olvides de ponerte rodilleras y casco, mejor eso que volver a casa lleno de moratones o con un brazo roto... ¡No podrías dibujar durante una temporadita!

Berni es un gran fan del skate. Bueno, él hace lo que puede, ¡no es tan fácil mantenerse sobre una tabla cuando pesas 200 kilos y mides 1,84 metros!

¿PERO A QUIÉN SE LE OCURRIÓ?

El skate surgió en California (EEUU) en los años 60. Resulta que dos chicos fanáticos del surf decidieron crear sus propias tablas para surfear por las calles de la ciudad. Las primeras tablas de skate no eran más que tablas de surf con ruedas de patines, pero el invento, al que llamaron *Sidewalk Surfing*, causó sensación y pronto comenzaron a fabricarse las tablas tal y como las conocemos ahora. En el mundo hay más de 13 millones de skaters, y entre las leyendas de este deporte destacan **Rodney Mullen** y **Tony Hawk** (que hasta tiene su propio videojuego).

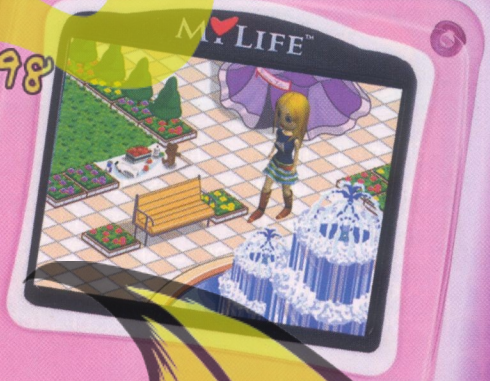
@FAFNIR98

TM © 2006 - BRB INTERNACIONAL / SCREEN 21

DiBU CONCURSO

MY LIFE
another life in your hands

Con la nueva consola portátil **MY LIFE** podrás crear los personajes más fashion, jugar a mini-juegos, cuidar de tu mascota, ir de compras, conocer gente... ¡y un montón de cosas más! Con **MY LIFE** tendrás todo un mundo virtual, donde podrás ser quien tú quieras y hacer lo que te apetezca, y donde la diversión está asegurada. ¡Además puedes intercambiar mensajes y regalos con tus amigas! Ya sabes, si quieres ganar una, ¡pon tus lápices a trabajar!



SORTEAMOS:

10 CONSOLAS MY LIFE

¿QUIERES GANAR UNA? DIBUJA CÓMO TE GUSTARÍA SER EN UN MUNDO VIRTUAL.

@FAFNIR98

GIOCHI PREZIOSI

MY LIFE - Another life in your hands™ ©2008 All rights reserved.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
My Life
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 31 DE JULIO!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO MY LIFE

Dibuja cómo te gustaría ser en un mundo virtual.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? _____

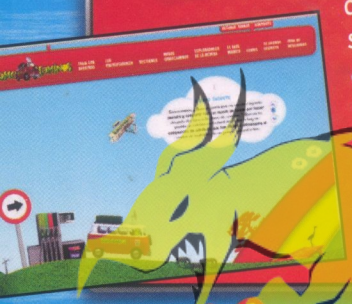
DIRECCIONES QUE MOLA@N

Si quieres enterarte de cuáles son las webs de dibujo, cómics, *manganime*, pelis, tele, videojuegos... más chulas, no te pierdas esta sección. ¡Para que sepas dónde está lo que más mola de la Red!

WEB COMECAMINOS

www.comecaminos.tve.es

El programa más divertido de la tele tiene una de esas webs que son todo un regalo para los ojos. Los contenidos están actualizados casi día a día, y puedes encontrar de todo sobre tu programa preferido: vídeos, info, fotos, descargas... Y ya sabes, si tienes alguna duda, comentario o sugerencia, no te cortes y envíala a: comecaminos @rtve.es



Secciones Destacadas

VIAJA CON NOSOTROS: para que te enteres de la programación diaria del COMECAMINOS.

LOS PRESENTADORES: **Alex, Andrea, Piscore, Dani...** info, vídeos y fotos de tus presentadores preferidos.

MUSEO COMECAMINOS: las manualidades y dibujos más chulos están en esta sección.

EXPLORADORES DE LA NEVERA: **Piscore**, la cocinera más divertida de la tele, te enseña sus recetas más locas.

EL BAÚL MÁGICO: con los mejores trucos de magia de **Nelo**, el mago del COMECAMINOS.

SERIES: información sobre las series que se emiten durante el Comecaminos.

DESCARGAS: para que te bajes las fotos más chulas de los presentadores.

BLOG MANGA

www.normaeditorial.com/blogmanga

Si eres fan del manga, no dudes en echarle un ojo al blog manga de Norma Editorial. En él te enterarás de las últimas novedades publicadas por Norma, además de información sobre acontecimientos *otaku*, reseñas y fechas de salida de los títulos de la editorial, curiosidades sobre Japón... ¡Ah! Y no te olvides, si quieres proponer alguna serie manga que no se ha publicado todavía en nuestro país, no tienes más que mandar un mensaje. ¡Manga a la carta!

LA WEB DEL DIBUCOLEGA

http://proyectotokyo.foroes.net

Nazaret García nos invita a entrar en Proyecto Tokio, el foro de la Asociación de manganime de Cádiz. En este foro puede registrarse cualquier persona, aunque no pertenezca al territorio andaluz, y puedes hablar de tus series favoritas, publicar tus dibujos y también leer las obras de otros usuarios. También hay información sobre salones y ferias manga, y hasta fechas con "quedadas" entre *otakus*. Si quieres hacer amigos y hablar sobre estos temas, este es tu foro.

KUNG FU PANDA EL VIDEOJUEGO

www.kungfupandagame.com

Como no podía ser menos, uno de los videojuegos (y peli) más esperados de este verano estrena una web de lo más divertida. No te lo pienses dos veces y sigue el link. El juego de lucha más divertido y potente te está esperando.

Coste del servicio: Suscripción mensual auto renovable de 4€/mes (4,64€ IVA incl.) Coste de navegación CONTRATO: 1€/día (1,16 IVA incl.), incluye el consumo de 10MB en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 MB. PREPAGO: 1€/día (1,16 IVA incl.), incluye el consumo de 10 sesiones de 10 min de navegación en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 sesiones. Para ambas tarifas el tope de facturación es de 10€ (11,6 IVA incluido) por día natural. El tráfico generado por la visualización de los canales de TV es gratuito. Promoción del pack TV Infantil a 0€ válida para suscripciones realizadas antes del 15 de Agosto.

Por Ricardo Peregrina

EL DIBUTEST ¿ERES UN DIBUADICTO?

SABEMOS QUE NUESTRA REVISTA PUEDE PROVOCAR ADICCIÓN ENTRE LOS LECTORES, POR ESO TE INVITAMOS A QUE AVERIGÜES SI ESTÁS REALMENTE ENGANCHADO A ¡DIBUS!

1 SI EN TU KIOSKO HABITUAL NO TIENEN LA REVISTA ¡DIBUS!, ¿QUÉ HACES?

A. ME ENCADENO AL KIOSKO EN SEÑAL DE PROTESTA Y NO ME VOY HASTA QUE TENGO MI ¡DIBUS!

B. LA VOY A BUSCAR A OTRA TIENDA.

C. ATRACO UNAS GOMINOLAS O CUALQUIER OTRA CHUCHE.

2 ¿DÓNDE SUELES LEER ¡DIBUS!?

A. EN CUALQUIER SITIO: EN MI CAMA, EN EL LAVABO, EN LA DUCHA, EN LA CLASE DE GIMNASIA...

B. NORMALMENTE EN EL SOFÁ DE CASA, O SI NO EN MI HABITACIÓN PARA QUE NO ME MOLESTEN.

C. AH, PERO... ¿ES PARA LEER?

3 ¿ERES FAN DE ALGÚN PERSONAJE DE ¡DIBUS!?

A. DE TODOS. SI TENGO HIJOS LOS LLAMARÉ VÍCTOR, DIBU, DINOKID, CHINCHETA, PINCOCHO, PIM, PAM O PUM.

B. A MÍ ME GUSTA CUANDO SALE NARUTO.

C. SOY FAN DE LOS CONCURSANTES DE OPERACIÓN TRIUNFO. ¿POR QUÉ NUNCA LOS SACÁIS EN

4 LO QUE MÁS TE GUSTA DE ¡DIBUS! ES...

A. ...QUE PUEDO LEÉRMELA CIENTOS DE VECES Y APRENDÉRMELA DE MEMORIA, ANUNCIOS INCLUIDOS, SIN QUE SE GASTE.

B. ...TODOS LOS DIBUJOS MOLONES QUE LLEVA.

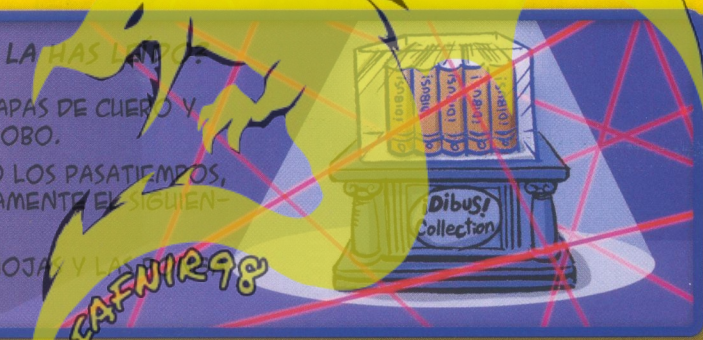
C. ...QUE REGALAN JUGUETES Y COSAS.

5 ¿QUÉ HACES CON LA REVISTA CUANDO YA TE LA HAS LEÍDO?

A. TENGO TODAS MIS ¡DIBUS! ENCUADERNADAS CON TAPAS DE CUERO Y GUARDADAS EN UNA VITRINA CON PROTECCIÓN ANTI-ROBO.

B. CUELGO LOS PÓSTERS EN MI HABITACIÓN, RESUELVO LOS PASATIEMPOS, HAGO LOS EJERCICIOS DE DIBUJO... Y ESPERO ANSIOSAMENTE EL SIGUIENTE NÚMERO.

C. ... Y A MI MADRE PARA QUE ARRANQUE LAS HOJAS Y LAS USE POR EL SUELO CUANDO FRIEGA.



RESULTADOS

Mayoría A: ¡Lo tuyo es enfermizo! Padeces una "dibuadicción mórbida galopante". Lo mejor es que hagas una visita al médico.
Mayoría B: Te mantienes en el nivel ideal de "dibuadicción". ¡Qué gran dibucolega! Continúa así.
Mayoría C: Ni rastro de "dibuadicción". ¿Cómo ha llegado este test a tus manos?

EN AGOSTO TAMBIÉN HAY ¡DIBUS!

NO VEAS LO QUE TE ESPERA, DIBUCOLEGA: EL MES QUE VIENE TE REGALAREMOS UN CUADERNO ESPECIAL CON TODOS LOS SECRETILLOS PARA QUE TUS CÓMICS SEAN LOS MEJORES, ¿Y POR QUÉ? PUES PARA QUE PRACTIQUES, Y NOS ENVÍES TUS MEJORES CREACIONES PARA EL CONCURSO QUE ESTAMOS PREPARANDO...

¡Con los Premios más Bestias de toda la historia de la revista!

¡DiBucolega, este veranito afila los lápices (y la imaginación), y Pásatelo Pipa DiBujando con nosotros!

Y además, todo sobre Wall-e, entrevista con los autores de Brujeando, nos colamos en el Plató del Comecaminos... ¡Y mucho más!

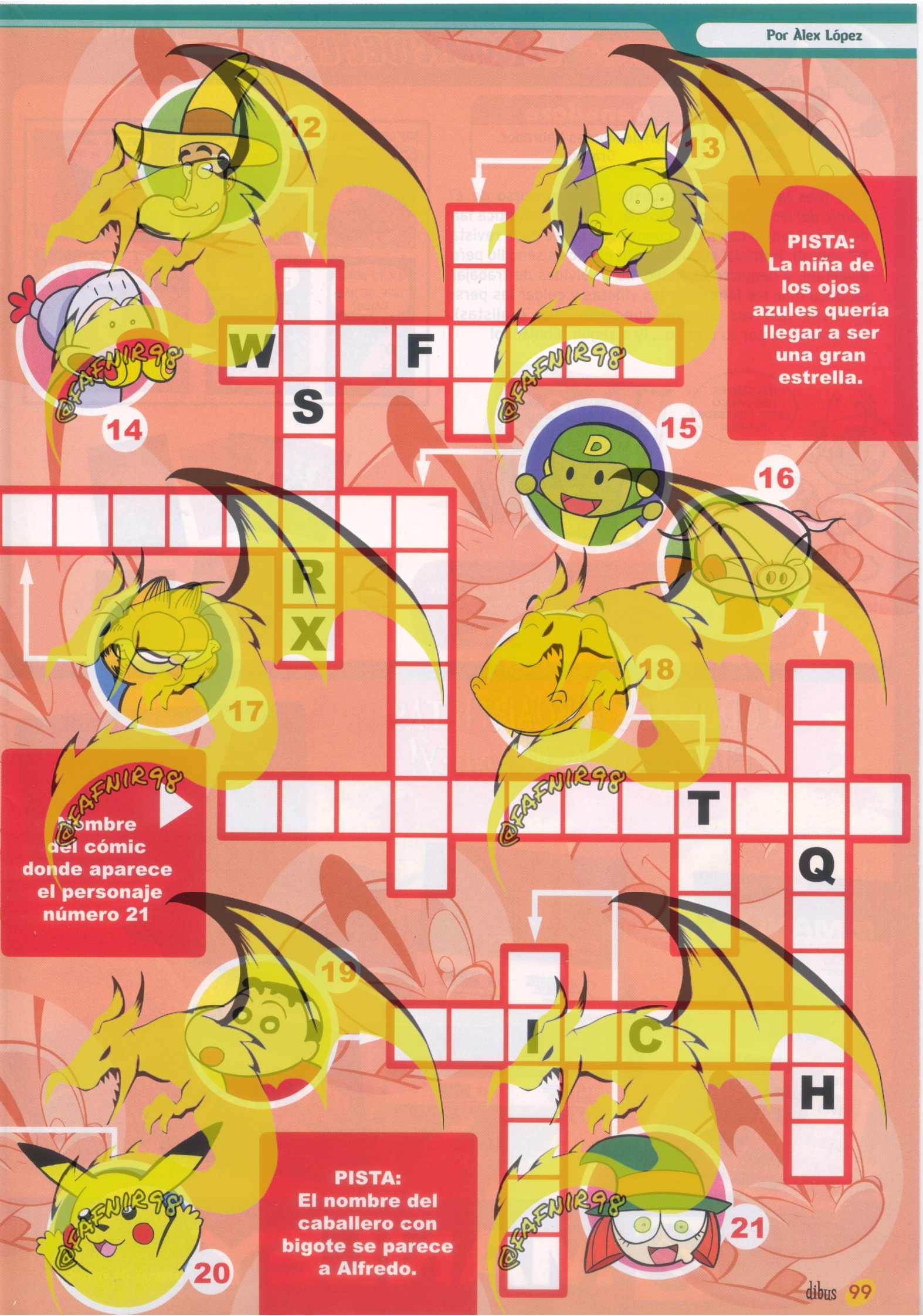
El próximo mes, solo en tu

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

¡Dibus!

101

Pon a prueba tus conocimientos ¡Dibus! rellenando este mega-crucigrama con los nombres de algunos de los personajes que han pasado por la revista en estos 100 números. ¡Atención, empieza a escribir el nombre donde marca la flecha!


12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
W
F
S
R
X
T
Q
I
C
H
PISTA:
La niña de los ojos azules quería llegar a ser una gran estrella.
Nombre del cómic donde aparece el personaje número 21
PISTA:
El nombre del caballero con bigote se parece a Alfredo.
@FAFNIR98

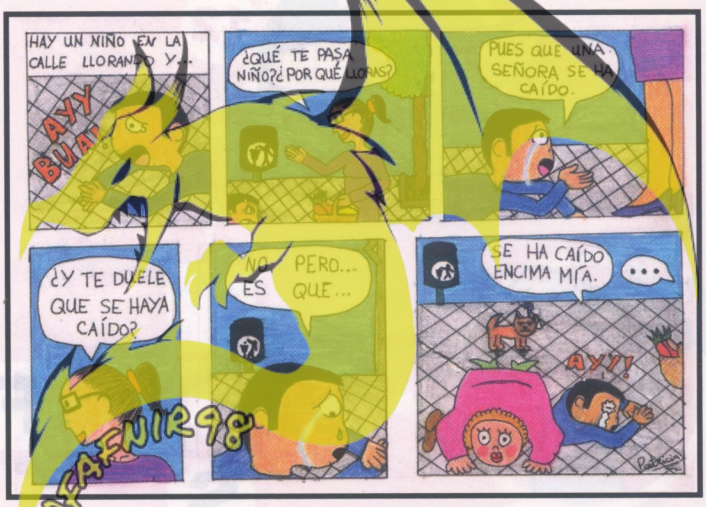
CONCURSO EL CÓMIC DEL LECTOR

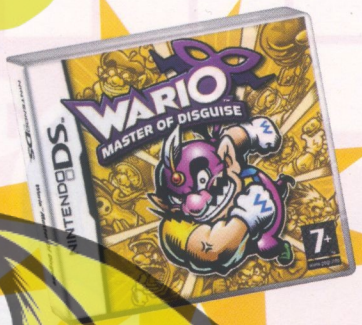
MANLEY

Ganadora

Patricia Montes Labrador,
Granada

Este mes la ganadora de nuestro superconcurso de *El cómic del lector* se llama **Patricia**, y es una auténtica fan de ¡DIBUS! (en su carta nos cuenta que se lee cada revista ¡17 veces!). **Patricia**, el guión de tu cómic es sencillo pero divertido, y respecto al dibujo, no te olvides de trabajar un poco más los fondos de las viñetas y cuidar las perspectivas (así tus dibujos quedarán más realistas). Enhorabuena por tu premio... ¡y a seguir dibujando!





Dibuja tus tiras cómicas de media página (4 ó 5 viñetas) y envíalas a:

Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TODOS LOS DIBUARTISTAS PINTAN CON MANLEY!

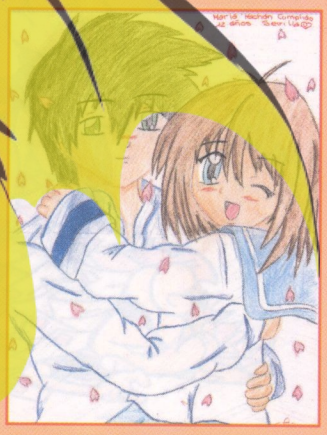
MANLEY

www.manley.es

Bienvenido a...

EL CLUB ¡Dibus!

Finalistas



María Pachón, Bormujos (Sevilla).
María, de 12 años, ha dibujado a esta romántica parejita que se abraza bajo la lluvia de pétalos. ¡Qué preciosidad!

Carlota Carmota, A Coruña.
Esta fabulosa chica alada es obra de **Carlota**. Atención a los detalles de los guantes y el adorno del pelo. ¡Una obra de arte!

Nadia Gomis, Alicante.
Esta es **Sue Storm** en versión manga. La **Mujer Invisible** está superbién dibujada y coloreada por **Nadia**, de 13 años.

EL DIBUJO DEL MES POR:

- Laura Trinidad Palomares, San Fernando de Maspalomas (Las Palmas de Gran Canaria).
- Este chico tan serio sentado en el trono ardiente es **Shaoran**, de Tsubasa Reservoir Chronicle. **Laura** ha creado esta espectacular escena que va totalmente con el [illegible] de la serie. Este dibujo tan fantástico es el ganador de este mes. ¡Enhorabuena!

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de S[illegible]
08010 Barcelona

@FAFNIR98

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¡Deja volar tu imaginación! Da forma y vida a tus personajes preferidos a través de tus dibujos. No te olvides de enviarnos tus obras de arte para que podamos publicarlas y las puedan ver los demás dibucolegas. Mándalas por correo electrónico o postal, y no olvides escribir tus datos bien claros.

1 Sergio Martínez-Carballo (La Coruña).
Esta unión de **Pokémon** de **Sergio**, de 8 años, es toda una obra de arte. Este dibucolega ha creado una composición de colores muy alegres y unos **Pokémon** muy diferentes con un arco iris de fondo precioso. Además, señala el nombre y el tipo de cada uno para que sepamos quiénes son. ¡Sergio ha pensado en todo!

2 Laura García, Mutxamel (Alicante).
¡Es todo un regalazo para tus amigos dedicarles un dibujo tan guapo como este! **Laura**, de 14 años, ha dibujado a sus amigas **Ester**, **Alba**, **Irene**, **Hermi** y compañía al más puro estilo GALS! Como si de **Ran Kotobuki** y su tropa se trataran, **Laura** y sus amigas posan en este retrato tan divertido. ¡Qué pasada!

4 Clara Perera, Barcelona.
Clara nos cuenta que le encantan **Los Simpson** porque le hacen mucha gracia. Esta dibucolega de 11 años se ha currado este dibujo tan chulo de la familia amarilla, en el que aparecen todos disfrazados. Los niños **Simpson** sé ven muy diferentes a como visten normalmente, **Homer** flota muy inflado, y **Marge** es toda una sorpresa disfrazada de elfa con un altavoz.

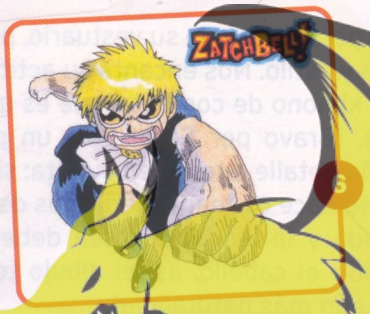
3 Jorge Boguñá, Valencia.
Poder convertirse en supersaiyan tiene que ser la caña. Por eso **Jorge**, de 9 años, ha retratado a **Goku** tan contento. La cara de este **Goku** es muy original, parece realmente divertido con esa mirada de pillo. **Jorge** ha coloreado su dibujo con colores de madera y lo ha perfilado con rotulador.

5 Carmen Membrilla, Guadix (Granada).
¡Menudo paisaje de ensueño ha dibujado **Carmen**! La brisa se lleva los pétalos de la flor de cerezo mientras la protagonista de este dibujo descansa en el lago. El contraste entre los colores del paisaje y del cabello de la chica queda genial. Los detalles de la cara, el cabello y la cara están más que bien, así que, ¿qué te parece si la próxima vez desarrollas más otros puntos, como los pies?

Si resultas ganador, te llevarás una camiseta y este lote de cómics y libros de dibujo.

Y si eres uno de los finalistas, recibirás una fantástica camiseta. ¡Suerte, dibucolega!

recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona



6 **Isaac de Azara**, Palma de Mallorca (Baleares).
¡Qué impactante éste **Zatch**, lanzándose al ataque! **Isaac**, de 13 años, lo ha perfilado muy bien con tinta negra y ha sombreado con mucho esmero la cara y el personaje. El protagonista de ZATCHBELL! se ve muy activo, y parece que vaya a salir del dibujo de un momento a otro. Un consejo, **Isaac**: tus dibujos mejorarán un montón si creas un fondo para los personajes.

7 **Guillem Cunill**, Arenys de Mar (Barcelona).
Para **Donatello** parece que se ha acabado el entrenamiento. Ha llegado la hora de la verdad, la de luchar junto a las otras **Tortugas Ninja** por la paz de la ciudad de Nueva York. **Guillem**, de 9 años, ha retratado al héroe mutante con un poderoso fondo de fuego y toda una expresión de guerrero. ¡Buen trabajo, dibucolega!

8 **Cristina Angulo**, Madrid.
¡Pero **Shin chan**, no hace falta que corras! ¡Si solo son caras de tu querido perro **Nevado**! ¿Quizá es que **Shinnosuke** se siente un poco culpable por no cuidar bien a su mascota? En todo caso, **Cristina**, de 11 años, ha coloreado muy bien al niño más travieso de Japón. Ha combinado los tonos del rotulador y de los lápices de madera. ¡Muy bien!

9 **Enrique Lorente**, Gelves (Sevilla).
En las profundidades de los volcanes más activos viven los **Gormiti** más temibles. Pero **Enrique** no les tiene ningún miedo, por eso los dibuja así de bien, al detalle. Este amigo de 10 años ha usado muy bien los colores rojo, negro y gris para retratar a uno de los **Gormiti** más malvados. ¡Pero es que los personajes malos también molan un montón! ¿A que sí, dibucolega?

10 **Paula Andrés**, O Barco de Valdeorras (Orense).
Hace un día soleado en el Reino Champiñón. **Mario**, la princesa **Peach**, **Yoshi** y sus amigos salen a pasear por las hermosas calles que ha dibujado **Paula**. La perspectiva del dibujo está muy conseguida, y **Paula** ha prestado mucha atención al diseño de las casas, las palmeras y de todos los personajes. ¡Una chulada de dibujo, dibucolega!

TOP 10
ESPECIAL CÓMICS ¡DIBUS!

DIBU **1**
(LA PANDILLA DE DIBU)
Hace unos meses hicimos una encuesta para ver qué personaje de la revista era el más querido por los dibucolegas. Y como no podía ser de otra forma habéis elegido a **Dibu**, el genio del dibujo, como vuestro personaje preferido de la revista.

2 **Víctor Von Piro**
(MINIMONSTERS)

3 **Tom**
(LOS PEQUEÑOS DIABLOS)

4 **Un zumbao de...**
(ZUMBAOS)

5 **Capuchoncita**
(CAPUCHONCITA ROJA)

6 **Dinokid**
(DINOKID)

7 **Picosso**
(LA CLASE DEL SEÑOR PICOSSO)

8 **Pincucho**
(PINCOCHO)

9 **Fede**
(PASANDO EL RATO)

10 **Pum**
(ALIENADOS)

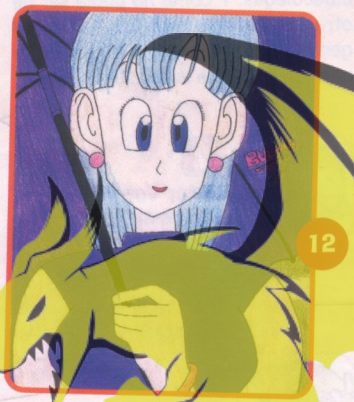
¡Vota a tu personaje preferido!

Envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

O mándanos una carta a:
Revista ¡DIBUS!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

@FAFNIR98

11 Pablo Soto, Espartinas (Sevilla). **Goku** y **Vegeta** son expertos en el arte de fusionarse. Pero, ¿y si otros personajes les copiaran la idea y también lo hicieran? De esta divertida idea surge este cómic de **Pablo**. **Shin chan** y **Bart Simpson** se fusionan... ¡y se hacen gigantes para destrozar la ciudad! **Keroro** y su tropa están muy asustados en esta original y colorista historia de **Pablo**.



12 **Sonia Sánchez**, Pinto (Madrid). Aunque no sea una saiyan superpoderosa, **Bulma** es una de las protagonistas de DRAGON BALL más admiradas y queridas. **Sonia** la ha retratado de esta forma tan dulce, con un paraguas violeta que va a juego con su camiseta. Parece mentira que esta aventurera sea a veces una chica con muy mal genio. En el dibujo de **Sonia** muestra su lado más amable.

13 **Sara Agad**, L'Hospitalet de Llobregat (Barcelona). Esta fantástica guerrera japonesa es una creación original de **Sara**, de 11 años. Esta dibuartista ha diseñado este personaje, con su vestuario, peinado y estilo. Nos encanta su actitud y su kimono de combate, que es una caña. ¡Bravo por **Sara**! Solo un pequeño detalle a tener en cuenta: si el viento hace ondear los adornos de la espada y la lanza, también debería sacudir el cabello, así el dibujo tendría aún más naturalidad.

14 **Rubén Báguena**, Barcelona. A veces es muy testarudo y otras, un bromista... Pero no se puede negar que **Naruto** es un ninja muy simpático. Como a **Rubén** le cae muy bien, le dedica este bonito dibujo. En él, sonríe y parece querer abrazar a algún amigo. ¿Quizá a su querida **Sakura**? ¡**Naruto** no se rinde!

>> CONEXIÓN ¡DIBUS!

¿Tus series favoritas te gustan tanto que quieres charlar sobre ellas con otros dibucolegas? ¡Apunta estas direcciones, que esta es tu sección!

SAKURA LA CAZADORA DE CARTAS, TOKIO MEW MEW, DRAGON BALL, INUYASHA, CHOBITS, ONE PIECE... A **Rafaela Muñoz**, de 11 años, le gustan estas y otras muchas más series de manga-nime. **Rafaela** quiere cartearse con colegas de todas las edades para intercambiar información y material sobre sus series preferidas. Su dirección es: C/ Gloria Fuertes 2, 3º 2ª. 07009 Palma de Mallorca (Baleares).

A **Pablo** le gustan mucho los deportes como el fútbol o el tenis. Entre sus series preferidas están DRAGON BALL Z, LOS SIMPSON, SHIN CHAN y POKÉMON. **Pablo** tiene 11 años, y le gustaría recibir cartas de amigos entre 10 y 13 años para charlar sobre sus aficiones. Puedes escribirle a: **Pablo Muñoz** C/Giralda 31. 41720 Los Palacios y Vilafranca (Sevilla).

Si te gustan DRAGON BALL, NARUTO, LOS SIMPSONS... y quieres formar parte de un club de dibucolegas, solo tienes que escribir a **Alejandra Delgado**. Ella tiene 10 años y quiere fundar el club **Onira**, abierto a amigos de todas las edades. En él, se podrán compartir aficiones como los videojuegos, las series de animación o los trucos de moda. La dirección de **Alejandra** es: C/ José López Ledesma 3. 06640 Talarrubias (Badajoz).

Ainhoa Lucas es una gran fan de nuestra revista. Tiene 11 años y le encanta dibujar, leer y escuchar música, sobre todo de TOKIO HOTEL. También le gustan el fútbol y el patinaje. **Ainhoa** quiere conocer a dibucolegas de todas las edades. Si quieres, puedes escribirle a: Avenida Zarandona 8, 2º A. 30007 Murcia.

Miguel Ángel Alfonso, de 11 años, quiere conocer a otros dibuartistas como él. Le gustaría charlar con ellos sobre series como DRAGON BALL, NARUTO o DETECTIVE CONAN. Puedes contactar con él a través de su correo electrónico: rocuxiko_95@hotmail.com, o su dirección postal: C/ Joseph Fortaleza i Musoles 12, 40 3ª. 07008 Palma de Mallorca (Baleares).

Si te apetece intercambiar ideas y trucos sobre POKÉMON, KINGDOM HEARTS y LOS SIMPSON, **Pablo** quiere conocerte. Tiene 13 años y busca a dibucolegas entre 10 y 16 años con los que cartearse. Su correo postal es: **Pablo Santos de los Ríos** C/ Ronda San Julián 6, 1ºA. 16400 Tarancón (Cuenca) y el electrónico: pablosanri@hotmail.com

¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a: **Revista ¡DIBUS!**
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

FANS DE ¡DIBUS!

Después de leer sus cómics, conocerlos y reír con ellos, ¡llegó el momento de dibujarlos! Así es como ven los dibulectores a los personajes de las series de su revista preferida. ¡Estos dibujos son todo un regalo para celebrar el número 100!

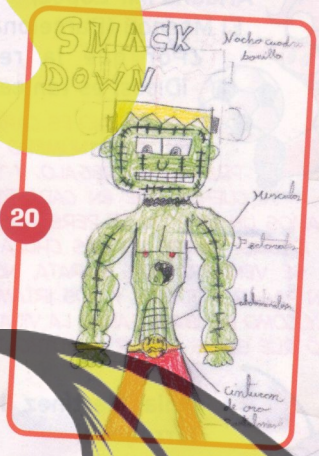
15 Francisco José González, Tolox (Málaga).
Ahora, **MiniMonsters**... ¡saltad todos a la vez! **Francisco José** tiene 6 años y ha dibujado a los pequeños monstruitos de la revista dando este salto espectacular. Están todos muy bien coloreados, con **Víctor Von Piro** a la cabeza. ¿Cómo se habrán puesto de acuerdo? ¿No será que huyen del monstruo de la boca grande?

16 Miguel Balbuena, Ayamonte (Huelva).
A **Brochi** hay muchas cosas que la hacen feliz: estar con su querido **Dibu** y sus amigos y, también, comerse una sandía bien fresquita, que está riquísima. A **Miguel** le recomendamos que remarque más la línea de sus dibujos para que se vean bien, y le decimos también que la expresión alegre de **Brochi** le ha quedado estupenda.

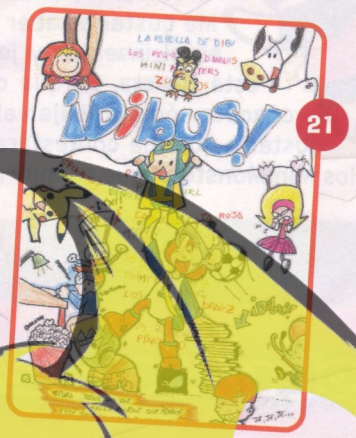
17 María Alejandra Borges, Barcelona.
Además de ser el líder de su pandilla, **Dibu** también es todo un campeón del monopatín. **María Alejandra**, de 10 años, lo ha dibujado derrapando a toda velocidad hacia el quiosco. ¡Así sí, con su casco. ¡Hay que protegerse de las caídas! Así, **Dibu** puede ir contento a comprar su revista ¡Dibus! en este dibujo lleno de color.

18 Rebeca Marquínez, Miranda de Ebro (Burgos).
¡Juntos y revueltos! **Rebeca** ha dibujado a un montón de personajes de la revista, cada uno en una pose característica: el alegre **Dinokid**, **Dibu** y **Brochi**, los **Zorrillos**, **Pam** de Alienados, **Porquinho**, **Frank** de MiniMonsters y otros. Un consejo, **Rebeca**: tus dibujos se verán mejor si los dibujas en una hoja lisa en lugar de una a cuadros.

19 Juan Muñoz, Alcorcón (Madrid).
Parecía imposible, pero **Juan** lo ha conseguido. Ha logrado reunir a los personajes de ¡Dibus! más variopintos para hacer de ellos un retrato de estilo manga. **Juan**, de 14 años, se lo ha currado un montón y los ha colocado en un bosque, seguramente con la excusa de que iban a merendar allí. **Los Zorrillos**, los **MiniMonsters Frank** y **Víctor**, el alienado **Pim** y **Dibu** posan encantados. ¡Y **Porquinho** llega ahora en la nave de los extraterrestres!



20 Nacho Cuadra, Brunete (Madrid).
¿Qué pasaría si **Frank** de los **Minimonsters** se convirtiera en un héroe de la lucha libre? **Nacho** lo tiene muy claro: ¡conseguiría el cinturón de oro! Se pondría así de cachas de entrenar y ganaría todos los combates. **Nacho**, te recomendamos que, cuando dibujes, marques flojito con el lápiz, así cuando lo repases te quedará mucho más claro tu dibujo definitivo.



21 María Such, La Vila Joiosa (Alicante).
¡Aúpa a **Dinokid**, **Pangirl**, que se vea bien ese cartel de ¡Dibus! tan grande! Aunque **Nina** se haya agarrado a él, claro. **María** ha dibujado a muchos de los dibupersonajes así de bien, con una línea muy clara y colores muy divertidos. Atención al dibujante de la izquierda, que no para de dibujar aunque haya toda una fiesta a su alrededor.

DIBUCONSULTORIO

Los personajes de la ¡DIBUS! estamos celebrando nuestros 100 números en Mundo Dibu. Ahora dejaremos de bailotear, de intentar ligar y de hartarnos de tarta y refrescos para contestar todas vuestras dudas... ¡pero solo un rato, que luego continúa el fiestorro!

Ariadna Mir López, El Masnou (Barcelona).
¿Por qué la revista ¡DIBUS! es tan cara?

MUJER, NO ES CARA, QUE POR CADA NÚMERO SIEMPRE HAY UN REGALO. Y TEN EN CUENTA QUE EN CADA REVISTA TRABAJAMOS UN MONTÓN DE PERSONAS PARA QUE LA ¡DIBUS! QUEDE LO MÁS CHULA POSIBLE. SI SE VENDIERA MÁS BARATA, NO NOS PODRÍAN PAGAR A TODOS, Y NOS IRÍAMOS AL PARO. ¿Y CÓMO ME IBA A GANAR LA VIDA YO, SI LO ÚNICO QUE SÉ ES JUGAR AL FÚTBOL?

Julia Martínez Nieto, Tarragona.
Me gustaría que en la sección de dibujo dierais una clase sobre cómo dibujar personas de manera realista, porque a mí nunca me salen.

¡ES QUE DIBUJAR PERSONAS ES MUY COMPLICADO! CON LO FÁCIL QUE ES DIBUJARME A MÍ: LA CABEZA REDONDA, Y LOS BRAZOS Y PIERNAS SON UNAS SIMPLES RAYAS. ¡PROPONGO QUE A PARTIR DE AHORA TODOS LOS CÓMICS ESTÉN PROTAGONIZADOS POR MOSQUITOS!

Carlota Martín Pérez, Tres Cantos (Madrid).
Me gustaría saber quién es el inventor y jefe de esta revista, porque quiero conocer cómo trabajan allí. Me gustaría que me contestara **Gus**, de los **MiniMonsters**, que es muy mono.

¡G-GRACIAS, CARLOTA! P-PUES EL INVENTOR Y JEFE DE ESTA REVISTA ES ÓSCAR VALIENTE. LLEVA TRABAJANDO EN N-NORMA EDITORIAL MUCHOS AÑOS, Y A PESAR DE ESO SIGUE PARECIENDO UN CHAVAL. ¿LE HABRÁ PREPARADO PIRUJA UNA P-POCIÓN DE LA ETERNA JUVENTUD? QUÉ M-MISTERIO...

Alicia Sanz Blázquez, Alcorcón (Madrid).
¿De dónde sacáis tanta inspiración para que en todas las revistas haya cómics divertidos?

TE CONFESARÉ UN SECRETO: ¡LOS GUIONISTAS DE NUESTROS CÓMICS SON EXTRATERRESTRES COMO NOSOTROS! POR ESO SIEMPRE TIENEN ESAS IDEAS TAN RARAS...

Cristian Comín Guallar, Zuera (Zaragoza).
¿Podríais hacer diez revistas de veinte páginas al mes? Por favor, que me responda **Inky**.

CRISTIAN, DIEZ ¡DIBUS! DE VEINTE PÁGINAS CADA UNA DE ELLAS SUPONDRÍA QUE TENDRÍAMOS QUE HACER CADA MES... ¡¡200 PÁGINAS!! PARA ESO NECESITARÍAMOS UN MONTÓN DE TINTA. ¡¡NI SIQUIERA TENGO TANTA!

Jorge Cobo, Chinchilla (Albacete).
¿Cómo se os ocurrió hacer una revista así?

QUERÍAMOS HACER UNA REVISTA LO MÁS CHULA POSIBLE, ASÍ QUE INTENTAMOS QUE HABLASE DE TODO LO QUE LES GUSTA A LOS JÓVENES: CÓMICS, VIDEOJUEGOS, DIBUJOS ANIMADOS Y PELÍCULAS. ¡Y QUE HUBIESE CLASES DE DIBUJO, QUE A LA MAYORÍA LES ENCANTA DIBUJAR! A VER SI ACABÁIS APRENDIENDO MUCHO Y SUSTITUÍS A MI DIBUJANTE HABITUAL, QUE TENGO GANAS DE QUE ME DIBUJE ALGUIEN QUE SEPA HACER MANOS...

¡¡La mejor pregunta del mes!!

Álvaro Prieto Durán, Sevilla.
No entiendo lo de *Dibuconsultorio* o *Top 10*. ¿Qué hay que hacer para votar o consultar dudas a través de Internet?

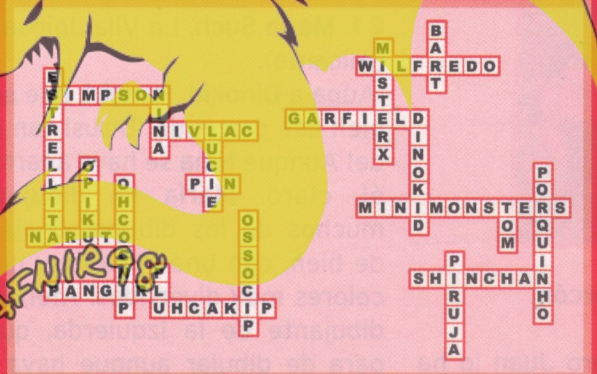
HAY DOS MANERAS DE PARTICIPAR EN LAS SECCIONES DE TOP 10 Y DIBUCONSULTORIO (Y EN CUALQUIER OTRA). UNA ES LA QUE HAS USADO TÚ, MANDAR UNA CARTA EN LA QUE PONGA BIEN CLARO "TOP 10" O "DIBUCONSULTORIO". Y LA OTRA MANERA ES USANDO EL CORREO ELECTRÓNICO: CONSISTE EN MANDAR UN E-MAIL CON TU CONSULTA O VOTACIÓN A LA DIRECCIÓN: REVISTADIBUS@NORMAEDITORIAL.COM. PERO, Y ESTO ES IMPORTANTE, INDICANDO EN EL ASUNTO "DIBUCONSULTORIO" O "TOP 10" (O EL NOMBRE DE LA SECCIÓN EN LA QUE QUIERAS PARTICIPAR). ¡SI NO LO INDICÁIS, EN LA REDACCIÓN SE HACEN UN LÍO ENSEGUIDA! QUE MUCHO DECIR QUE YO TENGO EL CEREBRO DE MADERA, PERO ELLOS TIENEN LA CABEZA LLENA DE SERRÍN...

Julia González Montero, A Coruña.
¿Por qué no está **Pangirl** en la ¡DIBUS!?

¡CUAK! PORQUE DE VEZ EN CUANDO CAMBIAMOS LOS CÓMICS, PARA QUE NO OS ABURRÁIS AL VER SIEMPRE LOS MISMOS. ¡GRACIAS A ESO, AHORA PODÉIS DISFRUTAR DE MIS AVENTURAS! Y MUY PRONTO VERÉIS MÁS CARAS NUEVAS POR AQUÍ... ¡ESTAD ATENTOS!

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A



Carlos Sánchez Herrador, Montilla (Córdoba).
Dibu, soy nuevo en la revista y me gustaría tener información sobre ella, ¿cómo la consigo? Otra cosa, háblame del álbum de los **MiniMonsters**.

¡BIENVENIDO A NUESTRA REVISTA, CARLOS! CONSEGUIR LA ¡DIBUS! ES MUY FÁCIL: A FINALES DE CADA MES SE DISTRIBUYE UN NUEVO NÚMERO EN LOS QUIOSCOS, ASÍ QUE SI TE VAS PASANDO POR EL QUE TE PILLE MÁS CERCA PODRÁS COMPRAR LA REVISTA SIN PROBLEMAS. Y SI QUIERES CONSEGUIR NÚMEROS ATRASADOS, TIENES QUE PEDIRLOS POR MAIL A LA SIGUIENTE DIRECCIÓN: CORREO@NORMAEDITORIAL.COM, O BIEN LLAMA AL 902 120 144. DE LOS MINIMONSTERS, DE MOMENTO HAN APARECIDO TRES ÁLBUMES. PUEDES CONSEGUIRLOS EN CUALQUIER LIBRERÍA ESPECIALIZADA EN CÓMICS, EN LA FNAC, EN EL CORTE INGLÉS, O USANDO EL MAIL Y EL TELÉFONO QUE TE HE DICHO ANTES. ¡ESPERO QUE LOS DISFRUTES UN MONTÓN!

Rubén Blyth Martín, Respaldiza-Ayala (Álava).
¿Se puede mandar al mismo dibuconcurso más de un dibujo?

POR SUPUESTO, PUEDES MANDAR TODOS LOS QUE QUIERAS. YO MISMO MANDÉ UN MONTÓN DE DIBUJOS AL CONCURSO DE LOS 101 DÁLMATAS. ¡ME ENCANTAN ESOS PERROS! SE LES VE TAN SABROSOS...

Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:
Revista ¡DIBUS!
dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".
No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

FANTASY MANÍA

Hadas, dragones, magos, sirenas... Envíanos tus dibujos más fantásticos para que todos podamos verlos en esta sección.

1 El héroe del videojuego DRAWN TO LIFE está listo para liberar la mágica aldea de Mari. **Lucas González**, de Las Palmas de Gran Canaria, lo ha situado en un bonito paisaje al lado del mar, alzando su espada. **Lucas**, de 11 años, ha coloreado su dibujo con ceras y le ha quedado así de bien.

2 ¡**Siren** lleva un traje espectacular! **Clàudia Roca**, de Palafrugell (Girona), lo ha dibujado todo al detalle. Es una armadura impresionante, con alas metálicas incluidas y unas sandalias a juego. Con este aspecto, Siren da toda la impresión de ser alguien muy poderoso, capaz de gobernar un gran reino mágico.

3 En un bosque encantado puede suceder cualquier cosa, como que aparezcan un bello unicornio o un enorme dragón corriendo campo a través. Este dibujo perfilado en tinta plateada y coloreado en gris es obra de **Lourdes Vázquez**, una lectora de Los Baños (Cádiz).

4 A pesar de que les separen los siglos y los demonios malvados, **InuYasha** y **Kagome** son una pareja de lo más especial. Por eso **Georgina Juanada**, de Sabadell (Barcelona), les dedica este bonito retrato. **Georgina**, tus dibujos quedarían aún mejor si perfilases a los personajes con tinta, así destacarían más. En esta escena, has expresado muy bien las miradas de complicidad entre los dos.

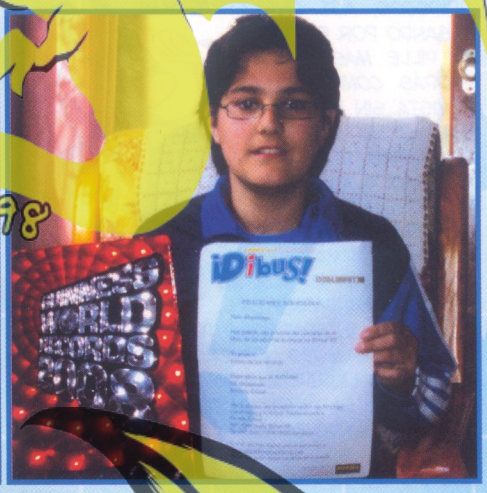
5 Pues sí, los angelitos también leen nuestra revista. Además, a la ángel que ha dibujado **Polyna Kulyk**, de Lloret de Mar (Girona), es que le encanta. Esta dibucolega de 11 años no solo ha conseguido que esta angelita lea nuestra revista, sino que también la ha convertido en Miss ¡DIBUS! ¿A que mola?

¡BUGANADORES

¿Eres uno de nuestros dibuafortunados? ¿Has recibido ya tu premio? Si la respuesta es "sí", no lo dudes, hazte una foto con tu mejor sonrisa y mándanosla por carta o mail. ¡Las estamos esperando!!

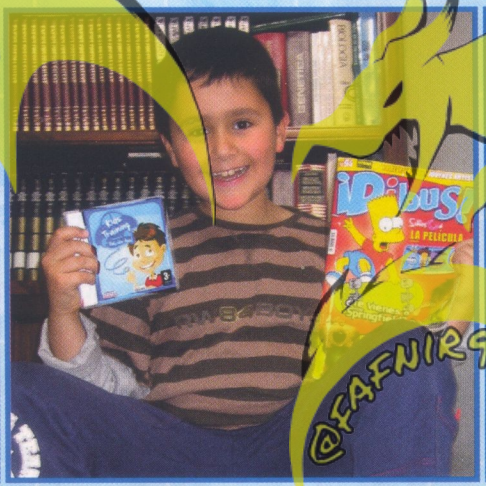
▲ **Adrián González Armada**
Concurso Power Rangers
¡DIBUS! 92

▲ **Alazne Merodio**
Concurso FNAC
¡DIBUS! 94



▲ **Alexander Peña León**
Concurso Récords Guiness
¡DIBUS! 95

▲ **Ángel Tomás**
Concurso FNAC
¡DIBUS! 95



▲ **Ares Punzón**
Concurso Kids Training
¡DIBUS! 94

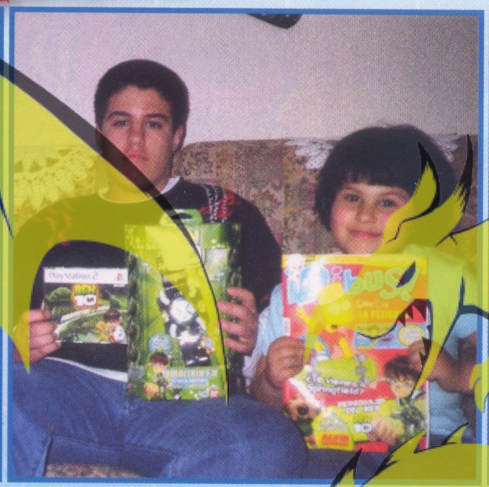
▲ **Blanca Pérez**
Concurso La Brújula Dorada
¡DIBUS! 95

▲ **Dani Martínez**
Concurso Pokémon Bandai
¡DIBUS! 93

▲ **Desirée Rafael**
Concurso Ratatouille
¡DIBUS! 94

▲ **Irene Martín**
Concurso La Brújula Dorada
¡DIBUS! 95

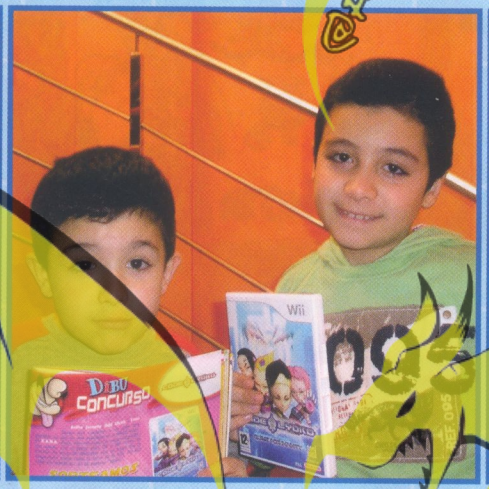
▲ Javier Moreno
Concurso Retos
¡DIBUS! 93



▲ Jesús Valero
Concurso Ben 10
¡DIBUS! 94

▲ Jorge Calvo
Concurso Récords Guiness
¡DIBUS! 95

▲ Marian Cruz Moreno
Concurso Pokémon Perla y Diamante
¡DIBUS! 89



▲ Mario Sánchez
Concurso Code Lyoko
¡DIBUS! 95

▲ Quim Vázquez
Concurso Code Lyoko
¡DIBUS! 95

LISTA DE GANADORES DE ¡DIBUS! 98

Shin Chan
Guillermo Rosado Ruiz, Madrid
José Carlos Parrilla Martos, Madrid
Miguel Garbajosa Gascó, Ponferrada (León)
Jorge Gutiérrez Castillo, Matamorosa (Cantabria)
Gema Rocío Paredes, Terrassa (Barcelona)

Harvest Moon
Conchi Iglesias López, Maliaño, Santander

Naruto Uzumaki Chronicles 2
Gonzaga Díez Pérez, Las Rozas, Madrid
Iverth Jefferson Torrez Vega, Valencia
Mónica Iglesias López, Ourense
Vicente Blanco Castro, Villafranca de los Barros (Badajoz)
Diego Alonso Santamaría, Calahorra (La Rioja)
Diego Vázquez Parés, Boadilla del Monte (Madrid)
Cristina Navar García, Biescas (Huesca)
Ricardo Blázques Nsue, Rivas-Vaciamadrid (Madrid)
Alejandro Aguilar Moreno, Arganda (Madrid)
Ariadna Sánchez Reyes, Teide (Las Palmas)

Tamagotchi Familitchi
Candela Berrocal Welsh, Alcalá de Guadaíra (Sevilla)
Irene Valdivia Callejón, El Ejido (Almería)
Elías Zamora Vázquez, Pozuelo (Madrid)
Cesc Hernández Mercader, Malgrat de Mar (Barcelona)
Verónica Fernández Cortés, Madrid
Cristina Roig García, Ibiza
Rialta Castán Marigómez, Navas de la Asunción (Segovia)
Alejandro Sevilla Romero, Madrid
Salut Cebrià Enrich, Sabadell (Bcn)
Andrea Galán Pérez, Benidorm, (Alicante)

Funkeys
Víctor Vidal Martínez, Barcelona
Marcos López Juárez, Alicante
Daniel Camarasa Sintes, Es Castell (Baleares)
Celia Muñoz García, Los Santos de Maimona (Badajoz)
Daniel Casado de la Cruz, Palencia
Adrián Gandasegui Cerezo, Pozuelo (Madrid)
Manuel Prieto Serra, Valencia
Víctor Sánchez-Beato Nodal, Toledo
Alejandro Morales San José, Valladolid
Inés Hernández Jiménez, Pozuelo (Madrid)

Donkey Xote
Mª Asunción Berenguer Andreu, Palma de Mallorca (Baleares)
Elena Gutiérrez Viela, León
Víctor Ojeda Franc, Barcelona
Ignacio Redondo Quintana, Gijón (Asturias)
Álvaro Herrero Espina, Ávila
Víctor Belmonte Molina, St. Boi del Llobregat (Barcelona)
Silvia Curtiada Cosialls, Sitges (Barcelona)
Tomás López Rocasolano, Madrid
David Avilés González, Badalona (Barcelona)
Marcelo Verissimo Brito, Erandio (Vizcaya)

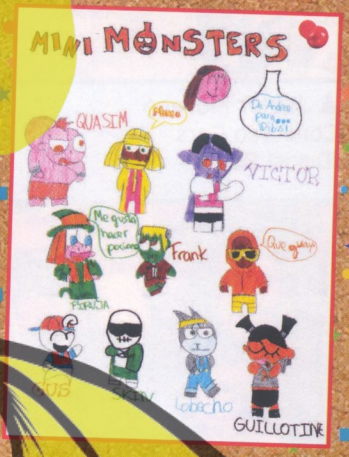
¡Felicidades, dibuganadores!!

@FAFNIR98

PANEL DE DIBUJO

Michelle Dopazo Couto,
Vigo (Pontevedra)

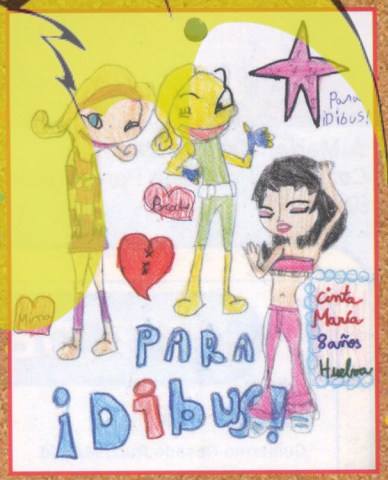
Lucas Castro Gómez,
Pontevedra



Andrea del Pozo Villamañán,
Traspinedo (Valladolid)

Andrés Alonso,
Aguilar de Campos (Palencia)

Álvaro González,
Villanueva de la Cañada (Madrid)



Cinta María Guridi,
Huelva

Angel Iglesias Lourés,
Lugo

Diego Moreno Álvarez,
León

Guillermo Marcos Audí,
Tarragona

María Pilar Peña Fernández,
Zaragoza

Gloria Ruiz Fernández,
Madrid

Soledad Romero Tamudo,
Badajoz

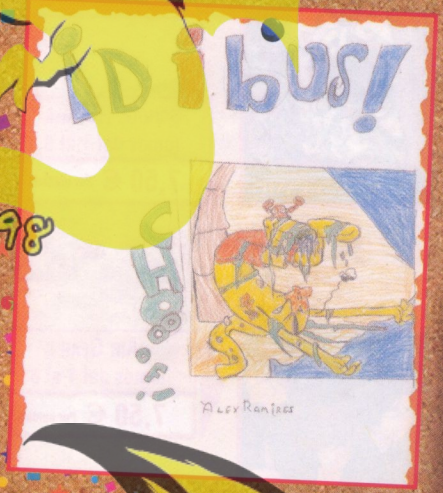
Verónica Gutiérrez Alonso,
Barrios de Nava (Palencia)

Clara González Portela,
Vigo (Pontevedra)

Arnau Miró
Barcelona

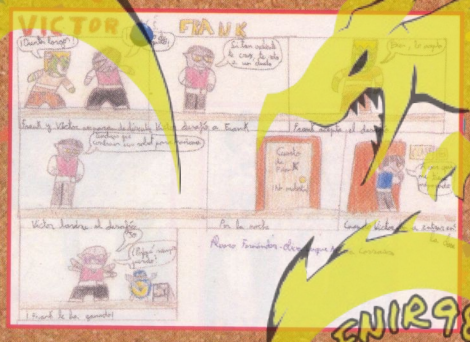
Óscar Conejo,
Las Palmas de Gran Canaria

Ariadna Mir,
El Masnou (Barcelona)



Alex Ramírez,
Terrassa (Barcelona)

Juan María Herráez,
Salamanca



Álvaro Fernández-Nava,
Madrid

Arnau López
Viladecavalls (Barcelona)

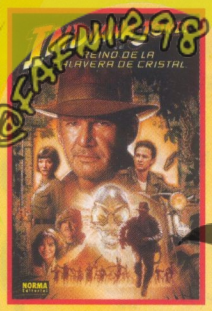
¡PÍDELOS DESDE CASA!

- Por teléfono: 902 120 144
- Por e-mail: info@NormaComics.com
- Web: www.NormaComics.com

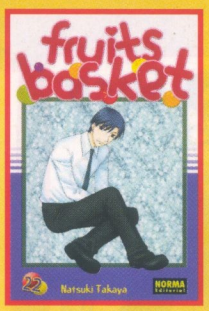
- No se admiten pedidos contra reembolso.
- Pedido mínimo de 15 euros.
- Gastos de envío no incluidos.
- Gastos de envío gratuitos para pedidos a partir de 50 €.

A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

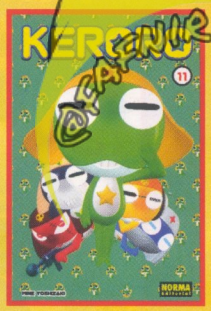
CÓMICS Y MANGA



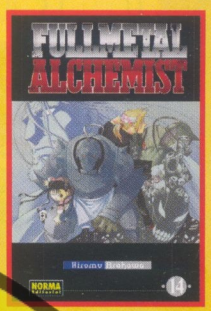
INDIANA JONES Y EL REINO DE LA CALAVERA DE CRISTAL
9,50 €



FRUITS BASKET
Tomos del 1 al 22
8,60 € Por unidad

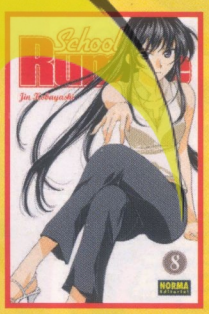


KERORO
Tomos del 1 al 11
7,50€ Por unidad



FULLMETAL ALCHEMIST
Tomos del 1 al 14
7,50 € Por unidad

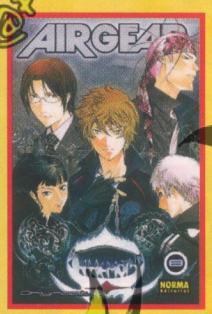
XXX HOLIC
Tomos del 1 al 12
8,00 € Por unidad



SCHOOL RUMBLE
Tomos del 1 al 8
7,50 € Por unidad

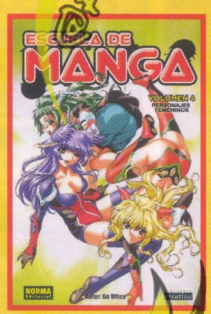
¡YOTSUBA!
Tomos del 1 al 7
8,00 € Por unidad

CHOBITS
Tomos del 1 al 8
8,00 € Por unidad

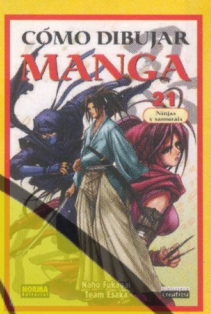


AIR GEAR
Tomos del 1 al 8
7,50 € Por unidad

PEACH GIRL
Tomos del 1 al 13
6,95 € Por unidad

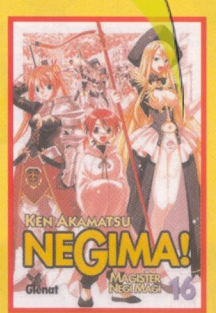


ESCUELA DE MANGA
Tomos del 1 al 4
11 € Por unidad
En algunos tomos el precio puede variar.



CÓMO DIBUJAR MANGA
Tomos del 1 al 21
11,00 €
*En algunos tomos el precio puede variar.

SHAMAN KING
Tomos del 1 al 31
7,50 € Por unidad

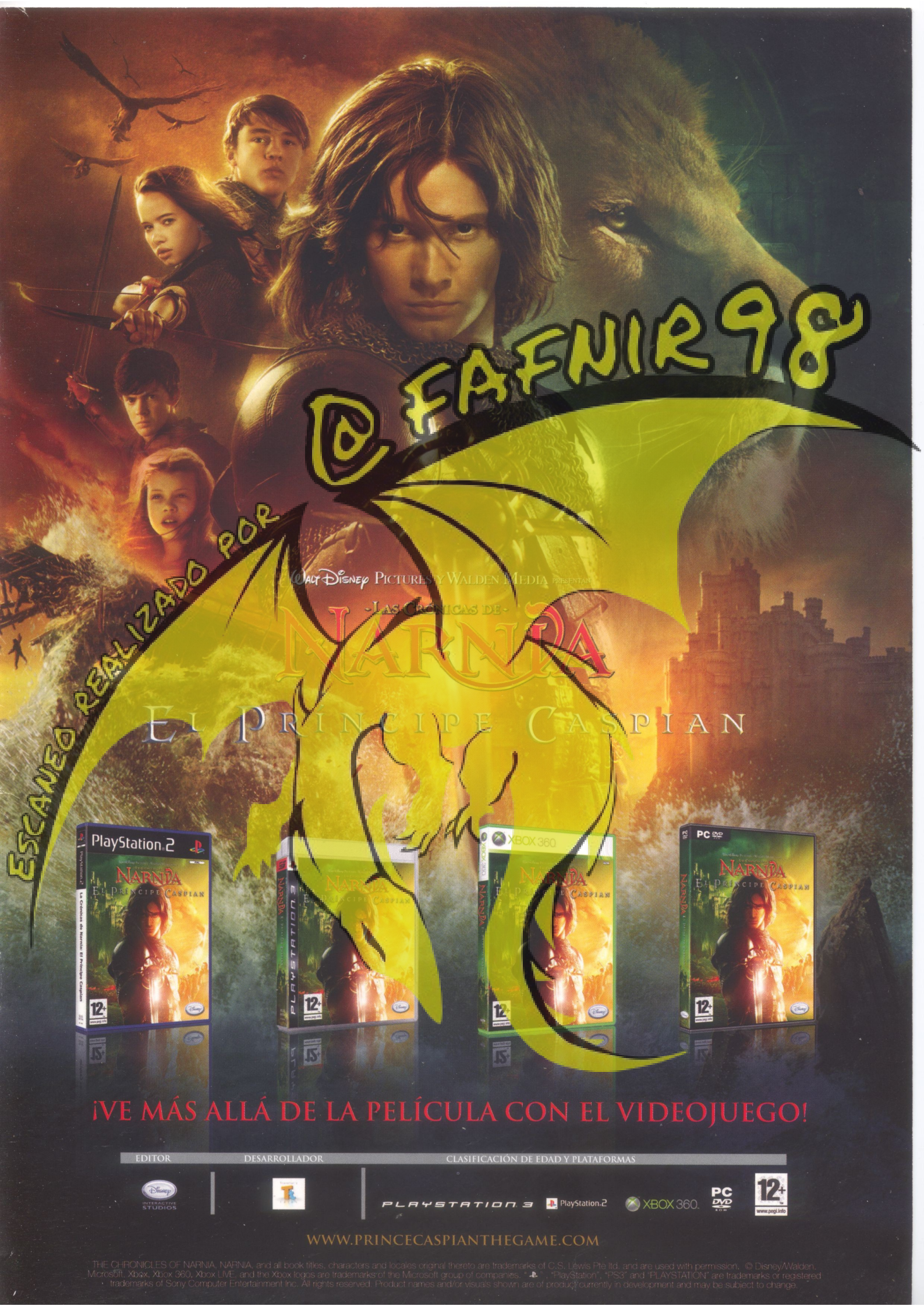


NEGIMA!
Tomos del 1 al 16
7,50 € Por unidad

CRIMSON HERO
Tomos del 1 al 6
7,50 € Por unidad

BLEACH
Tomos del 1 al 24
7,50 € Por unidad

@FAFNIR98


ESCANEO REALIZADO POR
@FAFNIR98
Walt Disney Pictures y Walden Media presentan
-Las Crónicas de-
NARNIA
EL PRINCIPE CASPIAN
PlayStation 2
XBOX 360
PC DVD
¡VE MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA CON EL VIDEOJUEGO!
EDITOR
DESARROLLADOR
CLASIFICACIÓN DE EDAD Y PLATAFORMAS
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360
PC DVD
12+
WWW.PRINCECASPIANTHEGAME.COM
THE CHRONICLES OF NARNIA, NARNIA, and all book titles, characters and locales original thereto are trademarks of C.S. Lewis Pte ltd. and are used with permission. © Disney/Walden. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "PS", "PlayStation", "PS3" and "PLAYSTATION" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Product names and/or visuals shown are of product currently in development and may be subject to change.

SUPER SMASH BROS.™ BRAWL

12+ www.pegi.info

¡Pelea con todos!

Puede que se quede a un lado cuando empieza la acción, pero con tres Pokémon bajo sus órdenes, ¿quién se atreve a culparle? El Entrenador Pokémon puede alternar las temibles habilidades de lucha de Squirtle, Ivysaur y Charizard en cualquier momento para confundir a sus oponentes y decantar la pelea a su favor. Además, con el deslumbrante Remate Triple final, que combina los poderes de los tres Pokémon, ¡alucinarás con las ventajas del trabajo en equipo!

ESCANEO REALIZADO POR @FAENIR98

CHARIZARD

Lanzallamas

Golpe Roca

Vuelo

SQUIRTLE

Pistola de Agua

Refugio

Cascada

IVYSAUR

Recurrente

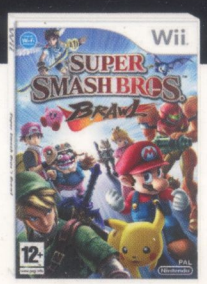
Hoja Afilada

Látigo Capa

Técnicas de Amenaza Triple

Cambio de Pokémon

Especial
Juego final:
Remate Triple



Busca el Golpe Final Desde el 27 de Junio.

Nintendo

© 2008 Nintendo / HAL Laboratory, Inc. Characters: ©Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOI / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / Konami Digital Entertainment Co., Ltd. / SEGA.
TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

Wii™